

FIFA®

Футзал

ПРАВИЛА ГРИ 2025-26



Fédération Internationale de Football Association

President:	Gianni Infantino
Secretary General:	Mattias Grafström
Address:	FIFA FIFA-Strasse 20 P.O. Box 8044 Zurich Switzerland
Telephone:	+41 (0)43 222 7777
Website:	FIFA.com

Футзал

Правила гри

2025-26

Затверджено Бюром Ради

Цей посібник не може бути відтворений або перекладений повністю або частково будь-яким чином без дозволу FIFA.

Набуває чинності з 5 вересня 2025

ЗМІСТ

ПРИМІТКИ ЩОДО ПРАВИЛ ГРИ	9
---------------------------------	----------

ПРАВИЛО 1 - МАЙДАНЧИК	14
------------------------------	-----------

1	Поверхня майданчика	15
2	Розмітка майданчика	15
3	Розміри майданчика	16
4	Штрафна площа	18
5	10-метрова позначка	19
6	Зона заміни	19
7	Кутова площа	19
8	Технічна площа	20
9	Ворота	21
10	Зміщення воріт	23
11	Реклама, логотипи та емблеми на майданчику	25
12	Реклама на сітці	25
13	Реклама в технічній площі	25
14	Реклама навколо майданчика	25
15	Фонова музика та звукові ефекти	25

ПРАВИЛО 2 - М'ЯЧ	26
-------------------------	-----------

1	Якість і параметри	27
2	Реклама на м'ячі	27
3	Заміна лопнутого/пошкодженого м'яча	28
4	Додаткові м'ячі	28
5	Зайві м'ячі на майданчику	28
6	Гол забитий лопнутим/пошкодженим м'ячем	28

ПРАВИЛО - 3 ГРАВЦІ

29

1	Кількість гравців	30
2	Кількість замін та запасних	30
3	Заповнення листа гравців та запасних	31
4	Процедура заміни	31
5	Розминка	32
6	Заміна воротаря	32
7	Порушення та санкції	32
8	Вилучення гравців та запасних	33
9	Зайві особи на майданчику	34
10	Взяття воріт коли зайва особа перебуває на майданчику	34
11	Неправильне повернення	35
12	Капітан команди	35

ПРАВИЛО 4 - ЕКІПРУВАННЯ ГРАВЦІВ

36

1	Безпека	37
2	Обов'язкове екіпування	37
3	Кольори	38
4	Інше екіпування	38
5	Гасла, заяви, зображення та реклама	40
6	Порушення та санкції	41
7	Нумерація на формі гравців	42

ПРАВИЛО 5 - АРБІТРИ

43

1	Повноваження арбітрів	44
2	Рішення арбітрів	44
3	Права та обов'язки	44
4	Відповідальність офіційних осіб матчу	47
5	Міжнародні матчі	48
6	Спорядження арбітрів	48
7	Відео підтримка	49

ПРАВИЛО 6 - ІНШІ ОСОБИ МАТЧУ 50

- | | | |
|---|--------------------|----|
| 1 | Асистенти арбітрів | 51 |
| 2 | Права та обов'язки | 51 |
| 3 | Міжнародні матчі | 54 |
| 4 | Четвертий арбітр | 54 |

ПРАВИЛО 7 - ТРИВАЛІСТЬ МАТЧУ 56

- | | | |
|---|-----------------------|----|
| 1 | Тайми гри | 57 |
| 2 | Закінчення таймів гри | 57 |
| 3 | Тайм-аут | 58 |
| 4 | Перерва між таймами | 58 |
| 5 | Недограний матч | 59 |

ПРАВИЛО 8 - ПОЧАТОК ТА ПОНОВЛЕННЯ ГРИ 60

- | | | |
|---|-----------------|----|
| 1 | Початковий удар | 61 |
| 2 | Кинутий м'яч | 62 |

ПРАВИЛО 9 - М'ЯЧ У ГРІ ТА НЕ У ГРІ 64

- | | | |
|---|--------------------------|----|
| 1 | М'яч не у грі | 65 |
| 2 | М'яч у грі | 65 |
| 3 | Критий ігровий майданчик | 65 |

ПРАВИЛО 10 - ВИЗНАЧЕННЯ РЕЗУЛЬТАТУ МАТЧУ 66

- | | | |
|---|--|----|
| 1 | Зарахування голу | 67 |
| 2 | Команда переможець | 67 |
| 3 | Серія пенальті (пенальті на вибування) | 68 |
| 4 | Голи забиті на виїзді | 70 |

ПРАВИЛО 11 - ПОЗА ГРОЮ 71

ПРАВИЛО 12 - ФОЛИ ТА НЕНАЛЕЖНА ПОВЕДІНКА 73

- | | | |
|---|--|----|
| 1 | Штрафний удар | 74 |
| 2 | Вільний удар | 76 |
| 3 | Дисциплінарні заходи | 78 |
| 4 | Поновлення гри після фолів та неналежної поведінки | 89 |

ПРАВИЛО 13 - ШТРАФНІ та ВІЛЬНІ УДАРИ 91

- | | | |
|---|--|-----|
| 1 | Види ударів | 92 |
| 2 | Процедура | 92 |
| 3 | Порушення та санкції | 94 |
| 4 | Накопичені фоли | 95 |
| 5 | Штрафний удар, починаючи з шостого накопиченого фолу кожною командою в кожному таймі (ШУНШФ) | 95 |
| 6 | Підсумкова таблиця ШУНШФ | 100 |

ПРАВИЛО 14 - ПЕНАЛЬТІ 101

- | | | |
|---|----------------------|-----|
| 1 | Процедура | 102 |
| 2 | Порушення та санкції | 103 |
| 3 | Підсумкова таблиця | 106 |

ПРАВИЛО 15 - УДАР З БОКОВОЇ ЛІНІЇ 107

- | | | |
|---|----------------------|-----|
| 1 | Процедура | 108 |
| 2 | Порушення та санкції | 109 |

ПРАВИЛО 16 - ВКИДАННЯ ВІД ВОРІТ 110

- | | | |
|---|----------------------|-----|
| 1 | Процедура | 111 |
| 2 | Порушення та санкції | 111 |

ПРАВИЛО 17 - КУТОВИЙ УДАР 113

- | | | |
|---|----------------------|-----|
| 1 | Процедура | 114 |
| 2 | Порушення та санкції | 114 |

ПРОТОКОЛ ВІДЕО ПІДТРИМКИ 115

- | | | |
|---|--|-----|
| 1 | Принципи | 116 |
| 2 | Рішення/інциденти, що підлягають перегляду | 117 |
| 3 | Практика | 118 |
| 4 | Процедура | 119 |

ПРАКТИЧНІ НАСТАНОВИ ДЛЯ ФУТЗАЛЬНИХ АРБІТРІВ ТА ІНШИХ ОФІЦІЙНИХ ОСІБ МАТЧУ 122

- | | | |
|--|-----------------------------|-----|
| | Сигнали | 124 |
| | Розташування | 137 |
| | Трактування та рекомендації | 156 |

ФУТЗАЛЬНІ ТЕРМІНИ 177

ТЕРМІНИ АРБІТРІВ 188

Примітки щодо Правил гри у футзал



ОФІЦІЙНІ МОВИ

FIFA видає Правила гри англійською, арабською, французькою та іспанською мовами. Якщо у формулюванні є якісь розбіжності, то превалює англійський текст.

ІНШІ МОВИ

Національні футбольні асоціації (ФА), які перекладають Правила гри у футбол 2025/26, можуть отримати від FIFA шаблон-макет для видавництва, звернувшись за адресою refereeing@fifa.org. Національним ФА, які виробляють перекладену версію Правил гри у футбол, використовуючи цей формат, пропонують надіслати копію до FIFA (чітко вказавши на передній обкладинці, що це офіційний переклад їхньою національною ФА), щоб він міг бути розміщений на FIFA.com для загального використання.

ЗАСТОСУВАННЯ ПРАВИЛ ГРИ У ФУТЗАЛІ

Те, що однакові Правила гри у футбол застосовуються в кожному матчі, в кожній конфедерації, країні, місті та селі по всьому світу є визначальним досягненням, яке необхідно зберегти. Це також можливість, яку треба використовувати для блага футболу скрізь.

Ті, хто навчає офіційних осіб матчу та інших учасників, повинні наголошувати на тому, що:

- арбітри повинні застосовувати Правила футболу в "дусі" гри, щоб забезпечити чесні та безпечні матчі;
- кожен повинен поважати офіційних осіб матчу та їхні рішення, пам'ятаючи та поважаючи цілісність Правил футболу.

Гравці несуть головну відповідальність за імідж гри, і капітан команди повинен відігравати важливу роль у забезпеченні дотримання та захисту Правил футболу та рішень арбітрів.

ЗМІНИ ПРАВИЛ ГРИ У ФУТЗАЛ

Універсальність Правил гри у футзал означає, що гра по суті однакова у всіх частинах світу та на кожному рівні. Крім створення «справедливих» та безпечних умов, в яких грається матч, Правила гри у футзал також повинні сприяти участі та задоволенню від самої гри.

Історично склалося, що FIFA дозволила національним ФА деякою гнучкістю змінювати “регламентні” Правила гри для конкретних категорій футзалу. Проте, FIFA твердо вірить, що національні ФА повинні мати можливість змінювати деякі інші аспекти організації футзалу, якщо вони принесуть користь футзалу в їхній власній країні.

Те, як грають у футзал, і як арбітри трактують правила гри, повинні бути однаковими на всіх футзальних майданчиках у світі. Однак внутрішні потреби країни у футзалі повинні визначати, як довго триває гра, скільки осіб можуть брати участь та як карається певна нечесна поведінка

Отже, національні ФА, конфедерації та FIFA мають змогу змінювати всі або деякі з наведених нижче регламентних норм Правил гри у футзал, за які вони несуть відповідальність:

Для молодіжних команд, команд ветеранів, інвалідів та масового футзалу:

- Розмір майданчика
- Розмір, вага та матеріал м'яча
- Відстань між стійками воріт і їх висота від поверхні майданчика до поперечини
- Специфічні вимоги до обов'язкової нарукавної пов'язки капітана
- Тривалість двох (однакових) таймів гри (і двох однакових таймів додаткового часу)
- Обмеження на кидок м'яча воротарем

Крім того, щоб дозволити національним ФА подальшу гнучкість для користі і розвитку їх місцевого футзалу, наступні зміни, що стосуються “категорій” футзалу є дозволеними:

- Національні ФА, конфедерації і FIFA мають гнучкість для визначення вікових обмежень для молодіжного та ветеранського футзалу.
- Кожна національна ФА сама встановлюватиме, які змагання на нижчих рівнях футзалу визначаються, як “масовий” футзал.

Національні ФА мають можливість затвердити деякі з цих модифікацій для різних змагань - не потрібно застосовувати їх універсально або застосовувати всі. Однак ніякі інші модифікації не допускаються без дозволу FIFA.



ВКИДАННЯ ВІД ВОРІТ - ОБМЕЖЕННЯ НА ВКИДАННЯ М'ЯЧА ВОРОТАРЕМ

FIFA затвердила певні обмеження на вкидання м'яча воротарями для молодіжних команд, команд ветеранів, інвалідів та масового футболу, за умови схвалення національною ФА або конфедерацією, що організовує змагання, або FIFA – в залежності від того, що є придатним.

Посилання на ці обмеження можна знайти в наступних розділах:

Правило 12 – Фоли та неналежна поведінка

“Вільний удар також призначається, якщо воротар робить кожне з наступних порушень: [...]”

- там, де це заборонено внутрішніми правилами для молодіжних команд, команд ветеранів, інвалідів та/або масового футболу, якщо воротар кидає м'яч безпосередньо за середню лінію (вільний удар повинен бути виконаний командою суперників з місця, де м'яч перетнув середню лінію).”

Правило 16 – Вкидання від воріт

“Там, де це заборонено внутрішніми правилами для молодіжних команд, команд ветеранів, інвалідів та масового футболу, якщо воротар кидає м'яч безпосередньо за середню лінію, вільний удар повинен бути виконаний командою суперників з місця, де м'яч перетнув середню лінію.”

Філософія, що лежить в основі цього обмеження, полягає в сприянні креативному футболу та стимулювання технічного розвитку.

FIFA просить національні ФА інформувати її про використання цих модифікацій, на якому рівні та особливо з яких причин вони застосовуються. Ця інформація може визначити ідеї або стратегії, які FIFA може перенести для розвитку футболу в інші національні ФА.

FIFA також є дуже зацікавлена почути про інші потенційні зміни Правил гри, які зможуть зацікавити учасників, зробити футбол більш видовищним і сприяти світовому розвитку.

УПРАВЛІННЯ ПОПРАВКАМИ ДО ПРАВИЛ ГРИ У ФУТЗАЛ

Для кожної запропонованої поправки акцент має бути зроблений на справедливість, чесність, взаємоповагу, безпеку, задоволення учасників та те, як технології можуть принести користь грі. Правила гри у футзал також повинні заохочувати участь усіх, незалежно від походження чи здібностей.

Хоча трапляються нещасні випадки, Правила гри у футзал повинні зробити гру якомога безпечнішою. Це вимагає від гравців проявляти повагу до своїх суперників, і арбітри повинні створити безпечне середовище, рішуче поводячись з тими, чия гра надто агресивна та небезпечна. Правила гри з футзалу втілюють неприйнятність небезпечної гри у своїх дисциплінарних фразах, напр. «нерозважливі дії» (попередження = жовта картка/ЖК) та «загроза безпеці суперника» або «застосування надмірної сили» (вилучення = червона картка/ЧК).

Футзал повинен бути привабливим та приемним для гравців, офіційних осіб матчу та тренерів, а також глядачів, вболівальників, адміністраторів тощо. Ці поправки повинні допомогти зробити гру привабливою та приемною щоб люди, незалежно від віку, раси, віросповідання, культури, етнічної приналежності, статі, сексуальної орієнтації чи обмеження можливостей тощо, брали участь та насолоджувались своєю участю у футзалі.

Ці поправки мають на меті спростити гру та привести багато аспектів Правил гри з футзалу у відповідність до футбольних положень, але оскільки багато ситуацій є "суб'єктивними", і арбітри є людьми (і, таким чином, допускають помилки), деякі рішення неминуче викликають дискусію та обговорення. Правила гри у футзал не можуть трактувати кожну окрему ситуацію, тому там, де немає прямого положення, FIFA очікує, що арбітри приймуть рішення в рамках «духу» гри, використовуючи «розуміння футзалу» - це часто включає питання, «що було б в найкращих інтересах футзалу?»



Правило 1

Майданчик



1 ПОВЕРХНЯ МАЙДАНЧИКА

Поверхня майданчика повинна бути рівною, гладкою та неабразивною, і бажано зробленою з дерева. Небезпечні поверхні для гравців, представників команд та офіційних осіб матчу заборонені.

Для змагань між командами національних асоціацій-членів FIFA або в матчах міжнародних клубних змагань, рекомендовано використовувати футзальну поверхню, яка вироблена та встановлена компаніями, які мають офіційну ліцензію FIFA Quality Programme for Futsal Surfaces з відповідними логотипами якості:



Майданчики зі штучним газоном дозволяються у виняткових випадках і тільки в змаганнях національного рівня, і якщо це зазначено в Регламенті змагань.

2 РОЗМІТКА МАЙДАНЧИКА

Майданчик повинен бути прямокутним та розмічений лініями (переривчасті лінії заборонені), які мають бути безпечними (тобто не слизькими). Ці лінії входять в розміри площ, які вони обмежують і повинні чітко відрізнятися від кольору майданчика.

Майданчик повинен мати розмітку лініями, зазначеними в Правилі 1.

Там, де використовується багатоцільовий зал, допускаються інші лінії за умови, що вони іншого кольору та чітко відрізняються від футзальних ліній.

Якщо гравець робить несанкціоновані позначки на майданчику, гравця необхідно попередити за неспортивну поведінку. Якщо арбітри помічають, що це робиться під час матчу, гра повинна бути зупинена, якщо вони не можуть застосувати перевагу, а гравця-порушника має бути попереджено за неспортивну поведінку. Гра поновлюється вільним ударом на користь команди суперника з місця розташування м'яча, якщо м'яч не знаходився всередині штрафної площі (див. Правило 13).

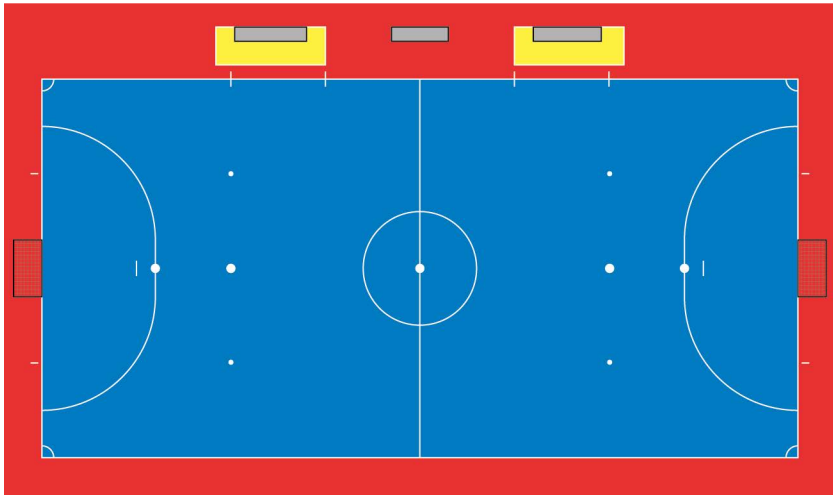
Дві довші лінії, які обмежують майданчик, називаються боковими лініями. Дві коротші лінії це лицьові лінії. Частина кожної лицьової лінії між нормальним положенням стійок воріт визначається, як лінія воріт.



Майданчик розділяється на дві половини за допомогою середньої лінії, яка з'єднує середні точки двох бокових ліній.

Центральна позначка радіусом 6см відмічає середину середньої лінії. Навколо центральної позначки проводиться коло радіусом 3м.

За межами майданчика на відстані 5м від кутової площі і під прямим кутом до лицьової лінії та відокремленою від лицьової лінії проміжком 5см повинна бути намальована позначка, щоб гравці команди, яка захищається відходили на цю відстань при кутовому ударі. Ширина цієї позначки становить 8см та довжина 40см.



3 РОЗМІР МАЙДАНЧИКА

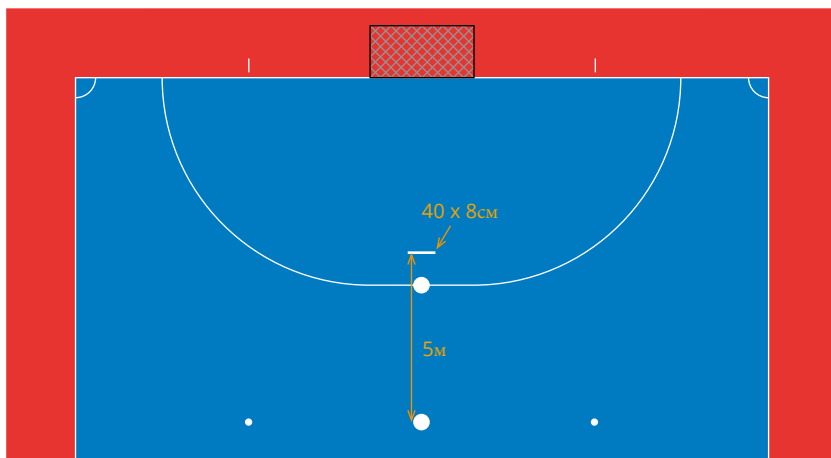
Бокова лінія повинна бути довшою ніж лицьова лінія. Всі лінії повинні бути шириною 8 см.

Для не міжнародних матчів розміри такі:

Довжина (бокова лінія):	Мінімум 25 м
	Максимум 42 м
Ширина (лицьова лінія):	Мінімум 16 м
	Максимум 25 м

4 ШТРАФНА ПЛОЩА

Дві уявні лінії довжиною 6м проводяться із зовнішньої сторони кожної стійки воріт під прямим кутом до лицьової лінії; з кінців цих ліній із зовнішнього боку стійок проводяться чверті кіл, кожна радіусом 6м у напрямку до найближчої бокової лінії. Верхні частини кожної чверті кола з'єднуються відрізком довжиною 3,16м, проведеним паралельно до лінії воріт між стійками. Площа, обмежена цими лініями і лицьовою лінією, називається штрафною площею:



У кожній штрафній площі наноситься позначка на відстані 6м від середньої точки між стійками воріт і рівновіддалена від них. Це кругла відмітка радіусом 6см.

У штрафному майданчику, на відстані 5м від позначки 10м, потрібно зробити додаткову позначку (лінію) для того, щоб воротарі, які захищаються, дотримувались цієї відстані, коли призначений штрафний удар, починаючи з шостого накопиченого фолу (ШУНШФ). Ця позначка робиться шириною 8см і довжиною 40см.

5 10-МЕТРОВА ПОЗНАЧКА

Друга позначка наноситься на відстані 10м від середньої точки між двома стійками воріт та рівновіддалена від них. Це кругла відмітка радіусом 6см.

Дві додаткові позначки, відповідно на відстані 5м зліва та праворуч від позначки 10м, повинні бути зроблені на майданчику, щоб вказати мінімальну відстань, яку повинні дотримуватися гравці, коли удар виконується з 10- метрової позначки. Це круглі відмітки радіусом 4см кожна.

Уявна лінія, що проходить через ці позначки, на відстані 10м від та паралельно лицьової лінії, позначає межу площини, де, якщо в ній вчинено порушення ШУНШФ, команди можуть вибрати між пробиттям ШУНШФ з 10-метрової позначки або з місця, де було вчинено порушення.

6 ЗОНА ЗАМІНИ

Зони заміни – це ділянки на боковій лінії спереду лави запасних:

- Вони розташовуються перед технічною площею, на відстані 5м від середньої лінії, мають довжину 5м. Вони позначаються з кожного кінця відрізками ліній, кожна шириною 8см і довжиною 80см, з яких 40см проводиться на майданчику, а 40см за його межами та мають ширину 8см.
- Зона заміни команди знаходиться на тій половині майданчика, на якій команда захищається, і змінюється в другій половині матчу та між таймами додаткового часу, якщо такі є.

Більш детально щодо замін та відповідної процедури наведено у Правилі 3.

7 КУТОВА ПЛОЩА

Чверть кола радіусом 25см проводиться з кожного кута всередину майданчика. Ширина лінії (кутової дуги) становить 8см.

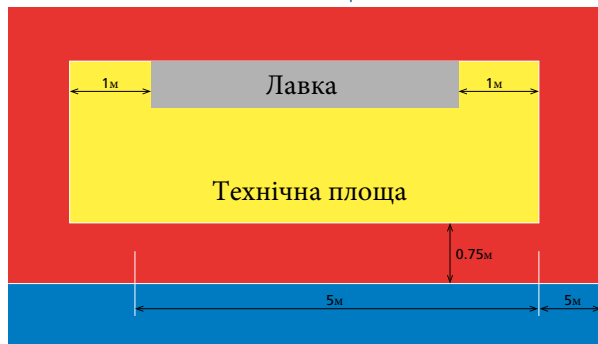


8 ТЕХНІЧНА ПЛОЩА

Технічна площа є спеціальною зоною для офіційних представників команд та запасних. Незважаючи на те, що розміри та розташування технічної площі можуть відрізнятися у різних спортивних спорудах, наступні рекомендації застосовуються:

- Технічна площа продовжується на 1м в обидва боки від місць, призначених для сидіння, і вперед до відстані 75см від бокової лінії.
- Для позначення технічної площі рекомендується використовувати розмітку.
- Кількість осіб, яким дозволяється перебувати в технічній площі визначається Регламентом змагань.
- Особи в технічній площі:
 - визначаються до початку матчу відповідно до Регламенту змагань;
 - повинні поводитися відповідально;
 - повинні залишатися у межах площі, за винятком особливих обставин, наприклад фізіотерапевт/лікар, який виходить на майданчик, з дозволу одного з арбітрів, щоб оцінити травмованого гравця.
- Лише одна людина одночасно має право стояти та передавати тактичні вказівки з технічної площі.
- Запасні та фітнес-тренер можуть розминатися під час матчу в зоні, передбаченій для цього, позаду технічної площі. Якщо такої зони немає, вони можуть розминатися вздовж бокової лінії, якщо вони не перешкоджатимуть руху гравців та арбітрів та ведуть себе відповідально.

Зона заміни і технічна площа



Безпека

Регламент змагань повинен визначати мінімальну відстань між обмежувальними лініями майданчика (боковими та лицьовими лініями) та бар'єрами, що відділяють глядачів (включаючи бар'єри з рекламою, тощо), завжди таким чином, щоб забезпечити безпеку учасників.

9 ВОРОТА

Ворота повинні бути розташовані посередині кожної лицьової лінії.

Ворота складаються з двох вертикальних стійок, розташованих на одній відстані від кутів майданчика та з'єднаних угорі горизонтальною поперечиною. Стійки та поперечина повинні бути виготовлені зі схвалених матеріалів і не повинні бути небезпечними.

Стійки та поперечина обох воріт повинні мати однакову форму, яка повинна бути квадратною, прямокутною, круглою, еліптичною або гібридом цих варіантів.

Відстань (по внутрішньому вимірюванню) між стійками становить 3м, а відстань від нижнього краю поперечини до поверхні майданчика становить 2м.

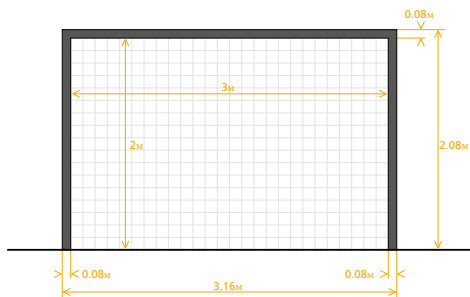
Обидві стійки та поперечина мають однакову ширину та глибину, як лицьові лінії, 8 см. Сітки, виготовлені з відповідного матеріалу, повинні бути прикріплені до задньої частини стійок воріт і поперечини відповідними засобами. Вони повинні бути належним чином підтримані та не повинні заважати воротарю.

Рекомендується, щоб усі ворота, які використовуються в офіційних змаганнях, організованих під егідою FIFA або конфедерацій, не містили сторонніх структур (тобто за винятком стійок воріт і поперечини – наприклад: підтримуючих/опорних поперечин), які можуть перешкодити м'ячу потрапити у ворота.

Якщо поперечина зміщується або зламається, гра призупиняється, поки її не відремонтують або поставлять на місце. Якщо відремонтувати поперечину неможливо, матч потрібно завершити. Використання мотузки для заміни поперечини не дозволяється. Якщо поперечина буде відремонтована, гра поновлюється кинутим м'ячем (див. Правило 8).



Сійки воріт та поперечини, за кольором, повинні відрізнятися від майданчика.



Ворота не повинні бути закріплені на поверхні, оскільки це може поставити під загрозу безпеку учасників. Однак, вони повинні мати відповідну стабілізуючу систему, наприклад, вагу, розміщену позаду воріт, щоб запобігти їх перевертання.

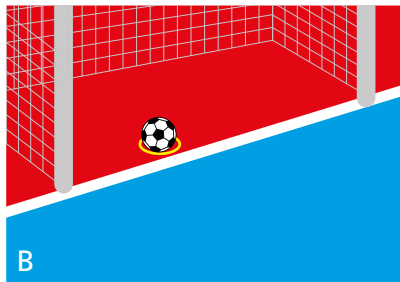
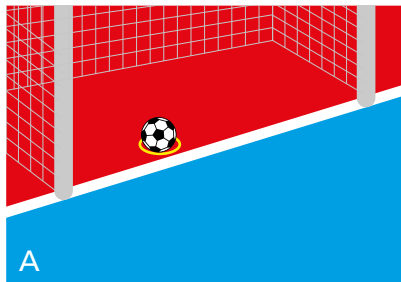


Переносні ворота можуть використовуватися, лише якщо вони відповідають цій вимозі.

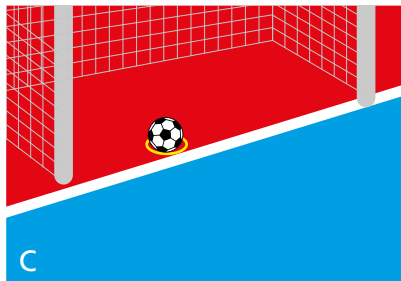
10 ЗМІЩЕННЯ ВОРІТ

Арбітри повинні використовувати наступні рекомендації щодо розташування воріт вздовж лицьової лінії та зарахування голу:

Ворота встановлені правильно



Ворота зміщені



А = Гол зараховано.

В = Якщо обидві стійки воріт торкаються лицьової лінії, арбітри повинні зарахувати гол, якщо м'яч повністю перетнув лінію воріт.

С = Ворота вважаються зміщеними, коли принаймні одна зі стійок воріт не торкається лицьової лінії при нормальному розташуванні.

У випадку, якщо ворота зміщені або перекинуті, чи потрапив м'ячу ворота чи ні визначається тим, чи повністю він перетнув лінію воріт між місцем, де зазвичай розташовуються стійки воріт і під поперечиною, незалежно від того чи торкнувся м'яч стійок воріт чи поперечини. Якщо ворота перекинуті, враховується нормальна висота поперечини.

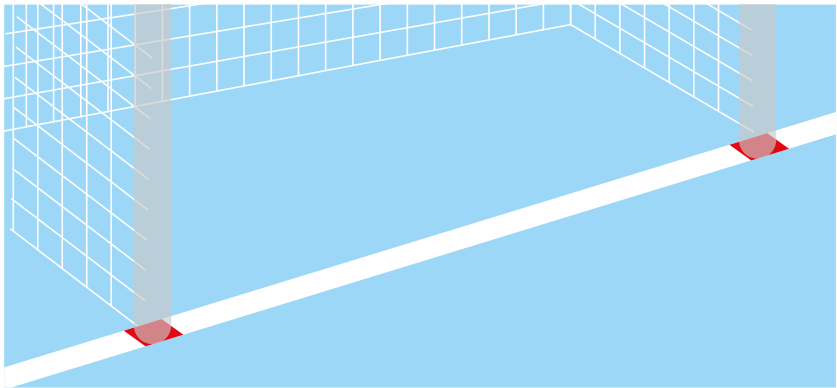


Якщо гравець команди, яка захищається (включаючи воротаря) зміщує або перекидає власні ворота і:

- м'яч не проходить або не торкається воріт, гра зупиняється і:
 - якщо це було випадково, гра поновлюється кинутим м'ячем;
 - якщо це було навмисно, гра поновлюється вільним ударом і гравець, який порушив Правила, повинен бути попереджений.
- м'яч торкається, але не проходить у ворота, гра зупиняється і:
 - якщо це було випадково, гра поновлюється кинутим м'ячем;
 - якщо це було навмисно, гра поновлюється пенальті і гравець, який порушив Правила, повинен бути вилучений за позбавлення голу або зриву очевидної гольової можливості.
- м'яч проходить у ворота, гол зараховується і порушник повинен бути попереджений, якщо це було навмисно.

Якщо гравець команди, що атакує, випадково чи навмисно зміщує або перекидає ворота суперника, гол не зараховується, і:

- якщо це було випадково, гра поновлюється кинутим м'ячем;
- якщо це було навмисно та відбувся контакт м'яча з воротами гра поновлюється штрафним ударом і гравець повинен бути попереджений;
- якщо це було навмисно і не відбувся контакт м'яча з воротами гра поновлюється вільним ударом і гравець повинен бути попереджений.



Додаткові позначки можуть бути зроблені під стійками для допомоги арбітрам повернути зміщені ворота в правильну позицію.

11 РЕКЛАМА, ЛОГОТИПИ ТА ЕМБЛЕМИ НА МАЙДАНЧИКУ

Якщо це не заборонено Регламентом змагань, реклама і відтворення, фізично чи віртуально, репрезентативних логотипів чи емблем FIFA, конфедерацій, національних футбольних асоціацій, змагань, клубів чи інших органів на підлозі майданчика і технічних площах дозволена, за умови, що це не відволікає чи збиває гравців чи офіційних осіб матчу. Усі такі реклами, логотипи і емблеми повинні бути щонайменше 0.75м від обмежувальних ліній, і жодна реклама, логотипи чи емблеми не дозволені на будь-яких розмітках майданчика, окрім як на середній лінії поза центральним колом.

12 РЕКЛАМА НА СІТЦІ ВОРІТ

Якщо Регламент змагань цього не забороняє, дозволено розміщення реклами на сітках воріт за умови, що це не заважає чи не перешкоджає огляду гравців чи арбітрів.

13 РЕКЛАМА В ТЕХНІЧНИХ ПЛОЩАХ

Якщо Регламент змагань цього не забороняє, розміщення реклами на поверхні в технічних площах допускається за умови, що це не відволікає та не бентежить осіб, що займають місця в зазначених площах чи інших осіб.

14 РЕКЛАМА НАВКОЛО МАЙДАНЧИКА

Вертикальна реклама повинна бути як мінімум:

- 1м від бокових ліній, за виключенням технічних площ та зон замін, в яких будь-яка вертикальна реклама заборонена;
- така ж відстань від лицьової лінії, як і глибина сітки;
- 1м від сітки воріт.

15 ФОНОВА МУЗИКА ТА ЗВУКОВІ ЕФЕКТИ

Фонова музика та звукові ефекти дозволені протягом матчу; проте, вони не повинні заглушати чи заважати свисткам арбітрів чи акустичному сигналу/свистку, який використовує хронометрист чи перешкоджати спілкуванню між і серед гравців, запасних, офіційних представників команд і/чи офіційних осіб.



Правило 2

М'яч



1 ЯКІСТЬ ТА ПАРАМЕТРИ

М'яч повинен:

- бути сферичної форми;
- бути виготовлений з придатного матеріалу;
- мати довжину окружності між 62см та 64см;
- мати вагу між 400г та 440г перед початком матчу;
- мати тиск у межах 0.6-0.9 атмосфери (600-900г/см²) на рівні моря.

М'яч не повинен мати перший відскік нижче ніж 50см та вище ніж 65см при падінні з висоти 2м.

Усі м'ячі, які використовуються в матчах, якими грають в офіційних змаганнях, організованих під егідою FIFA або конференцій, повинні відповідати вимогам і мати одну з позначок Програми якості з футболу FIFA.

Кожна позначка вказує на те, що м'яч був офіційно випробуваний і відповідає конкретним технічним вимогам до цього знака, які є додатковими до мінімальних специфікацій, передбачених Правилом 2, і повинні бути схвалені FIFA.

2 РЕКЛАМА НА М'ЯЧІ

У матчах офіційних змагань, які проводяться під егідою FIFA, конфедерацій або національних асоціацій, не дозволяється використання жодної з форм комерційної реклами на м'ячі, крім логотипу/емблеми змагань, організатора змагань та затвердженої торгової марки виробника. Регламент змагань може обмежити розмір та кількість таких маркувань.



3 ЗАМІНА ЛОПНУТОГО/ПОШКОДЖЕНОГО М'ЯЧА

Якщо м'яч стає непридатним під час гри, гра зупиняється і поновлюється кинутим м'ячем (див. Правило 8). Єдиним винятком є коли м'яч став непридатним в результаті влучання у одну зі стійок чи поперечини і потім безпосередньо пройшов у ворота (див. розділ 6 цього Правила).

Якщо м'яч лопнув або став пошкодженим під час виконання початкового удару, кидка від воріт, кутового, штрафного або вільного удару, пенальті, удару з бокової лінії або кинутого м'яча, удар повторюється.

Якщо м'яч лопається чи стає пошкодженим під час виконання пенальті або ШУНШФ, коли м'яч почав рухатись вперед та перед тим, як він торкнеться воріт, перекладини або до м'яча торкнеться гравець, то виконання удару повторюється.

М'яч не може бути замінений протягом гри без дозволу одного з арбітрів.

4 ДОДАТКОВІ М'ЯЧІ

Додаткові м'ячі, які відповідають вимогам Правила 2 можуть бути розміщені навколо майданчика. Арбітри контролюють використання цих м'ячів.

5 ЗАЙВИ М'ЯЧІ НА МАЙДАНЧИКУ

Якщо зайвий м'яч потрапляє на майданчик, коли м'яч знаходиться у грі, арбітри повинні зупинити матч лише за умови якщо зайвий м'яч втручається у гру. Гра поновлюється кинутим м'ячем (див.Правило 8).

Якщо зайвий м'яч потрапляє на майданчик, коли м'яч перебуває в грі, не заважаючи грі, арбітри дозволяють продовжити гру і повинні прибрати зайвий м'яч при першій можливості.

6 ГОЛ ЗАБИТИЙ ЛОПНУТИМ/ПОШКОДЖЕНИМ М'ЯЧЕМ

Якщо м'яч лопнув або став пошкодженим після удару в одну зі стійок або поперечину та проходить у ворота, то арбітри зараховують гол.

Правило 3

Гравці



1 КІЛЬКІСТЬ ГРАВЦІВ

Матч проводиться за участю двох команд, кожна з яких складається не більше ніж з п'яти гравців, один з яких є воротарем. Матч не може розпочатися та не поновлюється, якщо в одній з команд залишилося менше трьох гравців на майданчику.

Якщо в команди є менше трьох гравців, тому, що один або більше гравців навмисно покинули майданчик, арбітри не зобов'язані припиняти гру і перевага може застосовуватися, але матч не повинен продовжуватися після того, як м'яч вийшов з гри, якщо у однієї з команд немає щонайменше трьох гравців.

Якщо в Регламенті змагань зазначено, що всі гравці та запасні повинні бути названі до початкового удару, а команда розпочне матч з меншою кількістю ніж п'ять гравців, лише гравці та запасні, зазначені у списку команд, можуть брати участь у матчі після їх прибуття.

2 КІЛЬКІСТЬ ЗАМІН ТА ЗАПАСНИХ

Кількість заміन, які можуть бути використані під час матчу, не обмежена.

Офіційні змагання

Максимум дев'ять запасних можуть бути використані в будь-якому матчі офіційного змагання, яке проводиться під егідою FIFA, конфедерацій або національних футбольних асоціацій. Регламент змагань повинен визначати кількість запасних.

Інші матчі

У матчах за участю національних команд "А" можуть бути використані максимум до десяти запасних.

У всіх інших матчах більша кількість запасних гравців може бути використана за умови, якщо:

- команди досягли згоди про їх максимальну кількість;
- арбітри повідомлені до початку матчу.

Якщо арбітри не проінформовані або, якщо угода не досягнута до початку матчу, то допускається не більше десяти запасних.

3 ЗАПОВНЕННЯ ЛИСТА ГРАВЦІВ ТА ЗАПАСНИХ

У всіх матчах, прізвища гравців та запасних повинні бути надані арбітрам до його початку, незалежно від того чи є вони чи їх немає. Будь який запасний гравець, прізвище якого не було надано арбітрам до початку гри, не може брати участь у матчі.

4 ПРОЦЕДУРА ЗАМІНИ

Заміна може бути виконана в будь-який час, незалежно від того знаходиться м'яч в грі чи – ні, окрім під час тайм-ауту. При заміні гравця на запасного, повинні бути дотримані наступні умови:

- Гравець який замінюється, залишає майданчик в зоні заміни своєї команди, крім винятків, передбачених Правилами гри у футзал.
- Гравець, який замінюється, не повинен отримувати дозвіл арбітрів, щоб залишити майданчик.
- Арбітрам не потрібно давати дозвіл запасному виходити на майданчик.
- Запасний виходить на майданчик лише після того, як гравець, який замінюється, зійшов з нього.
- Запасний виходить на майданчик через зону заміни своєї команди.
- Заміна завершена, коли запасний гравець виходить на майданчик у зоні заміни своєї команди, після того, як запасний передає манишку гравцю, який покидає майданчик. У випадку неможливості передачі манишки гравцю, у зв'язку з тим, що він покинув майданчик в іншому місці у відповідності до вимог Правил гри, то у цьому випадку, запасний передає манишку третьому арбітру.
- З цього моменту запасний стає гравцем, а замінений гравець стає запасним.
- У дозволі на заміну може бути відмовлено за певних обставин, наприклад якщо у запасного не все гаразд з екіпуванням.
- Запасний, який не завершив процедуру заміни, не може поновити гру ударом з бокової лінії, штрафним/вільним ударом, пенальті, кутовим ударом, вкиданням від воріт або кинутим м'ячем.
- Замінений гравець може брати подальшу участь в матчі.
- Всі запасні перебувають у підпорядкуванні та під юрисдикцією арбітрів, незалежно від того беруть участь у грі чи ні.



5 РОЗМИНКА

Максимум п'ять запасних в кожній з команд можуть розминатися одночасно.

6 ЗМІНА ВОРОТАРЯ

- Будь-який запасний може помінятися місцями з воротарем, не інформуючи арбітрів та не чекаючи зупинки матчу.
- Будь-який гравець може помінятися місцями з воротарем. Однак, гравець, який міняється місцями з воротарем, повинен зробити це під час зупинки гри і проінформувати арбітрів до виконання заміни.
- Гравець чи запасний, який змінює воротаря, повинен одягнути футболку воротаря під своїм власним номером, нанесеним зі сторони спини. Регламент змагань також може передбачати, щоб воротар, який грає атакуючим воротарем повинен носити футболку точно такого ж кольору, як і футболка основного воротаря.

7 ПОРУШЕННЯ ТА САНКЦІЇ

Якщо запасний виходить на ігровий майданчик раніше, ніж замінений гравець покинув його, або не в зоні заміни своєї команди:

- арбітри зупиняють гру (необов'язково негайно, якщо вони можуть застосувати перевагу);
- арбітри попереджають його за порушення процедури заміни та пропонують йому покинути майданчик.

Якщо арбітри зупинили гру, вона поновлюється вільним ударом на користь команди суперника. Якщо цей гравець, який вийшов на заміну, або його команда також вчиняє інше порушення або втручається в гру, гра поновлюється згідно розділу «Практичні настанови для футзальних арбітрів та інших офіційних осіб матчу» (Правило 3).

Якщо під час виконання заміни гравець залишає майданчик з причин, не передбачених Правилами гри і поза зоною заміни його команди арбітри зупиняють гру (необов'язково негайно, якщо вони можуть застосувати перевагу) та попереджають його за порушення процедури заміни.

Якщо арбітри зупинили гру, вона поновлюється вільним ударом на користь команди суперника.

За будь-які інші порушення:

- гравцям, які вчинили їх, виноситься попередження;
- гра поновлюється вільним ударом на користь команди суперника.

В особливих випадках гра поновлюється відповідно до розділу, який присвячений Правилу 3, у частині «Тлумачення та рекомендації» Практичних вказівок для арбітрів футзалу та інших офіційних осіб матчу.

8 ВИЛУЧЕННЯ ГРАВЦІВ ТА ЗАПАСНИХ

Гравець, який був вилучений:

- до подання листа команди, не може бути внесеним до нього в інших функціях;
- після подання листа команди і перед початковим ударом, може бути замінений внесеним до нього запасним, який, в свою чергу, не може бути замінений.

Внесений до листа команди запасний, який був вилучений, або до початкового удару, або після початку гри, не може бути замінений.

Запасний може замінити вилученого гравця, який був вилучений після початкового удару, і вийти на майданчик після закінчення двох повних хвилин після вилучення за умови, що він отримав дозвіл від хронометриста або третього арбітра, якщо не був зарахований гол до закінчення двох хвилин, в цьому випадку дотримуються наступні умови:

- Якщо п'ять гравців грають проти чотирьох, або чотири гравці грають проти трьох і команда з більшим числом гравців забиває гол, то команда з меншою кількістю гравців може бути доповнена одним гравцем.
- Якщо обидві команди грають з трьома або чотирма гравцями і забивається гол, жодна з команд не збільшує чисельність гравців, допоки не закінчиться відповідна чисельна меншість.
- Якщо п'ять гравців грають проти трьох і команда з п'ятьма гравцями забиває гол, то команда з трьома гравцями може бути доповнена тільки одним гравцем.
- Якщо команда з меншою кількістю гравців забиває гол, гра продовжується без зміни кількості гравців до тих пір, поки не пройдуть дві хвилини, або команда з більшою кількістю гравців забиває гол в цей проміжок часу.



9 ЗАЙВІ ОСОБИ НА МАЙДАНЧИКУ

Тренер та інші офіційні особи внесені до листа команди є офіційними представниками команди. Той, хто в списку команди не є гравцем, запасним чи офіційним представником команди, вважається сторонньою особою.

Якщо офіційна особа команди, запасний (за винятком випадків, коли це відбувається в рамках процедури заміни), вилучений або зайва особа виходить на майданчик, арбітри повинні:

- зупинити матч, лише в тому випадку, якщо є втручання в гру;
- усунути особу, коли матч зупинено;
- вжити відповідних дисциплінарних заходів.

Якщо матч було зупинено з приводу втручання в гру з боку:

- офіційного представника команди, запасного або вилученого, гра поновлюється штрафним ударом або пенальті, і фол рахується накопичувальним, окрім випадків, коли призначається пенальті;
- сторонньої особи, гра поновлюється кинутим м'ячем.

Арбітри повинні повідомити про інцидент у відповідні органи.

10 ВЗЯТТЯ ВОРІТ КОЛИ ЗАЙВА ОСОБА ПЕРЕБУВАЄ НА МАЙДАНЧИКУ

Якщо м'яч рухається в напрямку воріт та зовнішнє втручання не заважає гравцю команди, що захищається, зіграти в м'яч, гол зараховується, якщо м'яч проходить у ворота (навіть якщо було торкання м'яча), за винятком, якщо зовнішнє втручання в гру було зі сторони команди, що атакує.

Якщо, після того як гол було зараховано і гра була поновлена, арбітри усвідомили, що зайва особа була на майданчику в момент зарахування голу, гол неможливо відмінити.

Якщо зайва особа все ще перебуває на майданчику арбітри повинні:

- зупинити гру;
- усунути зайву особу з майданчика;
- відновити гру кинутим м'ячем або штрафним/вільним ударом відповідно.

Арбітри повинні повідомити про інцидент у відповідні органи.

Якщо, після зарахування голу, але до відновлення гри, арбітри усвідомлюють, що зайва особа знаходилась на майданчику в момент зарахування голу:

- Арбітри повинні відмінити гол, якщо зайва особа була:

- гравцем, запасним гравцем, вилученим гравцем чи офіційним представником команди, яка забила гол і ця особа втрутилась в гру; гра поновлюється штрафним ударом з місця, де знаходилась зайва особа або пенальті, якщо втручання було в штрафній площі, і фол накопичується, окрім випадків, коли призначається пенальті;
- сторонньою особою, яка втрутилась в гру спрямувавши м'яч у ворота чи завадила гравцю команди, що захищається, зіграти в м'яч; гра поновлюється кинутим м'ячем.
- Арбітри повинні зарахувати гол, якщо зайва особа була:
 - гравцем, запасним, вилученим чи офіційним представником команди, що пропустила гол;
 - сторонньою особою, що не втрутилася в гру.

У всіх випадках арбітри повинні усунути зайву особу з майданчика.

11 НЕПРАВИЛЬНЕ ПОВЕРНЕННЯ

Якщо гравець, який потребує дозволу одного із арбітрів, щоб повернутися на майданчик, робить це без цього дозволу, то арбітри повинні:

- зупинити гру (необов'язково негайно, якщо гравець не втручається в гру або не заважає офіційним особам матчу або якщо можна застосувати перевагу);
- попередити гравця за недозволений вихід на майданчик.

Якщо арбітри зупинили гру, то гра поновлюється:

- штрафним ударом з місця, де було втручання або пенальті, якщо втручання було в штрафній площі і фол є накопичувальним, окрім випадків, коли призначається пенальті;
- вільним ударом, якщо не було втручання в гру.

Якщо гравець перетинає обмежувальну лінію внаслідок ігрового руху, то це не вважається порушенням.

12 КАПІТАН КОМАНДИ

Кожна команда повинна мати капітана, який носить ідентифікаційну капітанську пов'язку. Капітан команди не має спеціального статусу чи привілеїв, але несе відповідальність за поведінку команди.



Правило 4

Екіпірування
гравців



1 БЕЗПЕКА

Гравець не повинен використовувати або носити обладнання чи інші речі, що становлять небезпеку.

Всі ювелірні вироби (намиста, кільця, браслети, сережки, шкіряні або гумові пов'язки, тощо) заборонені та повинні бути зняті. Заборонено закривати тейпом ювелірні вироби.

Перед початком матчу гравці та запасні гравці повинні пройти перевірку. Якщо гравець носить або використовує заборонені/небезпечні предмети/обладнання або ювелірні вироби, арбітр повинен наказати гравцю:

- зняти предмет;
- покинути майданчик під час наступної зупинки гри, якщо гравець не в змозі або не хоче виконувати.

Якщо гравець відмовляється зняти чи знову одягає заборонений предмет, він має бути попереджений.

2 ОБОВ'ЯЗКОВЕ ЕКІПІРУВАННЯ

Обов'язкове екіпірування гравця включає наступні окремі предмети:

- футболка з рукавами
- Шорти
- Гетри – тейп або подібний матеріал, що накладений або натягнутий зверху, повинен бути такого самого кольору, як і та частина гетрів, на яку його накладають або яку він перекриває
- Щитки – мають бути виготовлені з відповідного матеріалу та відповідного розміру, щоб забезпечити достатній захист, повинні бути закриті гетрами. Гравці несуть відповідальність за розмір та придатність своїх щитків.
- Взуття

Капітан команди повинен носити нарукавну капітанську пов'язку, видану або дозволена відповідним організатором змагань, або одноколірну капітанську пов'язку, на якій також може бути слово «капітан» або буква «С» або їх переклад, які також повинні бути одноколірними.

Гравець, який випадково губить взуття чи щиток, повинен замінити його якомога швидше та не пізніше, до наступного разу коли м'яч вийде з гри; якщо, перш ніж це зробити, гравець забуває або бере участь у забиванні голу, гол зараховується.



3 КОЛЬОРИ

- Дві команди повинні носити екіпірування таких кольорів, які відрізняються одна від одної, а також офіційних осіб матчу.
- Кожен воротар повинен носити екіпірування такого кольору, яке відрізняє його від інших гравців та офіційних осіб матчу.
- Якщо футболки обидвох воротарів однакового кольору і жоден з них немає можливості одягти футболку іншого кольору, арбітри дають дозвіл на початок гри.

Верхня натільна білизна повинна бути одного кольору, який є таким же, як і основний колір рукава футболки, або містити візерунок/кольори, які точно копіюють рукав футболки.

Нижня натільна білизна/рейтузи повинні бути того ж кольору, що і основний колір шортів або облямівки шортів - гравці однієї команди повинні носити однаковий колір білизни.

Регламент змагань може зобов'язати усіх, хто знаходиться в технічній площі, крім запасних, носити одяг, який відрізняється кольором від одягу, який носять гравці та офіційні особи матчу.

4 ІНШЕ ЕКІПІРУВАННЯ

Сучасне захисне екіпірування таке, як головні убори, маски для обличчя, наколінники та налокітники виготовляються з м'яких, легких матеріалів не є небезпечними і тому дозволяються. Це також стосується спортивних окулярів. Воротарі можуть носити штани.

Манишки

Манишка одягається поверх футболки, щоб ідентифікувати запасних. Манишка повинна відрізнитися по кольору від футболок обидвох команд та манишок команди-суперника.

Головні убори

У випадках користування головними уборами, вони повинні:

- бути чорного кольору або основного кольору футболки (за умови, що гравці однієї команди користуються головними уборами однакового кольору);
- відповідати професійному вигляду екіпірування гравців;
- не кріпитись до футболки;
- не бути небезпечними для гравця, який користується ними, або для будь-якого іншого гравця (наприклад, через механізм відкривання/закривання навколо шиї);
- не мати жодної частини, яка б виступала на поверхні (виступають назовні).

Наколінники та налокітники

Коли використовують наколінники та налокітники, вони повинні бути такого ж кольору як основний колір рукава футболки (налокітники) чи шорт/штанів (наколінники), і не можуть виступати надмірно.

Якщо немає можливості поєднувати ці кольори, чорні або білі налокітники/наколінники можна використовувати з рукавами/шортами футболки (або штанами, якщо є) будь-якого кольору. Якщо використовуються налокітники/наколінники, які не підходять до рукавів футболки/шорт (або штанів), усі такі налокітники/наколінники повинні бути одного кольору (чорного або білого).

Електронний зв'язок

Гравцям (у тому числі запасним та вилученим) заборонено носити або використовувати будь-які електронні засоби зв'язку (крім випадків, коли дозволено використання електронних систем стеження).

Використання електронних або комунікаційних засобів зв'язку офіційними представниками команди дозволено, якщо це безпосередньо стосується добробуту гравця або його безпеки або з тактичних/тренерських причин, причому може використовуватися лише невелике, мобільне, кишенькове обладнання (наприклад, мікрофони, навушник(и)/динаміки, мобільні/смартфони, смарт-годинники, планшети, ноутбуки).

Офіційний представник команди, який використовує несанкціоновану техніку або поводить себе невідповідно внаслідок використання електронного або комунікаційного обладнання, буде вилучений з технічної площі.

Електронні системи та системи спостереження (EPTS)

Якщо придатна технологія (WT) як частина EPTS використовується в матчах, що проводяться в офіційних змаганнях, організованих під егідою FIFA, конфедерацій або національних футбольних асоціацій, організатор змагань повинен переконатися, що технологія, приєднана до обладнання гравців, не є небезпечною та відповідає вимогам щодо носіння EPTS згідно з Програмою якості FIFA Quality Programme для EPTS.

Якщо EPTS надаються організатором матчу або змагань під час матчів, які відбуваються на офіційних змаганнях, організатор матчу або змагань несе відповідальність за забезпечення достовірності та точності інформації та даних, що передаються з EPTS до технічної площі.

FIFA Quality Programme для EPTS підтримує організаторів змагань у процесі схвалення надійних та точних EPTS.



5 ГАСЛА, ЗАЯВИ, ЗОБРАЖЕННЯ ТА РЕКЛАМА

Екіпірування не повинно містити жодних політичних, релігійних чи особистих гасел, заяв чи зображень. Гравці не повинні демонструвати нижню білизну, яка показує політичні, релігійні чи особисті гасла, заяви чи зображення, або рекламу, окрім логотипу виробника. За перераховані порушення гравець та/або команда будуть покарані організатором змагань, національною футбольною асоціацією або FIFA.

Вимоги

Правило 4 застосовується до всього екіпірування (включаючи одяг), яке носять гравці та запасні; його вимоги поширюються також на всіх офіційних представників команди в технічній площі

- Наступне (зазвичай) дозволяється:
 - Номер гравця, ім'я, логотип команди, лозунги/емблеми, що сприяють популяризації футболу, повагу та доброчесність, а також будь-яка реклама, дозволена Регламентом змагань чи національними правилами ФА, конфедерації чи FIFA
 - Інформація про матч: команда, дата, змагання/захід, місце
- Дозволені гасла, висловлювання чи зображення повинні бути нанесені спереду на футболці та/або на ручній пов'язці.
- У деяких випадках гасла, висловлювання чи зображення можуть відображатися лише на пов'язці капітана команди.

Трактування Правил

Трактуючи, чи допустиме гасло, висловлювання чи зображення, слід враховувати Правило 12 (Фоли та неналежна поведінка), яке вимагає від арбітрів вжити заходів проти гравця, який винен у:

- використанні образливих, ненормативних висловлювань, жестів;
- діях провокаційним, глузливым або підбурювальним чином.

Будь-яке гасло, висловлювання чи зображення, яке підпадає під ці категорії, повинно бути заборонене.

Хоча "релігійні" та "особисті" відносно легко визначаються, "політичні" є менш зрозумілими, але гасла, висловлювання чи зображення не дозволяються стосовно:

- Будь-якої людини, живої чи мертвої (за винятком випадків офіційної назви змагань)
- Будь-якої місцевої, релігійної, національної чи міжнародної політичної партії/організації/групи тощо

- Будь-якого місцевого, релігійного або національного уряду або будь-якого з його відомств, офісів чи функцій
- Будь-якої організації, яка є дискримінаційною
- Будь-якої організації, цілі чи дії якої можуть образити значну кількість людей
- Будь-якого конкретного політичного акту/подій

Під час відзначення визначної національної чи міжнародної події слід уважно ставитися до чутливості команди суперника (включаючи її прихильників) та широкої громадськості.

Регламент змагань може містити додаткові обмеження, особливо стосовно розміру, кількості та положення дозволених гасел, висловлювань та зображень. Рекомендується вирішувати суперечки, пов'язані з гаслами, заявами чи зображеннями до початку матчу/змагань.

6 ПОРУШЕННЯ ТА САНКЦІЇ

За будь-які порушення, не пов'язані з небезпечним екіпіруванням, гру не потрібно зупиняти, а гравець:

- за вимогою арбітрів повинен покинути майданчик, щоб привести своє екіпірування у відповідність;
- покидає майданчик коли гра зупинена, якщо до цього моменту його екіпірування не було приведення у відповідність.

Гравець, який покидає майданчик, щоб привести у відповідність або поміняти своє екіпірування:

- перевіряється офіційною особою матчу перед тим, як йому буде дозволено повернутися на майданчик;
- повертається на майданчик з дозволу одного з арбітрів.

У такому випадку, гравець, який повертається на майданчик без дозволу повинен бути попереджений і, якщо гра була зупинена для винесення попередження, признається вільний удар. Проте, якщо було втручання в гру, признається штрафний удар з місця втручання (чи пенальті, якщо втручання було в штрафній площі), і фол накопичується, окрім випадків, коли признається пенальті.



7 НУМЕРАЦІЯ НА ФОРМІ ГРАВЦІВ

Регламент змагань повинен визначати політику щодо нумерації гравців, яка зазвичай становить від 1 до 15, при цьому номер 1 відведений для воротаря.

Організатор повинен пам'ятати, що арбітрам дуже важко та незручно демонструвати жест для чисел більше 15.

Номер кожного гравця повинен бути видимим на його спині та відрізнятися від основного кольору футболки. Регламент змагань повинен визначати розмір номерів та їх обов'язковість, а також їх наявність/розмір на інших предметах основного екіпірування гравців.

Правило 5

Арбітри



1 ПОВНОВАЖЕННЯ АРБІТРІВ

Кожний матч контролюється двома арбітрами – арбітром та другим арбітром – які мають повні повноваження забезпечувати дотримання Правил гри з футболу в матчі.

2 РІШЕННЯ АРБІТРІВ

Рішення арбітрів за всіма фактами, пов'язаними з грою, включаючи зарахування або незарахування голу та результат матчу, є остаточними.

Рішення арбітрів, та всіх інших офіційних осіб матчу, повинні завжди поважатися.

Арбітри не можуть змінити рішення про поновлення гри, зрозумівши, що воно помилкове, або за порадою іншої офіційної особи матчу, якщо гру було поновлено або арбітри подали сигнал про підтвердження закінчення першого або другого тайму (включаючи тайми додаткового часу) та покинули майданчик для гри або його околиці після того, як хронометрист подав звуковий сигнал, або матч було припинено.

Інколи, один з асистентів арбітра вказує/повідомляє про порушення яке карається ЖК/ЧК, але арбітри не помічають вказівку або не чують повідомлення після того як гра поновилася. Арбітри можуть винести відповідні дисциплінарні санкції, але поновлення гри пов'язане з порушенням не застосовується.

Рішення арбітра превалює над рішенням другого арбітра, якщо між ними існує розбіжність.

У випадку неправомірного втручання або неналежної поведінки, арбітр відстороняє другого арбітра або іншу офіційну особу матчу від виконання їхніх обов'язків, організовує їхню заміну та подає рапорт до відповідних органів.

3 ПРАВА ТА ОBOB'ЯЗКИ

Арбітри:

- забезпечують дотримання Правил гри з футболу;
- контролюють матч у взаємодії з іншими офіційними особами матчу, де це можна застосувати;
- забезпечують, щоб будь-який використаний м'яч відповідав вимогам Правила 2;
- забезпечують, щоб екіпірування гравців відповідало вимогам Правила 4;

- ведуть облік інцидентів матчу;
- зупиняють матч, на власний розсуд, за будь-які порушення Правил гри з футболу;
- зупиняють, призупиняють або припиняють матч через інші негаразди, наприклад через зовнішнє втручання; наприклад, якщо:
 - освітлення є неналежним;
 - предмет кинутий/вдарений глядачем влучає в офіційну особу матчу, гравця, запасного або офіційного представника команди – арбітр може продовжити або зупинити матч, в залежності від серйозності інциденту;
 - глядач подає сигнал свистком, тим самим втручається в гру – гра зупиняється та поновлюється кинутим м'ячем;
 - зайвий м'яч, інший предмет або тварина потрапляє на майданчик протягом гри арбітри повинні:
 - зупинити гру та поновити кинутим м'ячем якщо відбувається втручання в гру, крім випадків коли м'яч прямує у ворота і втручання не запобігає гравцю команди захисту зіграти в м'яч; у таких випадках гол зараховується, якщо м'яч проходить у ворота навіть у випадку контакту з м'ячем, якщо втручання не відбулось зі сторони команди, що атакувала;
 - дозволити продовжити гру та усунути предмет якомога раніше;
- зупиняють гру, якщо на їхню думку, гравець серйозно травмований і забезпечують, щоб гравець залишив майданчик. Травмованому гравцю, включаючи воротаря, не може надаватись допомога на майданчику і він може повернутись на майданчик лише після поновлення гри; гравець повинен вийти на майданчик в зоні заміни власної команди. Єдиними винятками до вимоги покидати майданчик є випадки, коли:
 - відбулося зіткнення гравців однієї команди і вони потребують негайної допомоги;
 - відбулося серйозне пошкодження;
 - гравець травмований в результаті фізичного порушення за яке суперник був попереджений або вилучений (нерозважливі дії або серйозне ігрове порушення), якщо оцінка/допомога надані швидко;
 - призначено пенальті і травмований гравець буде його виконувати;
 - призначено пенальті, а воротар – травмований гравець;



- забезпечують, що будь-який гравець, в якого тече кров залишив майданчик. Гравець може повернутись тільки після сигналу арбітрів, які повинні переконатись, що кровотеча зупинилася та відсутня кров на екіпуванні;
- забезпечують, що при дозволі виходу лікаря і/або санітарів з ношами на майданчик, гравець покинув майданчик на ношах або самостійно. Гравець, який не виконує вимоги, повинен бути попереджений за неспортивну поведінку;
- демонструють відповідну дисциплінарну санкцію, якщо вони вирішили попередити або вилучити гравця, який травмований та покидає майданчик, перед тим як гравець покине майданчик;
- у випадках, коли гру було зупинено, поновлюють гру кинутим м'ячем якщо гру не було зупинено з іншої причини або якщо травма, яку отримав гравець, не була результатом порушення;
- дозволяють продовжувати гру доки м'яч не вийде з гри, якщо гравець, на їхню думку, отримав незначне пошкодження;
- дозволяють продовжувати гру коли команда, проти якої було скоєно порушення, отримує вигоду від такої переваги, та фіксують початкове порушення, якщо очікувана перевага не настає в той самий момент або протягом декількох секунд;
- карають за більш серйозне порушення, коли одночасно відбувається більше ніж одне порушення;
- демонструють дисциплінарні санкції гравцям, які винні у скоєнні порушення, пов'язаних з попередженням або вилученням. Арбітри не повинні робити це негайно, проте вони повинні зробити це, коли наступного разу м'яч вийде з гри;
- приймають міри по відношенню до офіційних представників команди які ведуть себе у безвідповідальній манері та попереджати їх усно, попереджати (ЖК) або вилучити (ЧК) їх з майданчика та його прилеглої території. Якщо порушник не може бути ідентифікований, санкцію отримує старший тренер, який знаходиться в технічній площі. Медичний працівник, який скоїв порушення може залишатись, якщо у команді немає іншого медичного працівника, та надавати медичну допомогу гравцю, якщо він її потребує;
- приймають рішення за допомогою інших офіційних осіб матчу щодо подій, які не бачили арбітри;
- забезпечують, щоб на майданчику не з'являлись жодні сторонні особи, які не мають на це дозволу;
- вказують на поновлення матчу після його зупинки;
- демонструють сигнали, описані у розділі під назвою "Сигнали арбітрів та інших офіційних осіб матчу";
- займають позицію на/або навколо майданчика як це описано у відповідних розділах Практичного розташування для арбітрів та інших офіційних осіб матчу, коли це вимагається;

- надають відповідним органам рапорт, який включає інформацію про будь-які санкції, застосовані по відношенню до гравців та/або офіційних представників команд та будь-які інші інциденти, що сталися до, під час або після матчу.

Арбітр:

- діє як хронометрист і третій арбітр у випадку відсутності цих двох інших офіційних осіб матчу;
- припиняє або призупиняє матч на власний розсуд за будь-які порушення Правил гри з футболу;
- припиняє або призупиняє матч на власний розсуд через будь-яке зовнішнє втручання.

Другий арбітр:

- змінює арбітра, який отримав травму або втратив працездатність.

4 ВІДПОВІДАЛЬНІСТЬ ОФІЦІЙНИХ ОСІБ МАТЧУ

Арбітри (або, де це можливо, інші офіційні особи матчу) не несуть відповідальності за:

- будь-яку травму, отриману гравцем, офіційним представником або глядачем;
- будь-яку шкоду, завдану будь-якому майну;
- будь-які інші збитки, що зазнала будь-яка приватна особа, клуб, компанія, асоціація або інший орган, які є або можуть бути зумовлені будь-яким рішенням прийнятим відповідно до Правил гри з футболу, або стосовно звичайних процедур, необхідних для організації, проведення та контролю матчу.

Такі рішення можуть включати:

- рішення про те, що стан майданчика або його прилеглої території є таким, що погодні умови дозволяють або не дозволяють провести гру;
- рішення припинити матч, якою б не була причина;
- рішення щодо придатності аксесуарів, м'яча та екіпірування, що використовуються протягом матчу;
- рішення зупинити або призупинити матч через втручання глядачів або іншими негараздами у секторах для глядачів;



- рішення зупинити або не зупиняти гру, щоб дозволити травмованому гравцю покинути майданчик для надання допомоги;
- рішення вимагати виведення травмованого гравця з майданчика для надання медичної допомоги (окрім винятків перелічених вище);
- рішення дозволити або заборонити гравцю носити відповідне спорядження або екіпірування;
- рішення (в тих випадках, коли вони мають право) дозволити чи заборонити будь-яким особам (включаючи офіційних представників команди або місця проведення матчу, співробітників служби безпеки, фотографам чи іншим співробітникам ЗМІ) перебувати поблизу майданчика;
- будь-які інші рішення, прийняті відповідно до Правил гри або в межах своїх обов'язків, передбачених положеннями FIFA, конфедерації, національної асоціації або правилами або регламентами змагань під якими матч проводиться.

5 МІЖНАРОДНІ МАТЧІ

Другий арбітр є обов'язковим для міжнародних матчів.

6 СПОРЯДЖЕННЯ АРБІТРІВ

Обов'язкове спорядження

Арбітри повинні мати наступне спорядження:

- Щонайменше один свисток
- Червону та жовту картки
- Блокнот (або інший засіб для ведення записів стосовно матчу)
- Щонайменше один годинник

Інше спорядження

Арбітрам може бути дозволено використовувати:

- засоби зв'язку з іншими офіційними особами матчу – гарнітура, і таке інше;
- EPTS або інші обладнання контролю фізичного стану.

Арбітрам заборонено носити будь-які інші електронні пристрої, включаючи камери.

Арбітрам та іншим офіційним особам матчу також заборонено носити ювелірні вироби (хоча арбітру дозволено носити годинник або схожий пристрій для контролю часу матчу, якщо хронометрист відсутній).

7 ВІДЕО ПІДТРИМКА

Використання відео підтримки (ВП) дозволено лише тоді, коли організатори матчу/змагань виконали всі вимоги протоколу та впровадження ВП (як встановила FIFA) та отримали письмовий дозвіл від FIFA.

Арбітри використовують ВП, коли головний тренер команди (або за відсутності головного тренера інший визначений офіційний представник) оскаржує (бере перегляд) рішення стосовно:

- Гол/немає голу
- Пенальті /немає пенальті
- Прямі червоні картки
- Помилкова ідентифікація

Крім того, ВП може використовуватися на розсуд арбітрів, якщо між двома арбітрами виникла розбіжність щодо епізоду в одному із зазначених вище випадків.

ВП також може використовуватися на розсуд арбітрів у наступних ситуаціях:

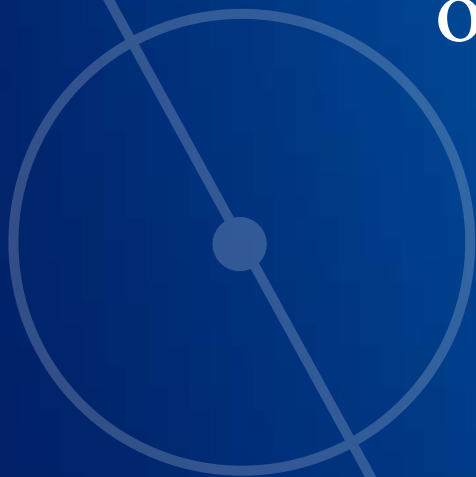
- Якщо хронометр перестав працювати
- Якщо хронометр неправильно (пере)запущено/зупинено хронометристом відповідно до положень Правила 6 та 7
- Щоб перевірити чи був забитий гол
- Щоб перевірити чи м'яч пройшов у ворота до акустичного сигналу про закінчення тайму

ВП включає один або більше повторів інциденту. Арбітри безпосередньо переглядають відеозапис моменту і арбітр приймає остаточне рішення. Початкове рішення не змінюється, якщо повтор відео не покаже, що була допущена “явна чи очевидна помилка” або стався “серйозний пропущений інцидент”.



Правило 6

Інші офіційні
особи матчу



1 АСИСТЕНТИ АРБІТРІВ

Можуть бути призначені три асистенти арбітра (третій арбітр, четвертий арбітр і хронометрист), які повинні виконувати свої обов'язки відповідно до Правил гри. Вони розташовуються на майданчику, на рівні з середньою лінією та зонами заміни. Хронометрист залишається сидіти за столом хронометриста, в той час як третій і четвертий арбітри можуть виконувати свої обов'язки сидячи або стоячи.

Хронометрист, третій і четвертий арбітр забезпечені відповідним хронометром і необхідним екіпіруванням, щоб вести запис накопичених фолів, яке постачається асоціацією або клубом, під чією юрисдикцією проводиться матч, і вони можуть допомагати арбітрам фіксувати порушення Правил гри, коли їх огляд є кращим, ніж у арбітрів.

Для якісного виконання своїх обов'язків їм надається стіл хронометриста.

2 ПРАВА ТА ОБОВ'ЯЗКИ

Третій арбітр:

- допомагає арбітрам і хронометристу;
- веде записи гравців, які беруть участь в матчі;
- контролює заміну м'ячів на запит арбітрів;
- перевіряє екіпірування запасних гравців перед їхнім виходом на майданчик;
- записує номери гравців, які забили голи;
- повідомляє арбітрів про будь-яке порушення, неналежну поведінку або неспортивну поведінку будь-якого учасника матчу, яке арбітри можуть брати або не брати до уваги;
- повідомляє хронометриста, коли офіційний представник команди попросить тайм-аут;
- показує обов'язковим жестом тайм-аут після того, як пролунає звуковий сигнал, поданий хронометристом, щоб проінформувати арбітрів та команди про те, що тайм-аут надано;
- веде облік наданих тайм-аутів;
- веде облік накопичених порушень кожною командою зафіксованих арбітрами в кожному таймі матчу;
- демонструє обов'язковим жестом, що одна з команд зробила п'ять накопичених порушень в одному таймі;



- розміщує чітко видимий знак на столі хронометриста, який вказує на те, що команда зробила п'ять накопичених фолів за один тайм;
- записує прізвища та номери гравців, які отримали попередження або були вилучені з майданчика;
- перед початком кожного тайму гри вручає офіційним представникам команд картки для надання тайм-аутів, і забирає їх в кінці кожного тайму, якщо вони не були використані;

FIFA®

ТАЙМ-АУТ

TEMPS MORT

TIEMPO MUERTO

وقت مستقطع

- вручає картки офіційним представникам кожної команди, які показують коли запасний може вийти на майданчик, щоб замінити гравця, який був вилучений;

FIFA®

**ЗАПАСНИЙ МОЖЕ ВИЙТИ НА МАЙДАНЧИК ЗА ____ ХВИЛИН (У)
____ СЕКУНД(У) ДО КІНЦЯ ____ ТАЙМУ.**

**LE REMPLAÇANT POURRA ENTRER SUR LE TERRAIN QUAND
LE CHRONOMÈTRE INDIQUERA ____ MINUTE(S) ET ____ SECONDE(S)
AVANT LA FIN DE LA ____ PÉRIODE.**

**EL SUPLENTE PODRÁ ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO
EL CRONÓMETRO INDIQUE ____ MINUTO(S) Y ____ SEGUNDO(S) PARA
FINALIZAR EL ____ PERIODO.**

**يمكن للاعب البديل أن يدخل أرضية الملعب إذا
مرت به الكعبتوية/ثوان ناٲ____ و، ثقباقة/دقيقومتر____ دز
____ الشوط ياهذ عل.**

- під наглядом арбітрів контролює повернення гравця, який покинув майданчик для приведення в порядок свого екіпірування;
- під наглядом арбітрів контролює повернення гравця, який покинув майданчик через травму будь-якого роду;
- сигналізує арбітрам, коли була допущена очевидна помилка при винесенні попередження або вилучення гравця або, якщо жорстока поведінка була скоєна поза полем їх зору. У будь-якому випадку, арбітри приймають рішення з усіх фактів, пов'язаних з грою;
- контролює поведінку осіб, розташованих в технічній площі та на лавах запасних та інформує арбітрів про будь-яку неналежну поведінку;
- веде запис зупинок у грі через стороннє втручання та їх причини;
- надає арбітрам будь-яку відповідну інформацію, яка стосується гри;
- розташовується на майданчику, як це описано у відповідних розділах Практичних настанов для футзальних арбітрів та інших офіційних осіб матчу у випадках, коли від нього вимагається діяти таким чином;
- замінює другого арбітра у випадку, якщо арбітр або другий арбітр стає травмованим або недієздатним.

Хронометрист:

Забезпечує, щоб тривалість матчу відповідала вимогам Правил 7:

- включає хронометр після правильного виконання першого в кожному таймі початкового удару;
- зупиняє хронометр, коли м'яч вийде з гри;
- відновлює хронометраж після правильного виконання удару з бокової лінії, вкидання від воріт, кутового удару, початкового удару, штрафного/вільного удару, пенальті або кинутого м'яча;
- зупиняє хронометр після забитого голу, після призначення пенальті або штрафного/вільного удару або після травми гравця;
- зупиняє хронометр кожного разу, коли арбітри дадуть їм сигнал зробити це;
- робить запис голів, накопичених фолів та таймів гри на загальнодоступному табло, якщо таке є;
- надає тайм-аут на запит команди свистком або звуковим сигналом, який відрізняється від тих, які використовують арбітри після того, як йому повідомить третій арбітр або один із арбітрів на майданчику;
- веде відлік часу хвилинного тайм-ауту;
- сигналізує про закінчення хвилинного тайм-ауту свистком або звуковим сигналом, який відрізняється від тих, які використовують арбітри;



- сигналізує про п'ятий накопичений фол свистком або звуковим сигналом, який відрізняється від тих, які використовують арбітри після того як йому повідомить третій арбітр;
- веде відлік часу скорочення кількості гравців команди на дві хвилини;
- сигналізує про кінець першого тайму, кінець матчу, кінець додаткових таймів, якщо такі є, свистком або звуковим сигналом, який відрізняється від тих, які використовують арбітри;
- займає позицію на майданчику, як це описано у відповідних розділах Практичних настанов для футзальних арбітрів та інших офіційних осіб матчу;
- виконує особливі обов'язки третього арбітра в разі відсутності останнього, якщо четвертого арбітра не призначено;
- надає будь-яку іншу відповідну інформацію, яка стосується матчу.

3 МІЖНАРОДНІ МАТЧІ

Для міжнародних матчів присутність третього арбітра та хронометриста є обов'язковим.

Для міжнародних матчів, хронометр повинен мати усі необхідні функції (точний хронометр та пристрій для показу часу одного або більше двохвилинного вилучення та контролю накопичених порушень для кожної команди протягом кожного тайму матчу).

4 ЧЕТВЕРТИЙ АРБІТР

За Регламентом змагань може бути призначений четвертий арбітр. Його роль і обов'язки повинні відповідати положенням передбаченим у Правилах гри.

Четвертий арбітр:

- змінює третього арбітра, якщо один з арбітрів чи третій арбітр не в змозі розпочинати чи продовжувати арбітраж матчу, а також може замінити хронометриста, якщо необхідно;
- допомагає арбітрам і третьому арбітру увесь час, в тому числі з будь-якими адміністративними обов'язками перед, під час чи після матчу, які вимагаються арбітрами;
- надає рапорт після матчу відповідним органам про будь-яку неналежну поведінку або будь-який інший інцидент, який залишився поза увагою арбітрів, і також інформує арбітрів про будь-який поданий рапорт;

- занотовує всі події, які відбулись до, під час та після матчу;
- тримає наготові альтернативний ручний хронометр на випадок, якщо буде необхідно через будь-який інцидент;
- займає позицію біля хронометриста, щоб мати змогу допомогти арбітрам чи третьому арбітру, надаючи будь-яку відповідну інформацію стосовно матчу.



Правило 7

Тривалість
матчу



1 ТАЙМИ ГРИ

Матч триває два рівних тайми по 20 хвилин ігрового часу, який може бути скорочено, тільки якщо це дозволено Регламентом змагань.

2 ЗАКІНЧЕННЯ ТАЙМІВ ГРИ

Кожен тайм, включаючи тайми додаткового часу, якщо вони граються, закінчуються коли призначений ігровий час минув.

Хронометрист сигналізує про закінчення кожного тайму і кожного тайму додаткового часу, якщо вони граються, за допомогою звукового сигналу, відмінного від свистка, який використовують арбітри.

- Тайм закінчується коли лунає звуковий сигнал, навіть якщо арбітри не сигналізують про кінець своїм свистком, окрім випадків, коли немає хронометриста або сигнал від хронометриста не може бути поданий через несправність обладнання. Якщо сигнал від хронометриста не надходить, арбітри підтверджують, що 20 хвилин ігрового часу або призначений ігровий час для додаткового часу минули і сигналізують про закінчення кожного тайму своїм власним свистком.
- Якщо штрафний удар, починаючи з шостого накопиченого порушення (ШУНШФ) або пенальті призначено, коли час було майже вичерпано, то тайм вважається таким, що закінчився після того як цей удар буде виконано. Будь-який удар, вважається таким, що завершився, після того як м'яч входить в гру та відбувається один з таких епізодів:
 - м'яч перстає рухатись або виходить з гри;
 - в м'яч грає будь-який гравець (включаючи гравця який виконує удар) за винятком воротаря команди, яка захищається;
 - арбітри зупиняють гру через порушення гравця, який виконує удар або його партнера по команді.

Якщо гравець команди, що захищається, скоїть порушення до завершення удару, арбітри продовжують гру, призначають повторне виконання чи призначають, відповідно, подальший ШУНШФ або пенальті відповідно до Правил гри у футбол.
- Гол забитий відповідно до Правил 1 та 10, але після закінчення тайму, на що було вказано звуковим сигналом хронометриста, буде зарахований тільки у вищенаведених ситуаціях.

Тривалість таймів не може бути збільшена у жодних інших випадках.



3 ТАЙМ-АУТ

Команди мають право на хвилинний тайм-аут в кожному таймі.

Повинні виконуватися наступні умови:

- Офіційні представники команди мають право підтвердити запит на хвилинний тайм-аут у третього арбітра або хронометриста, якщо третій арбітр відсутній, використовуючи надану картку.
- Хронометрист надає тайм-аут, використовуючи свисток або звуковий сигнал, відмінний від тих, які використовуються арбітрами, коли м'яч знаходиться поза грою і команда, яка його запитала, має право на його поновлення чи отримує кинутий м'яч.
- Під час тайм-ауту:
 - гравці повинні залишатись на або за межами майданчика. Для того, щоб попити, гравці повинні залишити майданчик;
 - запасні повинні залишатися за межами майданчика;
 - офіційним представникам не дозволено надавати поради на майданчику.
- Заміни можуть бути зроблені тільки після того, як прозвучав звуковий сигнал або свисток, який сигналізує про закінчення тайм-ауту.
- Команда, яка не запитала тайм-аут в першому таймі, має право тільки на один тайм-аут у другому таймі.
- Якщо немає ні третього арбітра, ні хронометриста, то команда може запитати тайм-аут у арбітрів.
- Тайм-ауту не надаються у додатковий час, якщо такий призначений.

4 ПЕРЕРВА МІЖ ТАЙМАМИ

Гравці мають право на перерву між таймами, яка не повинна перевищувати 15 хвилин. Якщо призначений додатковий час, то перерва між таймами додаткового часу не надається: команди міняються половинами ігрового майданчика, а офіційні представники та запасні змінюють лави. Проте, коротка перерва на напої (яка не повинна перевищувати 1 хвилину) є дозволеною під час перерви додаткового часу.

В Регламенті змагань повинна бути вказана тривалість часу перерви між таймами, і вона може бути змінена лише з дозволу арбітрів.

5 НЕДОГРАНИЙ МАТЧ

Недограний матч, буде переграно, якщо Регламент змагань або організатори не передбачають інше.



Правило 8

Початок та
поновлення
гри



Початковий удар є способом початку гри в обох таймах основного часу, в обох таймах додаткового часу та поновленням гри після зарахування голу. Штрафні або вільні удари, пенальті, удари з бокової лінії, вкидання від воріт, кутові удари є іншими способами поновлення гри.

Кинутий м'яч є способом поновлення гри, коли арбітри зупиняють гру, а Правило не передбачає один з наведених вище способів поновлення.

Якщо відбувається порушення, коли м'яч не у грі, це не змінює способу поновлення гри.

1 ПОЧАТКОВИЙ УДАР

Процедура

- Арбітр застосовує жереб і команда, яка його виграє, вирішує коли здійснити початковий удар - у першому чи другому таймі, а також у першому або другому таймі додаткового часу, якщо він грається.
- Якщо інше не зазначено у Регламенті змагань, команда-господар обирає, які ворота атакувати в першому таймі і в першому таймі додаткового часу, якщо він грається.
- Команда, яка не виконувала початковий удар на початку першого тайму, виконує початковий удар на початку другого тайму.
- У другому таймі команди міняються воротами та атакують ворота суперників.
- Під час перерви кожна команда змінює лавку так, щоб її лавка була навпроти половини майданчика, яку вона захищає.
- Після того, як команда забиває гол, початковий удар виконує інша команда.

Для кожного початкового удару:

- Усі гравці, за винятком гравця, який виконує удар, повинні бути на своїй половині майданчика.
- Суперники команди, яка виконує удар, повинні знаходитись на відстані не менше 3м від м'яча, поки він не буде в грі.
- М'яч має лежати нерухомо на центральній позначці.
- Сигнал свистком для початкового удару подається арбітром, який знаходиться зі сторони лав запасних, незалежно від розташування арбітрів на майданчику.
- М'яч в грі, коли після удару ступнею він очевидно рухається.
- Гол може бути забитий безпосередньо у ворота суперників з початкового удару; якщо м'яч напряду потрапляє у ворота команди гравця, який виконував удар, призначається кутовий удар на користь суперника.



Порушення і санкції

Якщо гравець, який виконує початковий удар, вдруге торкнеться м'яча перш, ніж до нього торкнеться інший гравець, призначається вільний удар або, за порушення гри рукою, призначається штрафний удар.

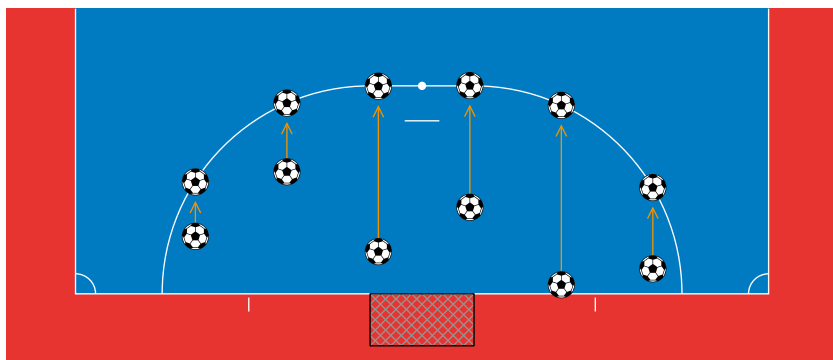
У випадку будь-якого іншого порушення процедури виконання початкового удару, початковий удар повторюється.

2 Кинутий м'яч

Процедура

Один з арбітрів кидає м'яч одному гравцеві команди, яка мала або мала б володіння м'ячем на момент зупинки гри, якщо це може бути визначено арбітрами; в іншому випадку, вкидання відбувається одному з гравців команди, яка останньою торкнулася м'яча.

М'яч кидається для одного гравця команди, яка останньою торкнулася його, в місці де перебував м'яч, коли гра була зупинена, або там, де м'яч востаннє торкнувся гравця, сторонню особу або офіційну особу матчу, якщо це не було в штрафній площі команди, що захищається і останньою командою, яка торкнулася м'яча, була команда, що атакує. У такому випадку, кинутий м'яч розігрується для одного гравця команди, що атакує, на лінії штрафної площі в точці, найближчій до місця розташування м'яча на момент зупинки гри відповідно до уявної лінії паралельно боковій лінії (як показано нижче).



- Усі інші гравці (обох команд) повинні залишатись на відстані щонайменше 2м від м'яча, поки він не буде в грі.
- М'яч знаходиться в грі, коли він торкається поверхні майданчика, після чого будь-який гравець (з будь-якої команди) може грати ним.

Порушення та санкції

- М'яч кидається знову, якщо: :
 - гравець торкається м'яча, пеш ніж м'яч торкнеться майданчика;
 - м'яч залишає межі майданчика після того, як торкнувся майданчика, але до нього не торкнувся гравець.
- Якщо після розіграшу кинутого м'яча, м'яч потрапляє у ворота і, при цьому його не торкнулось щонайменше двоє гравців, гра поновлюється:
 - вкиданням від воріт, якщо м'яч потрапляє у ворота команди суперника;
 - кутовим ударом, якщо м'яч потрапляє у ворота і, при цьому його не торкнулось щонайменше двоє гравців.

Проте, якщо кинутий м'яч проходить у одні з воріт команд, без дотику щонайменше двох гравців, через причини не передбачені Правилами (наприклад: погодні умови або неналежне вкидання), розігрування кинутого м'яча відбувається повторно.



Правило 9

М'ЯЧ У ГРІ
ТА НЕ У ГРІ



1 М'ЯЧ НЕ У ГРІ

М'яч не у грі, коли:

- він повністю перетнув лицеву лінію або бокову лінію по поверхні чи у повітрі;
- гра була зупинена арбітрами;
- він торкнеться стелі.

М'яч також не у грі, коли він торкнеться офіційної особи матчу, залишається на майданчику та:

- команда розпочне перспективну атаку; або
- м'яч потрапляє безпосередньо у ворота; або
- володіння м'ячем переходить до іншої команди.

У цих трьох випадках, при потрапляння м'яча в офіційну особу матчу, гра поновлюється кинутим м'ячем.

2 М'ЯЧ У ГРІ

М'яч знаходиться у грі весь інший час, коли він відскакує від офіційної особи матчу та коли він відскакує від стійки або поперечини воріт та залишається на майданчику.

Якщо, без наміру влучитись у чесний спосіб, офіційний представник команди, запасний гравець, вилучений гравець чи гравець, який тимчасово знаходиться поза майданчиком (травма, приводить в порядок екіпірування, тощо.) торкається м'яча, коли він все ще в грі, але коли він очевидно покидає межі майданчика, це карається вільним ударом; без санкцій.

3 КРИТИЙ ІГРОВИЙ МАЙДАНЧИК

Мінімальна висота стелі передбачається Регламентом змагань.

Якщо м'яч потрапляє у стелю, коли він у грі, то гра поновлюється ударом з бокової лінії суперником команди, що остання торкнулась м'яча. Удар з бокової лінії виконується з місця на боковій лінії, найближчого до місця на майданчику, над яким м'яч потрапив у стелю.



Правило 10

ВИЗНАЧЕННЯ
РЕЗУЛЬТАТУ
МАТЧУ



1 ЗАРАХУВАННЯ ГОЛУ

Гол зараховується, коли м'яч повністю перетинає лінію воріт між стійками та поперечиною, за умови, що команда, яка забила м'яч, не скоїла порушення.

Якщо ворота зміщені чи перевернуті гравцем команди, яка захищається, включаючи воротаря, випадково або намісно і арбітри стверджують, що м'яч перетнув би лінію воріт при нормальному положенні стійок воріт (як передбачено у Правилі 1), арбітри зараховують гол. Якщо ворота були зміщені або перевернуті спеціально, арбітри попереджають порушника.

Якщо гравець атакуючої команди, включаючи воротаря, зміщує або перевертає ворота, арбітри не зараховують гол. Якщо це було навмисно, гравець повинен отримати попередження.

Якщо воротар закинув м'яч безпосередньо у ворота суперника, призначається вкидання від воріт, крім випадків, де внутрішні правила забороняють вкидання м'яча через середню лінію у юнацьких змаганнях, змаганнях ветеранів, інвалідів та масового футболу. У такому випадку призначається вільний удар для команди суперника, який буде виконуватись з місця, де м'яч пересік середню лінію.

Немає голу

Якщо один з арбітрів подає сигнал про взяття воріт до того, як м'яч повністю перетнув лінію воріт (між стійками воріт, як обумовлено в Правилі 1) і негайно усвідомлює, що була зроблена помилка, грає поновлюється кинутим м'ячем.

2 КОМАНДА ПЕРЕМОЖЕЦЬ

Команда, яка забила більшу кількість голів протягом матчу є переможцем. Якщо обидві команди забили рівну кількість голів, або не забили взагалі, матч завершується внічию.

Коли Регламент змагань вимагає визначення переможця матчу після нічиєї або двох матчів - вдома та на виїзді, для визначення команди переможця передбачені тільки так і процедури:

- правило забитих м'ячів на виїзді;
- два рівних тайми додаткового часу, які не перевищують п'яти хвилин кожен. Регламент змагань повинен передбачати тривалість двох рівних таймів додаткового часу;
- серія пенальті (пенальті на вибування).

Дозволяється поєднання вищезгаданих процедур.



3 СЕРІЯ ПЕНАЛЬТІ (ПЕНАЛЬТІ НА ВИБУВАННЯ)

Серія пенальті (пенальті на вибування) виконується після завершення матчу і, якщо не передбачено інше, застосовуються відповідні Правила гри.

Серія пенальті (пенальті на вибування) не є частиною матчу.

Гравець, який був вилучений під час матчу, не має права брати участь; зауваження та попередження для гравців, запасних гравців і офіційних представників команди, винесені під час матчу і до кидання жеребу для визначення, яка команда буде виконувати перший удар, не переносяться на серію пенальті (пенальті на вибування).

Процедура

Перед початком серії пенальті (пенальті на вибування)

- Якщо немає інших перешкод (стан залу, безпека, розміщення камер, тощо) чи Регламент змагань передбачає інше, арбітр застосовує жереб для визначення воріт, у які будуть виконуватись удари.
- Арбітр застосовує жереб і команда, яка виграла його вирішує виконувати перший чи другий удар.
- Розташування лавок команд не змінюється у порівнянні з тим, як було у другому таймі чи другому таймі додаткового часу, якщо він був зіграний.
- Усі гравці та запасні мають право виконувати удари, за винятком тих гравців, які на момент завершення матчу чи додаткового часу залишили поле через травму або були вилучені.
- Кожна команда є відповідальною за визначення послідовності виконання ударів відповідними гравцями та запасними. Нема потреби інформувати арбітрів про цю послідовність.
- Якщо, на момент завершення матчу або додаткового часу і перед початком пробиття серії пенальті (пенальті на вибування), одна з команд має більшу кількість гравців (включаючи запасних, ніж їх суперник, вона може вибрати чи залишати таку саму кількість гравців, що була наприкінці матчу чи зменшити кількість до такої ж кількості, як їх суперники. Арбітри повинні бути проінформовані щодо номерів та прізвищ кожного виключеного гравця, якщо такі існують. Будь-який виключений гравець не має права брати участь у серії пенальті (пенальті на вибування), незалежно від того, чи це польовий гравець чи воротар (крім зазначеного нижче).

- Воротаря, який не в змозі надалі виконувати свої функції до чи під час серії пенальті (пенальті на вибування) може бути замінено виключеним гравцем або виключеним запасним для вирівнювання кількості гравців, але замінений воротар не може брати участь і виконувати удар.
- Якщо воротар вже виконав удар, то воротар, що його замінює не має права виконувати удар до наступної серії ударів.

Під час серії пенальті (пенальті на вибування)

- Тільки відповідним гравцям та запасним гравцями, арбітрам і іншим офіційним особам матчу дозволено залишатись на майданчику.
- Усі відповідні гравці та запасні гравці, за винятком гравця, який виконує пенальті та двох воротарів повинні залишатись на майданчику в межах центрального кола чи на середній лінії або близько позаду неї.
- Воротар команди, яка виконує удар, повинен залишатись на майданчику за межами штрафної площі, приблизно на лінії, але на відстані щонайменше 5м від позначки пенальті та на протилежній стороні майданчика до лавок запасних і другого арбітра.
- Будь-який відповідний гравець чи запасний гравець може помінятися з воротарем.
- Удар вважається завершеним, коли м'яч перестав рухатись чи вийшов з гри або арбітри зупинили гру за будь-яке порушення; гравець, який виконував удар не може торкатись м'яча вдруге.
- Арбітри ведуть запис ударів.
- Якщо воротар скоює порушення, внаслідок якого удар повторюється, воротар отримує зауваження за перше порушення; якщо цей самий гравець скоює будь-яке наступне(-і) порушення, він попереджається.
- Якщо гравець, який виконує удар, карається за порушення, що було скоєно після того, як арбітри подали сигнал на виконання удару, то такий удар вважається не результативним, а цей гравець попереджається.
- Якщо і воротар, і гравець, який виконує удар одночасно здійснюють порушення, удар вважається не результативним, а гравець, який виконував удар, попереджається.
- Якщо під час серії пенальті (пенальті на вибування) кількість гравців однієї з команд зменшується, то команда з більшою кількістю гравців, може вибрати залишити кількість гравців як є або зменшити її до такого ж числа, як у суперника, при цьому арбітри повинні бути поінформовані щодо прізвищ та номерів кожного виключеного гравця, якщо такі є. Будь-який виключений гравець не має права виконувати удари, незалежно від того чи це гравець чи воротар (за винятком випадків, зазначеного вище).



Викладені нижче умови для обох команд, що виконують по п'ять ударів: :

- Команди виконують удари по черзі.
- Кожний удар виконується іншим гравцем і всі відповідні гравці чи запасні, повинні виконати по одному удару, перш ніж будь-який інший гравець чи запасний зможе виконати другий удар.
- Вищенаведений принцип стосується будь-якої подальшої послідовності ударів, але команда може змінити послідовність гравців, які виконують удари.
- Якщо, перш ніж обидві команди виконають по п'ять ударів, одна команда забила більше м'ячів, ніж суперник може забити, навіть якщо виконає всі п'ять ударів, більше ударів не виконується.
- Якщо після виконання п'яти ударів обома командами, рахунок залишається нічийним, виконання ударів триває, поки одна з команд не забила більше м'ячів за умови виконання однакової кількості ударів.
- Серія пенальті (пенальті на вибування) не повинна затримуватись через гравця, який залишає майданчик для гри. Якщо гравець не повертається вчасно, щоб виконати удар, то його удар вважається виконаним, але не результативним (немає голу).

Заміни та вилучення під час серії пенальті (пенальті на вибування)

- Гравець, запасний чи офіційний представник може отримати попередження або бути вилученим.
- Вилучений воротар повинен бути замінений відповідним гравцем або запасним.
- Гравець або запасний, крім воротаря, який не може продовжити серію, не може бути замінений.
- Арбітри не повинні припиняти матч, якщо в команді менше трьох гравців.

4 Голи забиті на виїзді

Регламент може передбачати те, коли команди грають один з одним вдома та на виїзді, якщо загальний рахунок після другого матчу є рівним, голи забиті на майданчику команди суперника рахуються за два.

Правило 11

Поза грою



У футзалі положення «поза грою» немає

Правило 12

ФОЛИ ТА
НЕНАЛЕЖНА
ПОВЕДІНКА



Штрафний та вільний удари, а також пенальті можуть бути призначені тільки у випадку скоєння порушення, коли м'яч перебуває у грі.

1 ШТРАФНИЙ УДАР

Штрафний удар призначається за будь-які з наступних порушень, які гравець скоїть проти суперника, як вважає арбітр, через недбалість, нерозважливість або із застосуванням надмірної сили:

- Напади
- Стрибки
- Удари або спроби вдарити стопою/ногою
- Поштовхи
- Удари або спроби вдарити (у тому числі удар головою)
- Боротьба ногою за м'яч або єдиноборства
- Підніжки або спроби зробити підніжку

Якщо порушення містить контакт, воно карається штрафним або пенальті:

- “Недбалість” – гравець діє або веде боротьбу необачно (необережно), поводить себе неухажно та необдуманно. Дисциплінарні санкції не застосовуються.
- “Нерозважливість” – гравець діє без огляду на безпеку або наслідки для суперника, повинен бути попередженим.
- “Застосування надмірної сили” – гравець перевищує необхідне застосування сили та/або піддає (здоров'я) суперника небезпеці, повинен бути вилученим з майданчика.

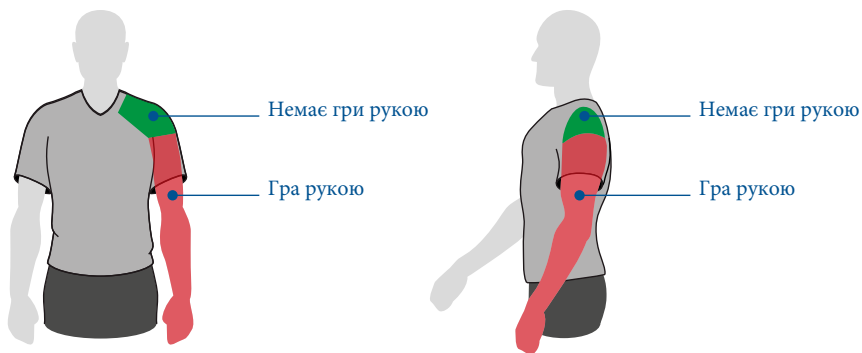
Штрафний удар також призначається, якщо гравець скоює будь-яке з наступних порушень:

- Навмисно скоює порушення у вигляді гри рукою і/або включаючи руку/кисть, що робить тіло гравця неприродно більшим (за винятком воротаря в межах власної штрафної площі)
- Затримує суперника
- Перешкоджає супернику за допомогою контакту
- Кусає або плює у будь-кого, хто є в листах команд або в офіційну особу матчу
- Кидає/б'є стопою предмет у м'яч, суперника або офіційну особу матчу, контактує із м'ячем предметом, що тримається у руці або навмисно зміщує ворота і відбувається контакт з м'ячем

Усі порушення, перелічені в цьому розділі, зараховуються накопиченими фоломи; проте, накопичений фол не нараховується, коли призначається пенальті.

Контакт руки з м'ячем

Для визначення порушень при грі рукою верхня межа руки знаходиться на одній лінії з нижньою зоною пахви.



Не кожен дотик руки/кисті гравця з м'ячем є порушенням.

Призначається штрафний удар, якщо гравець:

- навмисно торкається м'яча власною рукою/кистю, наприклад, здійснює рух рукою/кистю до м'яча.
- торкається м'яча своєю рукою/кистю, коли це зробило їхнє тіло неприродно більшим. Вважається, що гравець зробив своє тіло неприродно більшим, якщо положення його руки/кисті не є наслідком або виправданим рухом тіла гравця для цієї конкретної ситуації. Маючи свою руку/кисть в такому положенні, гравець ризикує, що в його руку/кисть потрапить м'яч і він буде покараний.

Воротар за межами штрафної площі має ті ж обмеження по грі рукою в м'яч, як і будь-який інший гравець. Якщо воротар грає в м'яч рукою у власній штрафній площі, коли це йому не дозволено, призначається вільний удар, але дисциплінарні санкції не застосовуються. Проте, якщо порушення полягає у грі в м'яч вдруге (з або без руки/кисті) після поновлення перед тим, як його торкнеться інший гравець, то воротар повинен бути покараний, якщо це порушення зриває перспективну атаку або очевидну гольову можливість або перешкоджає супернику або команді суперника забити гол.

2 ВІЛЬНИЙ УДАР

Вільний удар призначається, якщо гравець:

- грає небезпечно (як зазначено нижче);
- перешкоджає просуванню суперника без будь-якого контакту;
- демонструє незгоду, використовуючи образливі, зневажливі або непристойні слова та/або рухи, або інші образливі висловлювання;
- перешкоджає воротарю, який намагається звільнитися чи ввести м'яч руками, або завдає удару або намагається завдати удар стопою по м'ячу, коли воротар вводить його у гру;
- ініціює навмисний трюк для передачі м'яча (у тому числі зі штрафного/ вільного удару) воротарю головою, грудьми, коліном тощо, щоб обійти Правила, незалежно від того, торкається воротар м'яча руками чи ні; воротар карається, якщо несе відповідальність за ініціативу навмисного трюку;
- забиває гол у ворота суперника:
 - безпосередньо від своєї руки/кисті (включаючи воротаря), за умови, що це відбулося випадково і рука/кисть не зробили тіло гравця неприродно більшим;
 - після випадкового дотику м'яча з рукою/кистю, без навмисної гри з боку жодного іншого гравця, за умови, що рука/кисть не зробили тіло гравця неприродно більшим.

Якщо гравець не забиває негайно гол, після випадкового торкання м'яча з його рукою/кистю, гра має бути продовжена, за умови, що рука/кисть не зробили тіло гравця неприродно більшим

- скоює будь-яке інше порушення, не зазначене у Правилах, за яке арбітр зупиняє гру, щоб попередити гравця або вилучити його з майданчика.

Вільний удар також призначається, якщо воротар скоює будь-яке з наступних порушень :

- контролює м'яч руками, кистю або стопою на своїй половині ігрового майданчика більше чотирьох секунд;
- після контрольованого володіння м'ячем, в будь-якій частині майданчика, повторно торкається м'яча на власній половині майданчика після того, як він був навмисно відіграний партнером по команді, перш, ніж суперник зіграв або торкнувся м'яча; без дисциплінарних санкцій;
- торкнеться м'яча руками або кистями у власній штрафній площі після того, як він був навмисне відіграний стопою партнером по команді (у тому числі після удару з бокової лінії);

- там, де це заборонено внутрішніми правилами для юнацьких команд, команд ветеранів, осіб з інвалідністю та масового футзалу, кидає м'яч безпосередньо за середню лінію (вільний удар повинен бути виконаний з місця, де м'яч перетнув середню лінію).

Що стосується чотирьох секундного відліку часу, воротар вважається таким, що контролює м'яч, коли:

- м'яч перебуває між руками/ногою або між рукою/ногами та будь-якою поверхнею (наприклад, майданчиком, власним тілом (воротаря) чи доторкнувся до м'яча будь-якою частиною рук або кистей;
- м'яч перебуває на долоні простягнутої руки;
- б'є м'ячем об майданчик або підкидає його у повітря;
- веде м'яч рукою або ногою.

Воротар не може бути атакований суперником, коли він контролює м'яч рукою(руками)/кистю (кистями).

Гра у небезпечній манері

Небезпечною грою вважаються будь-яка дія, за якої, в момент спроби зіграти у м'яч гравцем, ця дія загрожує травмою будь-кому (включаючи самого гравця) та перешкоджає супернику, який перебуває поруч, зіграти в м'яч через острах отримання травми.

Удар ножицями (бісіклета) дозволяється за умови, що це є безпечним для суперника

Перешкоджання просуванню суперника за відсутності контакту

Перешкоджання просуванню суперника означає переміщення на траєкторію руху суперника задля того, щоб перешкодити, заблокувати, уповільнити або змусити суперника змінити напрямок, коли м'яч не перебуває на ігровій відстані до будь-якого гравця.

Всі гравці мають право на свою позицію на майданчику; перебування на шляху суперника не є тим самим, що переміщення на шлях суперника.

Гравець може прикривати м'яч, займаючи позицію між суперником та м'ячем, якщо м'яч перебуває в межах ігрової відстані та суперника не стримують (затримують) руками або тулубом. Якщо м'яч перебуває в межах ігрової відстані, суперник може у чесний спосіб атакувати гравця.



Блокування суперника

Блокування суперника може вважатись легітимною тактикою у футболі, поки гравець, що блокує суперника, нерухомий під час будь-якого контакту та навмисно не спричиняє контакту шляхом переміщення або виставляючи своє тіло на шлях суперника, і опонент має можливість ухилитися від блокування. Блок може бути виконаний проти опонента, який може володіти або не володіти м'ячем.

3 ДИСЦИПЛІНАРНІ ЗАХОДИ

Арбітри мають право вживати дисциплінарні заходи з моменту виходу на майданчик для інспектування до початку матчу та до виходу з майданчика після його завершення, включаючи серію пенальті (пенальті на вибування).

Якщо, до виходу на майданчик до початку матчу, гравець або офіційний представник команди скоїв порушення, що карається вилученням, арбітри мають право заборонити такому гравцю або офіційному представнику команди приймати участь у грі; арбітри повинні вказати у рапорті про будь-яку іншу неналежну поведінку.

Якщо арбітрам потрібно попередити вказаного гравця, запасного гравця, офіційного представника команди перед початком матчу, вони повинні зробити це усно, а не показувати жовту картку і повідомити про це відповідним органам після матчу.

Якщо та сама особа під час матчу вчиняє інше порушення, яке вимагає попередження, арбітри попереджають її, демонструючи жовту картку. Проте, це не рахуватиметься вилученням, так як це перша жовта картка показана порушнику під час матчу.

Гравець або офіційний представник команди, який скоїв порушення, що карається попередженням або вилученням на майданчику або за його межами проти будь-якої іншої особи чи Правил гри отримуватиме покарання відповідно до характеру порушення

Жовта картка застосовується для винесення попередження, а червона картка - для вилучення з майданчика

Тільки гравцю, запасному або офіційному представнику команди можна показати жовту або червону картку.

Гравці та запасні

Затримка поновлення гри з метою пред'явлення картки

Після того, як арбітри вирішили попередити або вилучити гравця, гру не можна поновлювати доти, доки санкція не буде застосована, якщо тільки команда, яка не є порушником, виконує швидкий штрафний/вільний удар, має очевидну можливість забити гол, а арбітри не розпочали процедуру винесення дисциплінарного покарання.

Санкція виноситься коли м'яч вийде з гри наступного разу, за винятком ситуацій, коли через наявність зриву очевидної гольової можливості, гравцю виноситься попередження; якщо порушення перешкодило або зупинило перспективну атаку, гравець не отримує попередження.

Перевага

Якщо арбітр не зупиняє гру у випадку переваги в момент порушення, коли потрібно застосувати попередження/вилучення під час зупинки гри, таке попередження/вилучення потрібно застосувати, коли м'яч вийде з гри наступного разу. Проте, коли через наявність зриву очевидної гольової можливості, гравцю виноситься попередження за неспортивну поведінку; якщо порушення перешкодило або зупинило перспективну атаку, гравець не отримує попередження.

Не бажано застосовувати перевагу у випадках серйозного ігрового порушення, жорстокої поведінки або іншого порушення, що потребує другого попередження або шостого (чи наступного накопичувального) фолу, за виключенням ситуації, за якої виникає очевидна можливість голу. Арбітри повинні вилучити гравця з майданчика, коли м'яч вийде з гри наступного разу, але якщо гравець грає у м'яч або веде єдиноборство/втручається в дії суперника арбітр повинен зупинити гру, вилучити гравця з майданчика та поновити гру вільним ударом, за виключенням тих випадків, коли цей гравець скоїв будь-яке більш серйозне порушення.

Якщо застосовано перевагу та після забитого голу виноситься друга жовта або червона картка, команда, яку покарано, продовжує гру з такою ж кількістю гравців, а запасний заміняє вилученого. Якщо гол не забитий, команда продовжує гру на одного гравця менше.

Якщо захисник починає затримувати нападника поза межами штрафної площі і робить це далі в межах штрафної площі, арбітри повинні призначити пенальті.

Порушення, що заслуговують попередження

Гравець отримує попередження за:

- затримку поновлення гри;
- прояв незгоди у вигляді слів або дій;
- вихід, повернення на майданчик без дозволу одного з арбітрів чи порушення процедури заміни;
- недотримання необхідної відстані при поновленні гри кинутим м'ячем, кутовим, штрафним/вільним ударом або ударом з бокової лінії;
- систематичне порушення Правил гри (без певної кількості або різновиду «систематичного» здійснення порушень);
- неспортивну поведінку.



Запасний отримує попередження за:

- затримку поновлення гри;
- прояв незгоди у вигляді слів або дій;
- вихід на майданчик з порушенням процедури заміни;
- неспортивну поведінку.

Коли було скоєно два окремих порушення, які заслуговують на попередження (навіть у близькому проміжку часу), то обидва попередження повинні бути винесені – наприклад, якщо гравець не виходить на майданчик через зону заміни і скоює порушення у нерозсудливій манері, тощо

Порушення за неспортивну поведінку

Існують різні обставини, коли гравець повинен отримати попередження за неспортивну поведінку, включаючи, якщо гравець:

- намагається ввести в оману арбітра, наприклад, імітуючи отримання травми або роблячи вигляд, що стосовно нього було порушення правил (симуляція);
- скоює порушення у нерозважливій манері, що карається штрафним ударом;
- грає рукою в м'яч, щоб втрутитися або зірвати перспективну атаку, за винятком випадків, коли арбітри призначають пенальті за ненавмисну гри рукою;
- зриває для суперника гол або очевидну голюву можливість забити м'яч шляхом ненавмисної гри рукою і арбітри призначають пенальті;
- скоює фол і цим втручається або зриває перспективну атаку, за винятком випадків, коли арбітри призначають пенальті за порушення, що було скоєне із намаганням зіграти в м'яч або у боротьбі за м'яч;
- зриває для суперника очевидну голюву можливість забити м'яч шляхом прямого порушення, що було скоєне із намаганням зіграти в м'яч або у боротьбі за м'яч і арбітри призначають пенальті;
- грає рукою у спробі забити м'яч (незалежно від того, чи була спроба успішною чи ні) або безуспішна спроба захистити ворота;
- робить на майданчику заборонені позначки;
- грає м'ячем, залишаючи майданчик після отримання дозволу арбітра покинути майданчик;
- діє в манері, що демонструє неповагу до гри;
- використовує навмисний трюк, щоб зробити передачу (включаючи штрафний та вільний удари) воротарю головою, грудьми, коліном та ін., щоб обійти Правила, незалежно від того, торкнеться воротар до м'яча руками чи ні; воротарю виноситься попередження, якщо він є (ініціатором) відповідальним за навмисний трюк;

- в усній формі відволікає суперника під час гри;
- навмисно зміщує чи перевертає ворота (без позбавлення команди- суперниці голу чи зриву очевидної голювочної можливості).

Святкування голу

Гравці можуть святкувати з приводу забитого м'яча, але такі прояви святкування не повинні бути надмірними; практика хореографічних святкувань не заохочується та не повинна приводити до надмірної втрати часу.

Вихід з майданчика для святкування з приводу забитого м'яча не вважається порушенням, що заслуговує на попередження, але гравці повинні якнайшвидше повернутися.

Гравця слід попередити, навіть коли гол не було зараховано, якщо він:

- наближається до глядачів у спосіб, який призводить до порушення громадського порядку та/або проблем із безпекою; ;
- здійснює рухи або вчиняє дії у провокативній, глузливій або підбурюючій формі;
- одягає на голову або на обличчя маску або схожий предмет;
- знімає свою футболку або накриває нею голову

Порушення, що заслуговують вилучення

Гравець чи запасний, який скоїв будь-яке з наступних порушень, вилучається:

- Позбавляє команду суперника голу або очевидної можливості забити гол шляхом навмисного порушення гри рукою або навмисно зміщує чи перекидає ворота (наприклад, коли це не дозволяє м'ячу перетнути лінію воріт)
- Позбавляє команду суперника голу чи очевидної голювочної можливості в результаті ненавмисної гри рукою за межами власної штрафної площі
- Позбавляє голу чи очевидної голювочної можливості суперника, рух якого в цілому спрямований до воріт команди порушника, шляхом скоєння порушення, яке не було спробою зіграти в м'яч чи боротьбою за м'яч і карається штрафним/вільним ударом чи пенальті
 - Позбавляє голу чи очевидної голювочної можливості суперника, рух якого в цілому спрямований до воріт команди порушника, шляхом скоєння порушення, яке було спробою зіграти в м'яч чи боротьбою за м'яч і карається штрафним/вільним ударом
- Серйозне ігрове порушення
- Кусає або плює у будь-кого
- Жорстоку поведінку
- Використовує агресивні, образливі або лайливі вирази та/або дію(-ї)
- Отримує друге попередження в одному і тому ж матчі



Гравець або запасний, який був вилучений, повинен залишити простір, прилеглий до майданчику та технічної площі.

Позбавлення голу або зрив очевидної голювальної можливості (ЗОГМ)

Коли гравець позбавляє команду суперника голу чи зриває очевидну голювальну можливість, скоюючи порушення шляхом навмисної гри рукою, гравець вилучається незалежно від того, де було вчинене порушення.

Якщо гравець скоює порушення проти суперника, яке позбавляє суперника очевидної голювальної можливості за ненавмисну гру рукою і арбітри призначають пенальті, порушник попереджається.

Якщо гравець скоює порушення проти суперника у власному штрафному майданчику, яке позбавляє суперника очевидної голювальної можливості і арбітри призначають пенальті, порушник попереджається, якщо порушення скоєне із намірною зіграти в м'яч або у боротьбі за м'яч; за всіх інших обставин (наприклад, утримання, тягнення, штовхання, відсутність можливості зіграти в м'яч тощо) гравець, який скоює порушення, повинен бути вилучений.

Гравець, вилучений, запасний або офіційний представник команди, що виходить на майданчик без дозволу одного з арбітрів або з порушенням процедури заміни та втручається в гру здійснивши порушення чим позбавляє команду суперника голу чи зриває очевидну голювальну можливість, карається вилученням.

Повинні враховуватись наступні критерії для визначення ситуації ЗОГМ:

- Відстань між місцем порушення і воротами
- Основний напрямок атаки
- Ймовірність зберегти чи отримати контроль над м'ячем
- Розташування і кількість активних захисників, включаючи воротаря
 - Чи є ворота "захищеними" чи ні
- Розташування і кількість активних атакуючих гравців

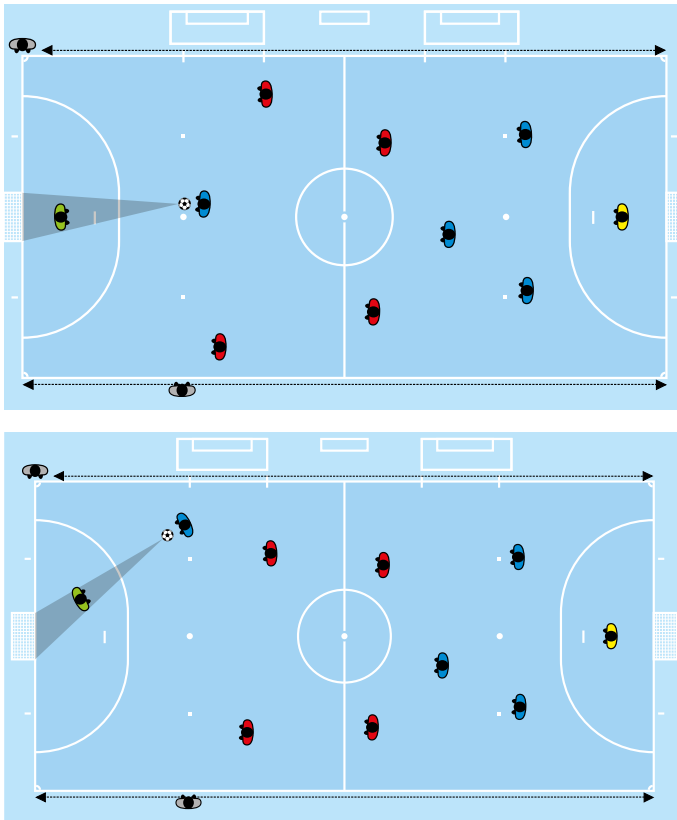
Ворота вважаються захищеними, якщо воротар знаходиться у власній штрафній площі і розташований всередині уявного трикутника, сформованого стійками воріт та м'ячем.

Ситуація, ймовірно, буде вважатись ситуацією ЗОГМ:

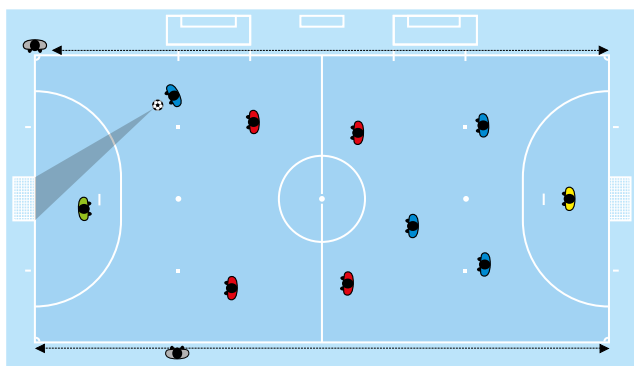
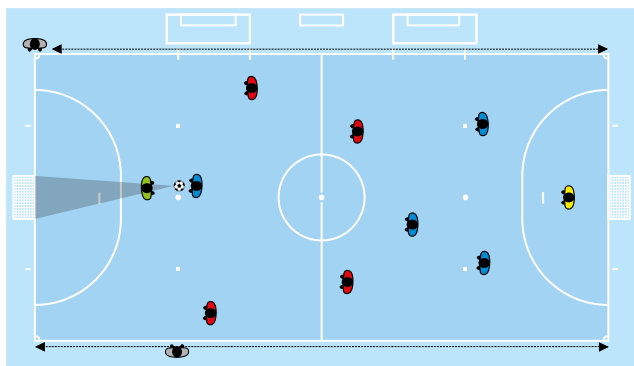
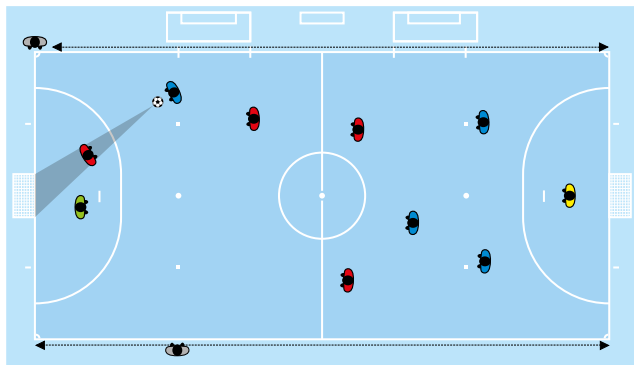
- коли ворота захищені;
- коли кількість активних гравців атаки більша, ніж кількість активних гравців захисту (включаючи воротаря, але виключаючи порушника).

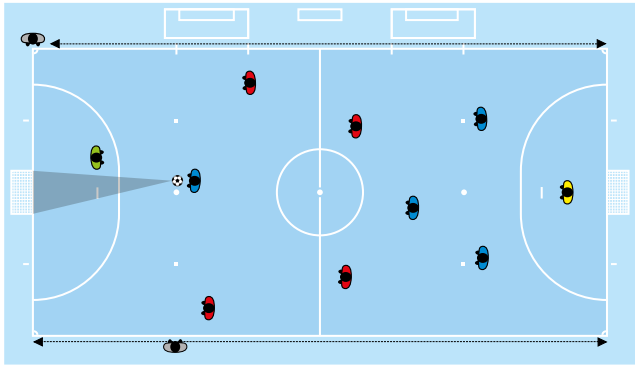
Проте, якщо ворота захищені це не означає, що ситуації ЗОГМ не може бути, і якщо ворота незахищені це не означає, що кожне порушення є ситуацією ЗОГМ.

Ворота захищені



Ворота незахищені





Якщо запасний, вилучений гравець чи офіційний представник команди позбавляє команду суперника голу чи очевидної гольової можливості, скоюючи порушення, що карається штрафним/вільним ударом, кількість гравців зменшується, відповідно до Правила 3.

Підсумкова таблиця

Тип порушення	Характер порушення	Зупинка чи зрив перспективної атаки		Позбавлення голу чи очевидної гольової можливості	
		У штрафній площі пенальті	Поза штрафною площею штрафний удар	У штрафній площі пенальті	Поза штрафною площею штрафний удар
Гра рукою	Ненавмисно	Без санкцій	Жовта картка	Жовта картка	Червона картка
	Навмисно	Жовта картка	Жовта картка	Червона картка	Червона картка
Порушення фізичного характеру	Спроба зіграти в м'яч чи боротись за м'яч	Без санкцій	Жовта картка	Жовта картка	Червона картка
	Без спроби зіграти в м'яч чи боротись за м'яч	Жовта картка	Жовта картка	Червона картка	Червона картка



Серйозні ігрові порушення

Боротьба ногою за м'яч або єдиноборство, небезпечні для (здоров'я) суперника, або застосування надмірної сили або брутальності повинні вважатись серйозним ігровим порушенням.

Будь-який гравець, який в боротьбі за м'яч стрибає на суперника спереду, збоку або ззаду, застосовуючи одну або дві ноги, застосовуючи надмірну силу, або створюючи небезпеку для (здоров'я) суперника, винен у серйозному ігровому порушенні.

Жорстока поведінка

Жорстокою поведінкою є застосування або спроба застосування гравцем надмірної сили або брутальності щодо суперника без ведення із ним боротьби за м'яч, або щодо будь-якої іншої особи, незалежно від того чи відбувся контакт чи ні.

Жорстока поведінка може мати місце, як на ігровому майданчику, так і за його межами незалежно від того, знаходиться м'яч у грі чи ні.

Перевага не повинна застосовуватися в ситуаціях, пов'язаних з жорстокою поведінкою, якщо не виникає очевидна можливість голу. У цьому випадку арбітри повинні вилучити гравця, винного в жорстокій поведінці, під час найближчого виходу м'яча з гри.

Арбітрам слід пам'ятати, що жорстока поведінка часто призводить до масової конфронтації між гравцями, тому арбітри повинні намагатися запобігти цьому суворим втручанням.

Гравець чи запасний, який винен в жорстокій поведінці, повинен бути вилучений.

Офіційні представники команд

Якщо було скоєно порушення кимось з технічної зони (запасний, вилучений, або офіційний представник команди), а порушника неможливо ідентифікувати, головний тренер команди, присутній у технічній площі отримує попередження.

Усне зауваження

Зазвичай, за наведені нижче порушення, слід застосовувати усне зауваження; за неодноразові або відверті порушення слід застосовувати попередження або вилучення:

- Вихід на майданчик у чемній/неконфронтаційній манері
- Відсутність співпраці із офіційною особою матчу, наприклад, ігнорування вказівок/вимог від асистентів арбітра
- Незначні/малоактивні незгоди (у вигляді слів або дій) із рішенням арбітра
- Випадкове залишення меж технічної площі без вчинення іншого порушення

Попередження

Попередження застосовується у наступних випадках (але не обмежуються випадками наведеним нижче):

- Явне/систематичне порушення меж технічної площі власної команди
- Затримка поновлення гри з боку власної команди
- Навмисний вхід до технічної площі команди суперника (неконфронтаційного характеру)
- Незгода у вигляді слів або дій, включаючи наступне:
 - кидання/удари ногами пляшок з напоями або інших предметів
 - дія(-ї), що явно демонструє(-ють) неповагу до офіційної(-их) особи(осіб) матчу, наприклад, саркастичне рукоплескання
- Надмірні/настирливі жести на вимогу червоної або жовтої картки
- Жести або дії у провокативній або підбурюючій манері
- Систематична неприйнятна поведінка (в т.ч. неодноразові усні зауваження)
- Демонстрація неповаги до гри

Вилучення

Вилучення застосовується у наступних випадках (але не обмежуючись випадками наведеними нижче):

- Затримка поновлення гри, що здійснюється командою суперника, наприклад, утримування м'яча, його вибивання, перешкоджання пересуванню гравця
- Навмисне залишення технічної площі задля:
 - демонстрації незгоди у відношенні до або суперечки з офіційною особою матчу
 - дій, здійснених у провокативній або підбурюючій манері
- Вхід до технічної площі команди суперника в агресивній чи конфронтаційній манері
- Навмисне кидання/удари ногами предметів на майданчик
- Вихід на майданчик задля:
 - конфлікту із офіційною особою матчу (в т.ч. у перерві між таймами та після завершення основного часу гри)
 - втручання в гру, дії гравця команди суперника або офіційної особи матчу
- Фізичний вплив або агресивна поведінка (включаючи плювання чи кусання) проти будь-якої іншої особи
- Отримання другого попередження в одному матчі
- Використання агресивних, образливих або лайливих виразів та/або дій



- Застосування недозволеного електронного або комунікаційного обладнання та/або демонстрація неналежної поведінки в результаті використання електронного або комунікаційного обладнання
- Жорстока поведінка

Порушення, коли кидають/б'ють стопою предмет (у тому числі м'яч)

У всіх цих випадках, арбітри застосовують відповідний дисциплінарний захід:

- Нерозважливі дії – попереджає порушника за неспортивну поведінку
- Застосування надмірної сили – вилучає порушника за жорстоку поведінку

4 ПОНОВЛЕННЯ ГРИ ПІСЛЯ ФОЛІВ ТА НЕНАЛЕЖНОЇ ПОВЕДІНКИ

Якщо м'яч не перебуває у грі, гра поновлюється відповідно до попереднього рішення.

Якщо м'яч перебуває у грі та гравець скоїв порушення фізичного характеру в межах майданчика:

- проти суперника - вільний або штрафний удар або пенальті;
- проти партнера по команді, запасного, вилученого, офіційного представника команди або офіційної особи матчу - штрафний або пенальті.

Всі порушення вербального характеру караються вільним ударом.

Якщо, коли м'яч у грі::

- гравець скоїв порушення проти офіційної особи матчу або гравця суперника, запасного, вилученого гравця, або офіційного представника команди суперника за межами майданчика; або
- запасний, вилучений гравець чи офіційний представник команди скоює порушення проти чи заважає супернику чи офіційному представнику команди за межами майданчика, гра поновлюється штрафним/вільним з точки на обмежувальній лінії, найближчій до місця скоєння порушення/втручання; пенальті призначається, якщо це порушення, яке карається штрафним ударом і найближча точка обмежувальної лінії лежить на частині лицьової лінії, що належить штрафній площі порушника.
- запасний, вилучений або офіційний представник команди здійснив порушення проти запасного, вилученого гравця або офіційного представника будь-якої команди, гра поновлюється кинутих м'ячем (див. Правило 8).

Якщо запасний, вилучений або офіційний представник команди скоїли порушення, що карається штрафним ударом, це вважається накопиченим фолом проти їх команди.

Якщо порушення було скоєне за межами майданчика гравцем проти гравця, запасного або офіційного представника їхньої власної команди, гра поновлюється вільним ударом з місця на обмежувальній лінії, найближчого до місця скоєння порушення.

Якщо гравець торкається м'яча предметом, що тримає у руці (взуття, шиток, тощо), гра поновлюється штрафним ударом (або пенальті).

Якщо гравець, який знаходиться в межах чи за межами майданчика кидає чи завдає удар по предмету (окрім ігрового м'яча) в бік суперника, кидає чи завдає удар по предмету (в тому числі м'яча) в запасного команди суперника, вилученого гравця, офіційного представника команди чи офіційну особу матчу або у ігровий м'яч, гра поновлюється штрафним ударом з місця, де об'єкт влучив чи мав би влучити в особу чи м'яч або пенальті, якщо це було в межах штрафної площі порушника.



Якщо це було за межами майданчика, штрафний/вільний удар виконується з найближчої точки обмежувальної лінії; пенальті призначається, якщо найближча точка обмежувальної лінії лежить на частині лицьової лінії, що належить штрафній площі порушника.

Якщо запасний, вилучений гравець, гравець, який тимчасово перебуває за межами майданчика для гри, або офіційний представник команди, кидає або завдає удар стопою по предмету, спрямовуючи його на майданчик, і він втручається в гру, дії суперника або офіційної особи матчу, гра поновлюється штрафним ударом з місця, в якому предмет здійснив втручання в гру або влучив або мав би влучити в суперника, офіційну особу матчу або м'яч (або пенальті, якщо це відбулось в межах штрафної площі).

Якщо арбітри зупиняють гру за порушення скоєне гравцем, на або не на майданчику, проти сторонньої особи, гра поновлюється кинутим м'ячем, якщо не призначається вільний удар за вихід без дозволу арбітрів; вільний удар виконується з точки на обмежувальній лінії де гравець залишив межі майданчика.

Правило 13

ШТРАФНІ та
ВІЛЬНІ УДАРИ

A decorative graphic on the left side of the page. It features a light blue circle with a darker blue dot in the center, representing a soccer ball. A thin, light blue diagonal line runs from the top left towards the bottom right, passing through the circle.

1 ВИДИ УДАРІВ

Штрафний або вільний удар призначається на користь команди суперника гравця, запасного, заміненого гравця або вилученого, або офіційного представника команди, який скоїв порушення.

Відлік 4-х секунд повинен бути чітко продемонстрований одним з арбітрів під час виконання штрафного або вільного удару.

Жест на виконання вільного удару

Арбітри вказують на вільний удар, піднімаючи одну руку над головою; цей жест демонструється до того часу, поки не буде виконаний удар і м'яч торкнеться іншого гравця або вийде з гри.

Вільний удар повинен бути виконаний повторно, якщо один з арбітрів чи обидва не продемонстрував (-ли) жест, що удар є вільним і м'яч безпосередньо потрапив у ворота.

М'яч проходить у ворота

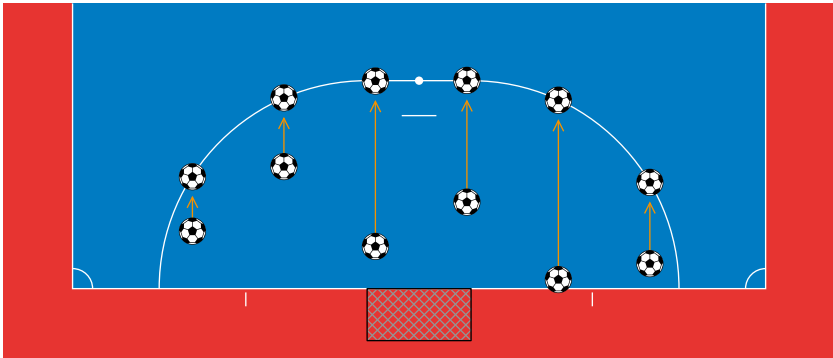
- Якщо зі штрафного удару м'яч проходить безпосередньо у ворота суперника, то гол зараховується
- Якщо з вільного удару м'яч проходить безпосередньо у ворота суперника, призначається вкидання від воріт на користь команди суперника (крім випадків, коли жест на виконання удару не був продемонстрований арбітрами).
- Якщо зі штрафного або вільного удару м'яч проходить безпосередньо у власні ворота, призначається кутовий удар на користь суперників.

2 ПРОЦЕДУРА

Усі удари повинні бути виконані:

- протягом чотирьох секунд;
- з місця де відбулось порушення, крім:
 - штрафних/вільних ударів на користь команди, яка захищається, в її штрафній площі, тоді команда виконує удар з будь-якого місця цієї площі;
 - вільних ударів за порушення здійснені командою, яка захищається у власній штрафній площі або певних порушень скоєних цією ж командою коли гра була зупинена і м'яч знаходився в її штрафній площі. Ці вільні удари повинні бути виконані з місця на лінії штрафної площі, найближчого до місця порушення

або місця де знаходився м'яч, відповідно до уявної лінії, паралельній до бокової (як показано на зображенні нижче)



- вільних ударів за порушення, пов'язане з входом гравця, поверненням чи залишенням майданчика без дозволу, які виконуються з місця, де знаходився м'яч під час зупинки гри, якщо гра не була зупинена, коли м'яч був всередині штрафної площі, у цьому випадку удар виконується з лінії штрафної площі, з точки, найближчої до місця, де знаходився м'яч, коли гра була зупинена, відповідно до уявної лінії, паралельно до бокової лінії (див. зображення вище). Проте, якщо гравець скоює порушення за межами майданчика (окрім як проти сторонньої особи), гра поновлюється ударом з точки на обмежувальній лінії, найближчій до місця де порушення відбувалось; пенальті призначається, якщо це порушення, яке карається штрафним ударом і найближча точка обмежувальної лінії лежить на частині лицьової лінії, що належить штрафній площі порушника;
- коли Правила передбачають іншу позицію.

М'яч:

- повинен лежати нерухомо і гравець, який виконує удар, не повинен торкатись м'яча знову, поки це не зробить інший гравець;
- виконано удар по м'ячу і він явно рухається

Поки м'яч не увійшов в гру, всі суперники повинні залишатись::

- на відстані, щонайменше 5 м від м'яча;
- за межами штрафної площі при виконанні ударів зі штрафної площі суперника..



Коли два або більше гравців команди, яка захищається, формують «стінку», усі гравці команди, що атакує, повинні бути на відстані принаймні 1м від «стінки» поки м'яч не увійде в гру.

При виконанні ударів м'яч може бути піднятий стопою або двома стопами одночасно. Дозволяється застосування оманливих рухів при виконанні ударів, як частина футзалу.

Якщо гравець, який виконує штрафний/вільний удар у правильний спосіб, навмисно влучив м'ячем у суперника, щоб знову зіграти м'ячем, але це не було скоєно у недбалій або нерозважливій манері, або із застосуванням надмірної сили, арбітри дозволяють продовжити гру.

3 ПОРУШЕННЯ ТА САНКЦІЇ

Якщо під час виконання штрафного/вільного удару, суперник перебуває ближче встановленої відстані від м'яча, удар повторюється, за виключенням випадків, коли може бути застосована перевага; але, якщо гравець швидко виконує штрафний/вільний удар і суперник, який перебуває на відстані менше 5м від м'яча, перехоплює його, арбітри дозволяють гру продовжити. Проте, суперник, який навмисно перешкоджає швидкому виконанню штрафного/вільного удару, повинен бути попередженим за затримку поновлення гри.

Якщо під час виконання штрафного/вільного удару, гравець команди, яка атакує, перебуває на відстані меншій за 1м від стінки, що складається з двох або більше гравців, команди, яка захищається, призначається вільний удар на користь команди, яка захищається.

Якщо під час штрафного/вільного удару, який виконується в штрафній площі команди, яка захищається, будь-які гравці команди суперника перебувають в цій штрафній площі, оскільки не встигли залишити її, арбітри продовжують гру.

Якщо суперник, який перебуває в межах штрафної площі в момент виконання штрафного/вільного удару або входить до неї до того, як м'яч ввійшов у гру, торкнеться або вестиме боротьбу за м'яч до того, як той увійде у гру, то такий штрафний/вільний удар повторюється.

Якщо після того, як м'яч увійде в гру, гравець, що виконував удар торкнеться м'яча знову, до того, як його торкнеться інший гравець, призначається вільний удар; якщо гравець, що виконував удар скоїть порушення, за гру рукою:

- призначається штрафний удар;
- призначається пенальті, якщо порушення відбулось всередині штрафної площі гравця, що виконував удар, крім випадків, коли гравець, що виконував удар є воротарем, у цьому випадку призначається вільний удар.

Якщо, після того, як м'яч увійде в гру, гравець, що виконував удар залишає майданчик і був замінений запасним (у відповідності до процедури заміни), який потім торкається м'яча до того, як його торкнувся інший гравець, призначається вільний удар на користь команди суперника, що виконується з місця, де доторкнувся гравець, який щойно вийшов на майданчик, окрім випадку, якщо це було у штрафній площі гравця. В такому випадку призначається вільний удар на користь команди суперника на точці лінії штрафної площі, найближчої до місця, де порушення було скоєно, відповідно до уявної лінії, паралельно до бокової лінії (див. зображення у секції 2 цього Правила).

Якщо штрафний/вільний удар не виконується протягом чотирьох секунд, вільний удар призначається для команди суперника, з місця де гра повинна була бути поновлена, крім випадків, коли команда скоює таке порушення у власній штрафній площі; у цьому випадку призначається вільний удар на користь команди суперника на точці лінії штрафної площі, яка найближче розташована до місця порушення, відповідно до уявної лінії, паралельно до бокової лінії (див. зображення у розділі 2 цього Правила).

4 НАКОПИЧЕННЯ ФОЛІВ

Накопичені фолі є такими, що караються штрафним ударом, як це описано у Правилі 3, Правилі 4 і Правилі 12.

Накопичені фолі скоєні кожною командою у кожному таймі фіксуються у рапорті арбітра. Арбітри можуть дозволити продовжити гру, застосовуючи перевагу, якщо команда-порушника раніше не скоїла п'яти накопичених фолів, а/і команду суперника не позбавити голу або очевидної голювальної можливості.

Якщо арбітри застосовують перевагу, вони повинні застосувати обов'язкові жести, щоб вказати на накопичений фол для хронометриста та третього арбітра, як тільки м'яч вийде з гри.

Якщо команди грають додатковий час, накопичені фолі другого тайму продовжують рахуватись протягом додаткового часу

5 Штрафний удар, починаючи з шостого накопичувального фолу кожною командою в кожному таймі (ШУНШФ)

Штрафний удар, починаючи з шостого накопиченого фолу призначається за шосте накопичене порушення та всі наступні фолі скоєні командою у кожному таймі. Проте, якщо шостий або наступний накопичений фол скоєно в межах штрафної площі команди, яка захищається, призначається пенальті.

Гол може бути зарахований безпосередньо з ШУНШФ і гравець, який здійснює удар повинен намагатися забити його.

Команда, яка захищається не повинна ставити «стінку» при виконанні ШУНШФ.



Процедура

- М'яч повинен бути розташований нерухомо так, щоб частина м'яча торкалася або нависала над центром 10м позначки чи у місці, де порушення ШУНШФ було скоєно (якщо це було у площині між лицьовою лінією команди, що захищається та уявною лінією за межами штрафної площі, 10м від лицьової лінії і паралельно їй).
- Якщо ШУНШФ було скоєно в цій площині, гравець, який виконує удар може вибрати: виконати удар з 10-метрової позначки чи з місця де відбулось порушення.
- Стійки, поперечина та сітка воріт не повинні рухатись.

Гравець, який виконує ШУНШФ повинен бути чітко ідентифікований.

- Воратар, який захищається, повинен перебувати на відстані щонайменше 5 м від м'яча, поки м'яч не ввійде в гру, і не повинен поводитися так, щоб несправедливо відволікати гравця, який виконує удар, наприклад затримувати виконання удару шляхом торкання стійок воріт, поперечини чи сітки воріт.
- Гравці, за винятком гравця, який виконує удар та воротаря, який захищається повинні бути:
 - в межах ігрового майданчика;
 - щонайменше 5м від м'яча;
 - за межами штрафної площі;



* Положення гравця при поновленні гри визначається положенням його ступень або будь-якої частини тіла, яка торкається майданчика (див. Терміни футболу)

- Після того, як гравці розташовуються згідно цього Правила, один з арбітрів сигналізує про виконання ШУНШФ.
- Гравець, який виконує ШУНШФ, повинен ногою вдарити по м'ячу в напрямку воріт команди суперника з наміром безпосередньо забити гол; удар п'ятою дозволяється за умови, що м'яч направлений в бік воріт команди суперника зі спробою забити гол безпосередньо.
- М'яч у грі, коли по ньому вдарили ногою і він очевидно рухається в сторону воріт суперника.
- Гравець, який виконує удар, не повинен грати в м'яч знову, до того як його торкнеться інший гравець.
- Якщо ШУНШФ призначений, коли тайм завершено, тайм вважається завершеним, коли ШУНШФ було виконано. Удар вважається завершеним коли, після того як м'яч увійде в гру, відбувається одне з наступних:
 - м'яч зупиняється або виходить з гри;
 - у м'яч зіграв інший гравець (включаючи гравця, який виконував удар), за винятком воротаря, який захищається;
 - арбітри зупиняють гру за порушення скоєне гравцем, який виконує удар або його партнером по команді.

Порушення та санкції

Коли один з арбітрів сигналізує про виконання ШУНШФ, удар повинен бути виконаний протягом 4-х секунд. Якщо удар не виконується протягом 4-х секунд, признається вільний удар для команди суперників з місця де повинен був виконаний ШУНШФ.

Порушення відстані гравцями (крім воротаря команди, що захищається)

- Партнер гравця по команді, який виконує ШУНШФ, карається за порушення відстані тільки в тому випадку, якщо:
 - порушення відстані явно вплинуло на воротаря; або
 - гравець, який порушив відстань, грає у м'яч або виграє боротьбу за м'яч у суперника, а потім забиває гол, намагається забити або створює явну гольову ситуацію.
- Партнер воротаря по команді карається за порушення правила відстані тільки в тому випадку, якщо:
 - скоєне порушення явно вплинуло на гравця, який виконує удар по воротах; або
 - гравець, який порушив відстань, грає в м'яч або виграє боротьбу за м'яч у суперника, і це заважає супернику забити гол, спробувати забити гол або створити явну гольову можливість

Якщо партнер воротаря по команді скоєє порушення відстані, він отримує зауваження (без попередження) за перше порушення у грі та попередження за будь-яке наступне порушення у грі.



Якщо, перед тим, як м'яч увійде в гру, відбувається наступне:

- гравець, який виконує ШУНШФ або його партнер скоює порушення:
 - якщо м'яч проходить у ворота, удар повторюється;
 - якщо м'яч не проходить у ворота, арбітри зупиняють гру та поновлюють вільним ударом на користь команди суперника; крім наступних випадків, коли гра зупиняється та поновлюється вільним ударом на користь команди суперника, незалежно від того чи був забитий гол:
 - ШУНШФ не виконується в сторону воріт суперника з наміром забити гол;
 - партнер гравця, який визначений для виконання удару, виконує удар - арбітри попереджують гравця який виконав удар;
 - оманливі рухи, перед тим як вдарити по м'ячу після завершення розбігу (оманливі рухи під час розбігу дозволені), арбітри попереджають гравця, який виконує удар.
- воротар, який захищається скоює порушення:
 - якщо м'яч проходить у ворота, гол зараховується;
 - якщо м'яч не проходить у ворота або відскакує від поперечини чи стійки, удар повторюється лише якщо порушення воротаря очевидно вплинуло на гравця;
 - якщо воротар завадив м'ячу потрапити у ворота, удар повторюється.

Якщо порушення воротаря призводить до повторного удару, воротар отримує зауваження (без попередження) за перше порушення в грі; якщо цей самий гравець скоює будь-яке(і) наступне(і) порушення в грі, він отримує попередження.

- партнер по команді воротаря, що захищається, здійснює порушення:
 - якщо м'яч проходить у ворота, гол зараховується;
 - якщо м'яч не проходить у ворота, удар повторюється; порушник отримує зауваження (без попередження) за перше порушення в грі. Якщо цей самий гравець скоює будь-яке(і) наступне(і) порушення в грі, він отримує попередження.
- гравці обох команд скоюють порушення, удар повторюється, якщо тільки гравець не скоїть більш серйозного порушення (наприклад, заборонені оманливі рухи); порушники отримують зауваження (без попередження) за перше порушення в грі. Якщо ті ж самі гравці вчиняють наступні порушення у грі, вони отримують попередження. Якщо цей самий гравець вчиняє більш серйозне порушення, призначається вільний удар на користь команди суперника, а порушник отримує попередження без зауваження.
- якщо воротар, що захищається і виконавець удару одночасно скоюють порушення, виконавець удару отримує попередження і гра поновлюється вільним ударом командою, що захищається.

Суперник, який заважає гравцю рухатись до м'яча при виконанні ШУНШФ, повинен бути попереджений, навіть коли він дотримувався 5-метрової відстані від м'яча.

Якщо, після виконання ШУНШФ:

- гравець, який виконує удар знову торкнеться м'яча перед тим як до м'яча торкнеться інший гравець:
 - призначається вільний удар (або штрафний удар, якщо гравець зіграв в м'яч рукою) на користь команди-суперника..
- до м'яча торкається стороння особа, в той час, як він прямує у ворота суперника:
 - Удар призначається до повторного виконання, якщо тільки м'яч не прямує у ворота і втручання не заважає воротарю захисної команди чи гравцю команди, що захищається, зіграти в м'яч; у такому випадку, гол зараховується, якщо м'яч входить у ворота (навіть якщо був контакт із м'ячем), за винятком випадків, коли втручання здійснила команда, що атакує.
- м'яч відскакує на майданчик від воротаря, поперечини або стійки(-ок) і тоді торкається сторонньої особи:
 - арбітри зупиняють гру;
 - гра поновлюється, кинутим м'ячем з місця, де було здійснено торкання сторонньої особи.



6 ПІДСУМКОВА ТАБЛИЦЯ ШУНШФ

Результат штрафного удару, починаючи з шостого накопиченого фолу (ШУНШФ)		
Порушення	М'яч проходить у ворота	М'яч не проходить у ворота
Порушення відстані гравцем команди, що атакує	Впливає: ШУНШФ повторюється Не впливає: гол	Впливає: вільний удар на користь команди, що захищається Не впливає: не повторюється
Порушення відстані гравцем команди, що захищається	Впливає: гол Не впливає: гол	Впливає: ШУНШФ повторюється та зауваження для порушника; попередження щодо подальших порушень Не впливає: не повторюється
Порушення відстані гравцями команди, що захищається та атакує	Впливає: ШУНШФ повторюється та зауваження для порушників; попередження щодо подальших порушень Не впливає: гол	Впливає: ШУНШФ повторюється та зауваження для порушників; попередження щодо подальших порушень Не впливає: не повторюється
Порушення скоєне воротарем	Гол	Немає "сейву": ШУНШФ не повторюється (якщо дії воротаря явно не впливають на виконавця удару) "Сейв": ШУНШФ повторюється зауваження для воротаря; попередження щодо будь-яких подальших порушень)
Воротар і гравець, який виконує удар одночасно вчинили порушення	Вільний удар на користь команди, що захищається, попередження виконавцю удару без зауваження	Вільний удар на користь команди, що захищається, попередження виконавцю удару без зауваження
М'яч не пробито у ворота суперників (вперед) і без наміру забити гол прямим ударом	Вільний удар на користь команди, що захищається	Вільний удар на користь команди, що захищається
	Вільний удар на користь команди, що захищається	Вільний удар на користь команди, що захищається
Заборонені оманливі рухи	Вільний удар на користь команди, що захищається, попередження виконавцю удару без зауваження	Вільний удар на користь команди, що захищається, попередження виконавцю удару без зауваження
Гравець (якого не визначили) виконує удар	Вільний удар на користь команди, що захищається, попередження виконавцю удару (гравцю якого не визначили) без зауваження	Вільний удар на користь команди, що захищається, попередження виконавцю удару (гравцю якого не визначили) без зауваження

Правило 14

Пенальті



Пенальті призначається за порушення, що карається штрафним ударом, і яке було скоєне гравцем у власній штрафній площі або за межами майданчика в результаті ігрових дій, як зазначено Правилom 12.

М'яч може бути забитий у ворота безпосередньо з пенальті.

1 ПРОЦЕДУРА

М'яч повинен лежати нерухомо на позначці для пенальті, при цьому частина м'яча повинна торкатися або нависати над центром позначки для пенальті, а стійки воріт, поперечина та сітка воріт не повинні рухатися.

Гравець, який виконує пенальті, повинен бути чітко визначений.

Воротар, який захищає ворота, повинен залишатися на лінії воріт, обличчям до гравця, який виконує удар, між стійками воріт, до моменту удару по м'ячу і не повинен поводитися таким чином, щоб нечесно відволікати гравця, який виконує удар, наприклад, затримувати виконання удару шляхом торкання стілок воріт, поперечини чи сітки воріт.

Гравці, але не той, який виконує удар та воротар, повинні розташовуватися::

- в межах ігрового майданчика;
- на відстані щонайменше 5 м від позначки для пенальті;
- позаду позначки для пенальті;
- за межами штрафної площі.

Після того, як гравці розташуються відповідно до цього Правила, один з арбітрів подає сигнал на виконання пенальті.

Гравець, який виконує пенальті, повинен спрямувати м'яч вперед; дозволяється виконувати удар п'ятою за умови, що м'яч рухатиметься вперед.

В момент удару по м'ячу, щонайменше частина однієї стопи воротаря, який захищає ворота, повинна торкатись, або розташовуватись на одній лінії з лінією воріт або за нею.

М'яч увійшов у гру, коли, після удару стопою, він очевидно рухається вперед.

Гравець, який виконує пенальті, не повинен вдруге торкатися до м'яча, перш ніж це зробить інший гравець.

Якщо пенальті призначається коли тайм майже завершено, тайм вважається закінченим, коли пенальті виконано. Удар вважається виконаним коли, після того як м'яч увійде в гру, відбувається наступне:

- м'яч перестає рухатися або виходить з гри;
- в м'яч грає будь-який гравець (включаючи гравця, що виконував удар) крім воротаря команди, що захищається;
- арбітри зупиняють гру за вчинене порушення з боку гравця, що виконував удар чи його команди.

2 ПОРУШЕННЯ ТА САНКЦІЇ

Коли арбітри подали сигнал на виконання пенальті, удар повинен бути виконаний. Якщо його не було виконано, арбітри мають право вжити дисциплінарних заходів, перш ніж знову подати сигнал на повторення удару.

Порушення дистанції гравцями (крім воротаря команди, яка захищається)

- Партнер по команді гравця, який виконує пенальті, карається за порушення відстані, тільки якщо:
 - порушення відстані явно вплинуло на воротаря; або
 - гравець, який порушив відстань, грає у м'яч або виграє боротьбу за м'яч у суперника, а потім забиває гол, намагається забити або створює явну гольову ситуацію.
- Партнер воротаря по команді карається за порушення відстані тільки в тому випадку, якщо:
 - скоєне порушення явно вплинуло на гравця, який виконує удар по воротах; або
 - гравець, який порушив відстань, грає в м'яч або виграє боротьбу за м'яч у суперника, і це заважає супернику забити гол, спробувати забити гол або створити явну гольову можливість.

Якщо партнер воротаря по команді скоює порушення відстані, він отримує зауваження (без попередження) за перше порушення у грі та попередження за будь-яке наступне порушення у грі.

Якщо, перш ніж м'яч увійде у гру, виникає одна з таких ситуацій:

- гравець, який виконує пенальті або його партнер вчиняє порушення:
 - якщо м'яч проходить у ворота, удар повторюється;
 - якщо м'яч не проходить у ворота, арбітри зупиняють гру та поновлюють її вільним ударом для команди суперника;



окрім наступних випадків, коли гра буде зупинена та поновлена вільним ударом для команди суперника, незалежно від того, чи було забито м'яч у ворота, чи ні:

- м'яч спрямований назад;
- партнер визначеного гравця виконує удар; арбітри попереджають гравця, який виконав удар;
- застосування оманливих рухів після завершення розбігу гравцем, який виконує удар (оманливі рухи під час розбігу дозволяються) арбітри попереджають цього гравця.
- воротар команди, яка захищається здійснює порушення:
 - якщо м'яч проходить у ворота, гол зараховується;
 - якщо м'яч не проходить у ворота або відскакує від поперечини чи стійки(-ок), удар повторюється, лише якщо порушення воротаря очевидно вплинуло на гравця, який виконує удар;
 - якщо дії воротаря не дозволили м'ячу потрапити у ворота, удар повторюється.

Якщо порушення воротаря призводить до повторного удару, воротар отримує зауваження за перше порушення в грі; якщо цей самий гравець скоює будь-яке(і) наступне(і) порушення в грі, він отримує попередження.

- партнер по команді воротаря, що захищається, здійснює порушення:
 - якщо м'яч проходить у ворота, гол зараховується;
 - якщо м'яч не проходить у ворота, удар повторюється; гравець який скоює порушення отримує зауваження за перше порушення у грі. Якщо той самий гравець порушує знову Правила гри, він отримує попередження.
- гравці обох команд скоюють порушення, удар повторюється, якщо гравець не зробить більш серйозного порушення (наприклад, заборонені фінти); порушники отримують зауваження за перше порушення в грі. Якщо той самий гравець вчиняє будь-яке наступне порушення (одне чи декілька) у грі, вони попереджаються. Якщо гравець скоює більш серйозне, призначається вільний удар супернику, а порушник отримує попередження без зауваження.
- якщо воротар, який захищається і гравець, що виконує удар одночасно скоюють порушення, гравець, що виконує удар виноситься попередження і гра поновлюється вільним ударом командою, що захищається.

Суперник, який перешкоджає гравцю, щовиконує удар, рухатися до м'яча, повинен бути попереджений, навіть якщо він дотримувався мінімальної 5м дистанції.

Якщо, після виконання пенальті:

- гравець, який його виконував удар, вдруге доторкнувся до м'яча перш ніж це зробить інший гравець:
 - призначається вільний удар (або штрафний удар за порушення у вигляді гри рукою) на користь команди суперника.
- стороння особа торкається м'яча, який рухається вперед:
 - удар повторюється, за виключенням випадків, коли м'яч спрямовано у ворота, а втручання не перешкоджає воротарю або гравцю команди, яка захищається, зіграти в м'яч. В цьому випадку гол зараховується, якщо м'яч потрапляє у ворота (навіть якщо відбувся контакт із м'ячем), за виключенням тих випадків, якщо тільки втручання не було з боку команди, що атакує.
- м'яч відскакує на майданчик від воротаря, поперечини або стійки(-ок) воріт, а потім стороння особа доторкнулася до м'яча:
 - арбітри зупиняють гру;
 - гра поновлюється кинутим м'ячем з місця, де було здійснено торкання сторонньої особи.



3 ПІДСУМКОВА ТАБЛИЦЯ

Результат пенальті		
Порушення	М'яч проходить у ворота	М'яч не проходить у ворота
Порушення відстані гравцем команди, що атакує	Впливає: Пенальті повторюється Не впливає: гол	Впливає: вільний удар на користь команди, що захищається Не впливає: не повторюється
Порушення відстані гравцем команди, що захищається	Впливає: гол Не впливає: гол	Впливає: Пенальті повторюється та зауваження для порушника; попередження щодо подальших порушень Не впливає: не повторюється
Порушення відстані гравцями команди, що захищається та атакує	Впливає: Пенальті повторюється та зауваження для порушників; попередження щодо подальших порушень Не впливає: нема голу	Впливає: Пенальті повторюється та зауваження для порушників; попередження щодо подальших порушень Не впливає: нема голу
Порушення, скоєне воротарем	Гол	Немає "сейву": Пенальті не повторюється (якщо дії воротаря явно не впливають на виконавця удару) "Сейв": Пенальті повторюється (зауваження для воротаря; попередження щодо будь-яких подальших порушень)
Воротар і гравець, який виконує удар одночасно вчинили порушення	Вільний удар на користь команди, що захищається, попередження виконавцю удару без зауваження	Вільний удар на користь команди, що захищається, попередження виконавцю удару без зауваження
М'яч пробито назад	Вільний удар на користь команди, що захищається	Вільний удар на користь команди, що захищається
Заборонені оманливі рухи	Вільний удар на користь команди, що захищається, попередження виконавцю удару без зауваження	Вільний удар на користь команди, що захищається, попередження виконавцю удару без зауваження
Гравець (якого не визначили) виконує удар	Вільний удар на користь команди, що захищається, попередження виконавцю удару (гравцю якого не визначили) без зауваження	Вільний удар на користь команди, що захищається, попередження виконавцю удару (гравцю якого не визначили) без зауваження

Правило 15

УДАР З
БОКОВОЇ
ЛІНІЇ



Удар (стопою) з бокової лінії призначається для суперників гравця, який останнім торкнувся м'яча, коли м'яч повністю перетнув бокову лінію по поверхні або в повітрі, або коли м'яч торкнувся стелі під час гри.

Гол не може бути забитий безпосередньо після удару з бокової лінії:

- Якщо м'яч потрапляє у ворота команди суперника - призначається вкидання від воріт.
- Якщо м'яч потрапляє у ворота гравця команди, яка виконувала удар з бокової лінії - призначається кутовий удар.

1 ПРОЦЕДУРА

На момент звільнення від м'яча:

- м'яч повинен нерухомо стояти на боковій лінії, де він залишив межі майданчика або найближчій точці, де він торкнувся стелі;
- тільки гравець, який виконує удар може бути поза межами майданчика (за винятком випадків, передбачених у Правилах гри з футзалу - див. Розділ про санкціонований вихід із майданчика в частині «Трактування та рекомендації» Практичних настанов для арбітрів футзалу та інших офіційних осіб матчу);
- усі суперники повинні знаходитись на відстані щонайменше 5 м від місця, де виконується удар з бокової лінії.

М'яч ввійшов у гру, коли після удару стопою він очевидно рухається.

М'яч повинен бути введений в гру протягом 4-х секунд після того, як команда буде готова ввести м'яч в гру або арбітр подає сигнал, що команда готова ввести м'яч в гру.

Якщо при виконанні удару з бокової лінії, м'яч входить в гру, та після цього залишає межі майданчика у будь-якій точці бокової лінії, і при цьому до м'яча не торкнувся жоден з гравців, удар з бокової лінії вводиться командою суперника з точки, де м'яч покинув межі майданчика.

Якщо гравець, який правильно виконує удар, навмисно б'є м'яч в суперника, щоб зіграти в м'яч знову, але робить це не в недбалій, не в нерозважливій манері та не використовуючи надмірну силу, арбітри дозволяють продовжити гру.

Гравець, який виконує удар не повинен знову торкатись м'яча до поки його не торкнеться інший гравець.

2 ПОРУШЕННЯ ТА САНКЦІЇ

Якщо після того, як м'яч увійде в гру, гравець, що виконував удар торкнеться м'яча знову, до того, як його торкнеться інший гравець призначається вільний удар; якщо гравець, що виконував удар скоїть порушення за гру рукою:

- призначається штрафний удар;
- призначається пенальті, якщо порушення відбулось всередині штрафної площі гравця, що виконував удар, крім випадків, коли гравець, що виконував удар є воротарем, у цьому випадку призначається вільний удар.

Якщо, після того, як м'яч увійде в гру, гравець, що виконував удар залишив майданчик і був замінений запасним (у відповідності до процедури заміни), який потім торкається м'яча до того, як його торкнувся інший гравець, призначається вільний удар на користь команди суперника, що виконується з місця, де доторкнувся м'яча гравець, який щойно вийшов на майданчик, окрім випадку, якщо це було у штрафній площі гравця. В такому випадку призначається вільний удар на користь команди суперника на точці лінії штрафної площі, найближчої до місця, де порушення було скоєно, відповідно до уявної лінії, паралельно до бокової лінії (див. Правило 13) .

Суперник, який нечесним способом відволікає або заважає гравцю, який виконує удар з бокової лінії (включаючи рух до м'яча на відстань ближче ніж на 5м до точки звідки виконується удар) попереджається за неспортивну поведінку та якщо удар з бокової лінії було виконано, призначається вільний удар.

Якщо партнер по команді гравця, який виконує удар з бокової лінії, знаходиться за межами майданчику, під час виконання удару з бокової лінії, удар з бокової лінії надається з команди суперника. Якщо це була спроба ввести у оману суперника або зайняти вигідну позицію, гравець-порушник отримує попередження.

За будь-яке інше порушення, яке включає виконання удару з бокової лінії більше ніж чотири секунди, призначається удар з бокової лінії для команди суперника.



Правило 16

ВКИДАННЯ
ВІД ВОРІТ



Вкидання від воріт призначається, коли м'яч повністю перетинає лицьову лінію по поверхні чи у повітрі, і останнім гравцем, що торкнувся його був гравець атакуючої команди і гол не був забитий.

Гол не може бути забитий безпосередньо вкиданням від воріт. Якщо м'яч безпосередньо потрапляє у ворота команди воротаря, який виконував вкидання від воріт, то призначається кутовий удар на користь команди суперників. Якщо м'яч безпосередньо потрапляє у ворота команди, яка не виконувала вкидання від воріт, тоді ця ж команда отримує право на вкидання від воріт.

1 ПРОЦЕДУРА

- М'яч вкидається чи випускається з будь-якого місця в межах штрафної площі воротарем команди, яка захищається.
- М'яч знаходиться в грі, коли воротар його кинув або випустив з рук і м'яч очевидно рухається.
- М'яч повинен увійти в гру протягом 4-х секунд після того, як команда буде готова ввести м'яч в гру або арбітр подає сигнал, що команда готова ввести м'яч в гру.
- Суперники повинні розташовуватись за межами штрафної площі, поки м'яч не увійде в гру.

2 ПОРУШЕННЯ ТА САНКЦІЇ

Якщо після введення м'яча в гру воротар, який виконував вкидання, торкається м'яча знову, перед тим як його торкнеться інший гравець, призначається вільний удар; якщо воротар скоює порушення граючи рукою:

- призначається штрафний удар;
- призначається вільний удар, якщо порушення було скоєне в межах штрафної площі воротаря.

Якщо під час виконання вкидання від воріт, будь-які гравці команди суперника перебувають в цій штрафній площі, оскільки не встигли залишити її, арбітри дозволяють продовжити гру. Якщо суперник, який перебуває у штрафній площі, під час виконання вкидання від воріт, або який входить до штрафної площі до того, як м'яч увійшов у гру, торкнеться або вестиме боротьбу за м'яч до того, як м'яч увійде в гру, то таке вкидання від воріт повторюється.

Якщо гравець входить у штрафну площу до того як м'яч увійде в гру і скоює порушення або суперник скоює порушення проти нього, вкидання від воріт повторюється і порушник може бути попереджений або вилучений в залежності від характеру порушення.



Якщо вкидання від воріт не буде виконано протягом чотирьох секунд, призначається вільний удар на користь команди суперника.

В тих випадках, де це заборонено внутрішніми правилами для молоді, ветеранів, осіб з інвалідністю, масового футзалу, якщо воротар кидає м'яч, який перетинає середню лінію, призначається вільний удар для команди суперника з місця де м'яч пересік середню лінію.

У випадку будь-якого іншого порушення, вкидання від воріт повторюється.

Правило 17

КУТОВИЙ
УДАР



Кутовий удар призначається, коли м'яч повністю перетинає лицьову лінію по поверхні чи у повітрі, і останнім гравцем, що торкнувся його був гравець команди, що захищається і гол не був забитий.

Гол може бути забитий безпосередньо з кутового удару, але тільки у ворота команди суперника; якщо м'яч безпосередньо потрапляє у ворота гравця команди, який виконує кутовий удар, то призначається кутовий удар на користь команди суперника.

1 ПРОЦЕДУРА

- М'яч повинен бути розміщений у кутовій площі, найближчій до точки, де м'яч перетнув лицеву лінію.
- М'яч повинен розміщуватися нерухомо та введений стопою гравцем атакуючої команди.
- М'яч повинен бути введений в гру протягом 4-х секунд після того, як команда буде готова ввести м'яч в гру або арбітр подає сигнал, що команда готова ввести м'яч в гру.
- М'яч в грі коли по ньому нанесений удар ногою та він очевидно рухається; м'ячу не обов'язково покидати кутову площу.
- У момент, коли м'яч вводиться у гру, тільки виконавець удару може бути поза межами майданчика (за винятком випадків, передбачених в Правилах гри у футзал).
- Суперники повинні залишатись на відстані щонайменше 5м від дуги кутової площі до того моменту як м'яч увійде в гру.

2 ПОРУШЕННЯ ТА САНКЦІЇ

Якщо після того, як м'яч введений в гру, гравець, який виконував кутовий удар, повторно торкається до м'яча перед тим як його торкнеться інший гравець, призначається вільний удар; якщо гравець скоює порушення граючи рукою::

- призначається штрафний удар;
- призначається пенальті, якщо гравець зіграв рукою у власній штрафній площі, за винятком випадків коли це порушення було скоєно воротарем, у такому випадку призначається вільний удар.

Якщо гравець, який правильно виконує кутовий удар, навмисно влучив м'ячем в суперника, щоб знову зіграти м'ячем, але це не було скоєно у недбалій або нерозважливій манері або із застосуванням надмірної сили, арбітри повинні продовжити гру.

Якщо партнер по команді гравця, який виконує кутовий удар, знаходиться за межами майданчика під час виконання кутового удару, то призначається вільний удар на користь команди суперника. Якщо це була спроба обману суперника або намагання зайняти вигідну позицію, гравець-порушник отримує попередження.

За будь-яке інше порушення, у тому числі якщо кутовий удар не був виконаний протягом чотирьох секунд або з кутової площі, призначається вкидання від воріт для команди суперника.

ПРОТОКОЛ ВІДЕО ПІДТРИМКИ



1 ПРИНЦИПИ

Арбітри використовують відео підтримку (ВП), коли головний тренер команди (або за відсутності головного тренера інша офіційна особа команди зазначена в листі команди) бере перегляд рішення стосовно:

1. Гол /немає голу
2. Пенальті /не пенальті
3. Прямі червоні картки (не друге попередження)
4. Помилкова ідентифікація

Крім того, ВП може використовуватися на розсуд арбітрів, коли між двома арбітрами є розбіжності щодо інциденту в одній із вищезазначених категорій.

ВП також може бути використаний на розсуд арбітрів у наступних ситуаціях:

5. Якщо хронометр перестав працювати
6. Якщо хронометр неправильно (пере)запущено/зупинено хронометристом відповідно до Правил 6 і 7
7. Щоб перевірити чи був забитий гол
8. Щоб перевірити чи м'яч пройшов у ворота до звукового сигналу про закінчення тайму (незважаючи на виняток таймів, продовжених для пробиття пенальті або штрафних ударів починаючи з шостого накопиченого фолу (ШУНШФ))

Успішна спроба перегляду означає, що початкове рішення арбітрів змінено, тоді як невдала спроба означає, що рішення підтверджено. Початкове рішення не змінюється, хіба якщо кадри повтору показали, що “явна і очевидна помилка” була вчинена чи “серйозний пропущений інцидент” відбувся.

Немає обмежень щодо кількості успішних переглядів, доступних кожній команді.

Крім того, кожній команді дозволено один невдалий перегляд у кожній половині матчу. Перегляди, не використані протягом першої половини матчу, не можуть бути перенесені на другу половину.

Якщо грається додатковий час для визначення переможців матчу, кожній команді дозволяється додатковий невдалий перегляд протягом додаткового часу. Перегляди, не використані під час другої половини матчу, не можуть бути перенесені на додатковий час.

Якщо для визначення переможців матчу виконуються серія пенальті (пенальті на вибування), кожній команді дозволяється додатковий невдалий перегляд під час серії пенальті (пенальті на вибування). Перегляди, не використані під час матчу, не можуть бути перенесені на серію пенальті (пенальті на вибування).

Якщо тайм-аут був наданий, перегляди не можуть бути використані щодо інцидентів, які відбулись до таймауту.

Арбітри безпосередньо переглядатимуть кадри повтору (перегляд арбітрів - ПА) і арбітр приймає остаточне/фінальне рішення.

Арбітри повинні залишатись “видимими” протягом ПА для забезпечення прозорості.

Якщо гра продовжується після інциденту, який був переглянутий будь-які дисциплінарні заходи, вжиті/необхідні протягом періоду після інциденту, не скасовуються, навіть якщо початкове рішення змінене (за винятком щодо попередження за зупинку чи зрив перспективної атаки чи вилучення за зрив очевидної гольової можливості (ЗОГМ)).

Період гри до і після інциденту, який може бути переглянутим визначається цим протоколом.

2 РІШЕННЯ/ІНЦИДЕНТИ, ЩО ПІДДАЮТЬСЯ ПЕРЕГЛЯДУ

Категорії рішень/інцидентів, які можуть бути розглянутими через перегляд:

1. Голи

- 1.1 Порушення команди, що атакує, при побудові гольової атаки чи взятті воріт (наприклад гра рукою, фол, і т.п.)
- 1.2 М'яч вийшов з гри перед голом
- 1.3 Ситуації гол /немає голу

2. Інциденти в штрафній площі

- 2.1 Порушення, за яке призначається пенальті, не було зафіксовано
- 2.2 Невірно призначений пенальті
- 2.3 Порушення атакуючої команди при побудові атаки, яка призвела до епізоду з пенальті (наприклад гра рукою, фол, і т.п.)
- 2.4 Місце порушення (в межах/за межами штрафної площі)
- 2.5 М'яч вийшов з гри перед інцидентом



3. Прямі червоні картки (не друге попередження)

3.1 ЗОГМ

3.2 Серйозне ігрове порушення

3.3 Жорстока поведінка, кусання або плювання в іншу особу

3.4 Кривдна, образлива або непристойна дія(ї)

4. Помилкова ідентифікація (червоні чи жовті картки)

Якщо арбітри покарали порушення і потім винесли не тому гравцю з команди порушника жовту чи червону картку, ідентифікація порушника може бути переглянута; саме порушення не може бути переглянute, якщо воно не призвело до голу, інциденту з пенальті чи прямої червоної картки.

ВП також може бути використаний на розсуд арбітрів, коли виникає розбіжність між двома арбітрами щодо інциденту в одній з вищезазначених категорій та у наступних випадках:

1. У разі несправності хронометра, щоб визначити, який час повинен бути коректним.
2. Якщо хронометр неправильно (пере)запущено/зупинено хронометристом відповідно до Правил 6 і 7
3. Щоб перевірити чи був забитий гол
4. Щоб перевірити чи м'яч пройшов у ворота до звукового сигналу про закінчення тайму (незважаючи на виняток таймів, продовжених для пробиття пенальті ударів або ШУНШФ)

3 ПРАКТИКА

Використання ВП під час гри в футзал передбачає такі практичні заходи:

1. В загальному, камери, які використовуються повинні мати змогу покривати цілий майданчик, головне табло, ворота і обидві штрафні площі. Це означає, що як мінімум одна камера для покриття усього майданчику повинна бути використана і рекомендовано, щоб окремі камери використовувались для кожної штрафної площі (включаючи камеру на кожній лицевій лінії, з фокусом на лінію воріт) і для табла
2. Оператор повтору (ОП) має незалежний доступ, контролює повтори та усі кадри з телебачення.

3. Площа перегляду арбітра (ППА) це місце, де арбітри переглядають кадри повтору перед прийняттям остаточного рішення. Це повинна бути локація, близька до майданчика і явно означена.
4. У ППА повинно бути 2 монітори:
 - Один монітор для оператора повтору (ОП), який допомагає арбітрам протягом відеоперегляду відтворювати кадри
 - Один монітор повернутий екраном до майданчика щоб арбітри переглянули відтворені кадри
5. Оператор повтору (ОП) допомагає арбітрам під час перегляду, показуючи кадри, які запитують арбітри (наприклад різні кути камери, коригування швидкості повтору, і т.д.) на моніторі арбітрів.
6. ОП повинен пройти спеціальну підготовку, включаючи ознайомлення з Правилам Гри у Футзал, та отримати відповідний сертифікат.
7. Якщо наявне технологічне обладнання не працює і не має затвердженого запасного обладнання, ВП не можна використовувати. Обидві команди повинні бути проінформовані негайно.
8. Оскільки для роботи ОП потрібен сертифікат, ОП який не в змозі розпочати чи продовжити матч, може бути замінений тільки тим, хто кваліфікований для цієї ролі. Якщо кваліфікована заміна не може бути знайдена, гра повинна відбутись/ продовжена без використання ВП і обидві команди повинні бути проінформовані негайно.

4 ПРОЦЕДУРИ

Початкове рішення

Арбітри повинні завжди приймати початкове рішення (включаючи будь-які дисциплінарні санкції, якщо вони потрібні) так, начебто ВП не існує (за винятком серйозних пропущених інцидентів).

Перегляд чи рішення арбітрів виконати перегляд

1. Щоб переглянути рішення, головний тренер (або, за його відсутності, призначена офіційна особа команди, зазначена в листі команди повинен негайно:
 - покрутити пальцем у повітрі; і
 - проінформувати третього чи четвертого арбітра щодо його запиту на перегляд.
2. Третій чи четвертий арбітр інформує арбітрів матчу щодо запиту через систему комунікації та підняттям відповідної таблички
3. В якості альтернативи, у певних випадках, арбітри можуть прийняти рішення про перегляд на власний розсуд.



4. Якщо гра вже була зупинена, арбітри відкладають відновлення гри задля виконання перегляду.
5. Якщо гра ще не була зупинена, арбітри зупиняють гру, коли м'яч знаходиться в нейтральній зоні чи ситуації, тобто коли жодна з команд не має хорошої атакуючої можливості.
6. В усіх випадках, арбітри повинні вказати, що перегляд відбудеться чітко показавши "жест ТВ" (контур екрану).

Перегляд

1. Арбітри йдуть до ППА для перегляду повтору кадрів. Перегляд відбудеться обома арбітрами, але арбітр приймає остаточне рішення.
2. Протягом ВП, інші офіційні особи матчу контролюватимуть, що відбувається на майданчику та у технічній площі.
3. Гравці, запасні чи офіційні представники команд, хто зайде до ППА чи спробують вплинути на ПА (перегляд арбітрів) чи остаточне/фінальне рішення будуть попереджені.
4. Арбітри можуть подавати запит на перегляд з різних кутів камер/швидкостей повтору, але, в загалі, уповільнені повтори слід використовувати лише для фактів, наприклад позиція гравця, що скоює порушення, точка контакту фізичних порушень та гри рукою, чи вийшов м'яч з гри (включаючи ситуації гол/не гол); нормальна швидкість повинна використовуватися для оцінки інтенсивності порушення або для визначення, чи було це порушенням при грі рукою.
5. Для рішень/випадків пов'язаних з голами, пенальті/не пенальті і червоними картками за ЗОГМ, може виникнути потреба переглянути атакуючу фазу гри (АФГ), що безпосередньо призвела до рішення/інциденту; це може включати те, як атакуюча команда заволоділа м'ячем, коли гра тривала.
6. Для інших порушень на червоні картки (серйозне ігрове порушення чи жорстока поведінка), випадки з хронометром і помилковою ідентифікацією, переглядається лише випадок/інцидент.
7. Правила гри у футбол не дозволяють змінювати рішення щодо відновлення гри, якщо гра була відновлена. Проте, для цілей системи ВП, включаючи моментальні запити, інцидент все ще можна переглянути, а початкове рішення змінити, навіть якщо гра вже була відновлена.
8. Процес перегляду має бути завершений якомога ефективніше, але точність остаточного рішення важливіша за швидкість. З цієї причини, а також через те, що деякі ситуації є складними, з кількома рішеннями/інцидентами, які підлягають перегляду, немає обмежень за часом для процесу перегляду.

Остаточне рішення та поновлення гри

1. Арбітр - єдина особа, яка може прийняти остаточне рішення.
2. Коли ПА завершено, арбітр повинен показати жест ТВ та повідомити остаточне рішення перед столом хронометриста і, за необхідності, головним тренерам обох команд; змагання також можуть імплементувати систему, де арбітр публічно пояснює та оголошує рішення після ПА.
3. Потім арбітр застосовує/змінює/скасовує будь-які дисциплінарні заходи (у відповідних випадках) і відновлює гру відповідно до Правил гри у футзал.
4. Якщо початкове рішення скасоване або виявлено серйозний пропущений інцидент, гра буде відновлена відповідно до Правил гри у футзал.
5. Якщо початкове рішення не буде скасоване, гра буде відновлена:
 - відповідно до першочергового рішення якщо гра була повністю зупинена; чи
 - кинутим м'ячем, якщо гра була зупинена арбітрами для використання ПА.
6. Якщо початкове рішення скасовано або виявлено серйозний пропущений інцидент, має значення час, коли стався інцидент. Арбітри повинні проінформувати хронометриста щодо точного часу, щоб можна було налаштувати хронометр.
7. Якщо ПА пов'язаний з інцидентом хронометра, арбітри повинні проінформувати хронометриста щодо точного часу, щоб можна було налаштувати хронометр.
8. Якщо арбітри готові відновити гру, хронометрист повинен поновити хронометраж від нового встановленого часу.

Чинність результатів матчу

В принципі, результати матчу не можуть бути визнаними як недійсні через наступне одне чи більше:

1. несправності в роботі техніки;
2. неправильні рішення, що були прийняті із застосуванням ВП;
3. рішення не переглядати епізод; чи
4. перегляди ситуацій, що не можуть бути переглянуті.



ПРАКТИЧНІ
НАСТАНОВИ
ДЛЯ ФУТЗАЛЬНИХ
АРБІТРІВ
ТА ІНШИХ
ОФІЦІЙНИХ ОСІБ
МАТЧУ

СИГНАЛИ	124
РОЗТАШУВАННЯ	137
ТРАКТУВАННЯ ТА РЕКОМЕНДАЦІЇ	156



СИГНАЛИ

Сигнали арбітра та інших офіційних осіб матчу

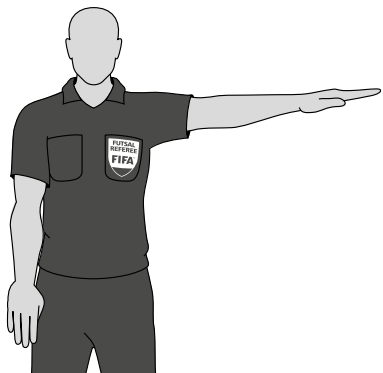
Арбітри повинні застосовувати перераховані нижче сигнали, розуміючи, що більшість сигналів повинні демонструватися лише одним із арбітрів, але один сигнал повинен бути поданий обома арбітрами одночасно.

Асистенти арбітрів повинні демонструвати сигнал на тайм-аут і п'ятий накопичений фол.

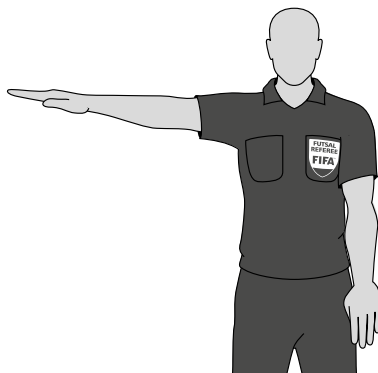
1. Сигнали принаймні одного з арбітрів



Початковий удар/поновлення гри



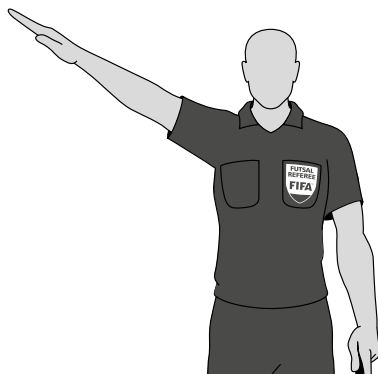
Штрафний удар/пенальті (Спосіб 1)



(Спосіб 2)



Удар з бокової лінії (Спосіб 1)



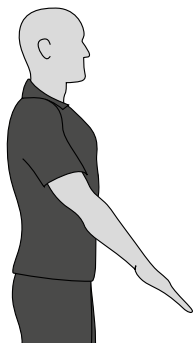
(Спосіб 2)



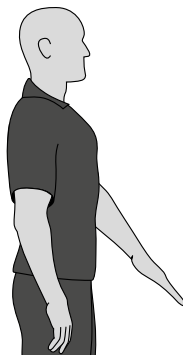
Кутовий удар (Спосіб 1)



(Спосіб 2)

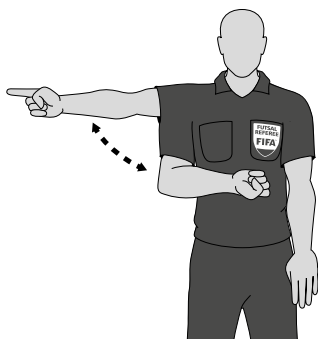


Вкидання від воріт (Спосіб 1)

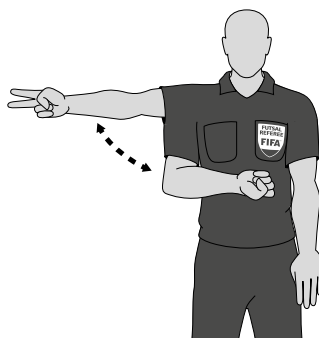


(Спосіб 2)

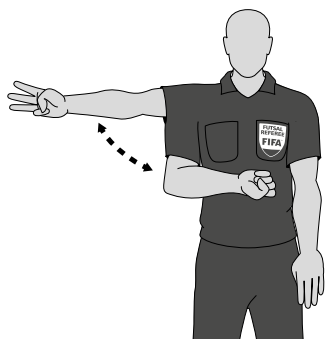
Відлік 4-ох секунд



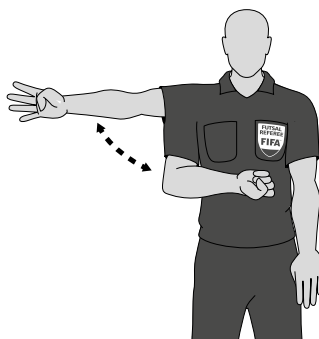
(Крок I)



(Крок II)



(Крок III)



(Крок IV)



(Крок V)

Принаймні один з арбітрів повинен чітко показувати відлік 4-х секунд:

- при наступних поновленнях гри:
 - кутові удари;
 - удари з бокової лінії;
 - вкидання від воріт;
 - штрафний та вільний удари (включаючи ШУНШФ);
- коли воротар контролює м'яч на власній половині майданчика.

Арбітри не виконують відлік 4-х секунд при наступних поновленнях гри:

- початкові удари;
- пенальті.

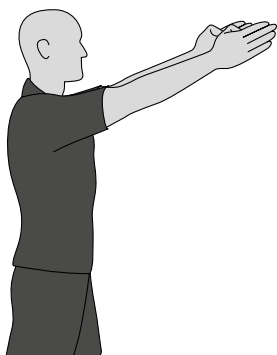


П'ятий накопичувальний фол

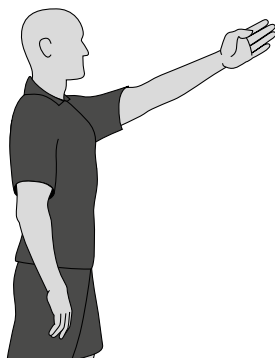


Тайм-аут





Перевага після порушення, що карається штрафним ударом



Перевага після порушення, що карається вільним ударом

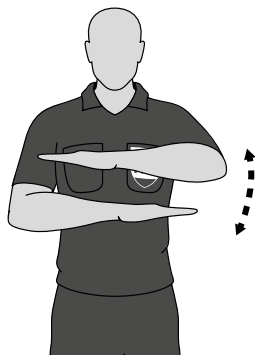


Попередження (жовта картка)

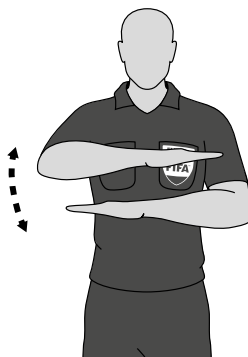


Вилучення (червона картка)

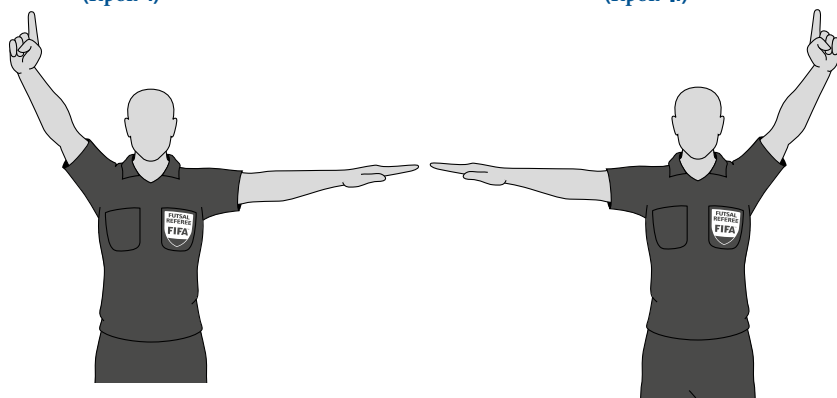
Накопичений фол: демонструється хронометристу і третьому арбітру після застосування переваги коли м'яч вийшов з гри



(Крок I)



(Крок II)



(Крок III: два способи)



Номер гравця – 1



Номер гравця – 2



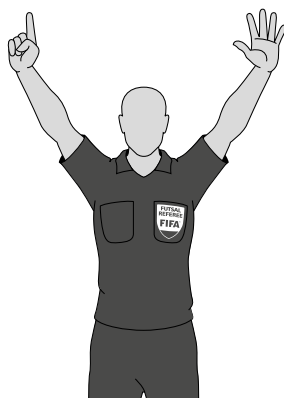
Номер гравця – 3



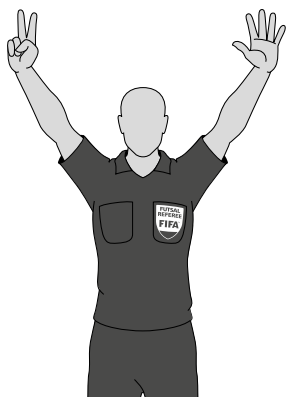
Номер гравця – 4



Номер гравця – 5



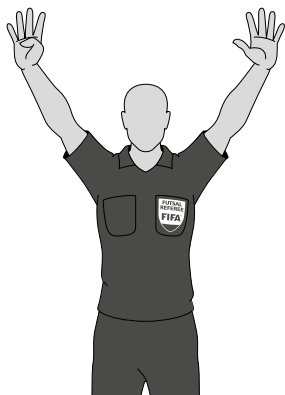
Номер гравця – 6



Номер гравця – 7



Номер гравця – 8



Номер гравця – 9



Номер гравця – 10



Номер гравця – 11



Номер гравця – 12





Номер гравця – 13



Номер гравця – 14



Номер гравця – 15



Номер гравця – 30 (Крок I)



(Крок II)



Номер гравця – 52 (Крок I)



(Крок II)



Номер гравця – 60 (Крок I)



(Крок II)





Номер гравця – 84 (Крок I)



(Крок II)



Номер гравця – 90 (Крок I)



(Крок II)



Номер гравця – 96 (Крок I)



(Крок II)



**Номер гравця хто забив у свої ворота
(Крок I)**



(Крок II)

2. Сигнал обох арбітрів на поновлення гри



Вільний удар

(Такий самий сигнал демонструється одним із арбітрів для призначення вільного удару)

3. Сигнали асистента арбітрів



Тайм-аут

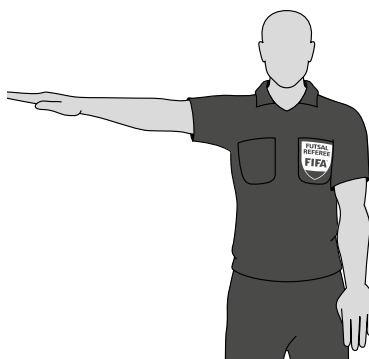


П'ятий накопичений фол

Третій або четвертий арбітр сигналізує після забитого голу, коли здійснюють контроль лінії воріт атакуючої команди



(Крок I)



(Крок II)

РОЗТАШУВАННЯ

1. Розташування коли м'яч у грі

Рекомендації:

- Гра повинна проходити в просторі між арбітром і другим арбітром.
- Арбітри повинні використовувати діагональну систему.
- Розташування із зовнішньої сторони бокової лінії паралельно їй дозволяє легко тримати в полі зору гру та іншого арбітра.
- Арбітр, найближчий до ігрового епізоду («зона дії», тобто зона, де знаходиться м'яч в будь-який момент) повинен бути в полі зору іншого арбітра, і останній повинен зосередитись на контролі над «зоною впливу» (місце, де м'яч не знаходиться в той момент, але там, де можливе порушення або фол).
- Один із арбітрів повинен бути достатньо близько до ігрового епізоду, не заважаючи йому.
- Арбітри виходять на майданчик тільки з метою кращого огляду гри.
- "Те, що необхідно бачити" - це не завжди спостереження в безпосередній близькості від м'яча. Арбітри повинні також звертати увагу на:
 - агресивні дії окремих гравців без м'яча;
 - можливі порушення в штрафній площі, до якої наближається гра;
 - порушення, що відбулися після виконаної передачі м'яча;
 - наступну фазу гри.

• Загальне розташування під час матчу

Рекомендовано, щоб один із арбітрів повинен перебувати на одній лінії чи позаду з передостаннім гравцем команди захисту або з м'ячем, якщо він ближче до лицевої лінії, ніж передостанній гравець команди, що захищається.

Арбітри повинні завжди розташовуватися обличчям до майданчика. Один із арбітрів повинен контролювати «зону дії», інший – «зона впливу».

3. Вкидання м'яча воротарем

Один із арбітрів повинен зайняти позицію на лінії з воротарем та контролювати, чи не торкається він/вона м'яча вдруге після того, як ввів його в гру, або



своїми руками чи кистями поза межами штрафної площі, а також веде відлік часу володіння м'ячем воротарем.

Таку ж саму позицію повинен зайняти один із арбітрів при вкиданні від воріт. Відлік чотирьох секунд розпочинатиметься, якщо воротар знаходиться у межах власної штрафної площі. Воратар, який знаходиться за межами власної штрафної площі може бути попереджений за затримку поновлення гри.

Після того як воротар вкинув м'яч, арбітри займають відповідні позиції для контролю матчу.

4. Ситуації гол/не гол

Коли забивається гол та немає сумніву в цьому, арбітр і другий арбітр повинні встановити візуальний контакт, і арбітр, найближчий до столу хронометриста, повинен підійти до хронометриста і третього арбітра задля комунікації щодо номеру гравця, який забив гол.

Якщо гол був забитий, але гра продовжена, оскільки ситуація була неочевидною, арбітр, який знаходиться ближче до м'яча, дає свисток, щоб привернути увагу іншого арбітра, після чого арбітр, найближчий до столу хронометриста, повинен обов'язковим жестом показати хронометристу і третьому арбітру номер гравця, який забив гол.

Коли команда грає з «атакуючим воротарем», третій або четвертий арбітр повинен надавати допомогу арбітрам на майданчику, займаючи позицію на лицевій лінії команди, яка грає з «атакуючим воротарем», щоб мати кращий огляд в ситуаціях «гол/не гол».

5. Розташування в ситуаціях, коли м'яч не в грі

Найкраща позиція - це та, з якої арбітр може прийняти правильне рішення та мати оптимальний кут огляду гри та гравців. Всі рекомендації щодо розташування базуються на ймовірності, яку необхідно коригувати, використовуючи конкретну інформацію про команди, гравців та події в ході матчу до цього моменту.

6. Розташування за межами лицьової лінії при використанні відео підтримки (ВП)

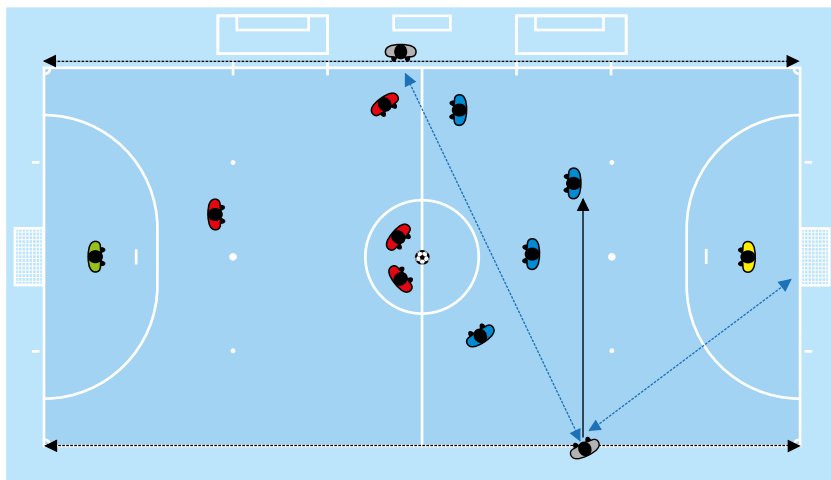
Коли використовується ВП і офіційні особи матчу розташовуються, щоб перевірити чи пройшов м'яч у ворота, наприклад під час виконання пенальті, ШУНШФ або кутового удару чи протягом серії пенальті (пенальті на вибування), вони повинні розташовуватись за лицьовою лінією, щоб уникнути огляд камер(-и) ВП, особливо огляд лінії воріт.

7. Розташування при особливих сценаріях

1. Розташування - початковий удар

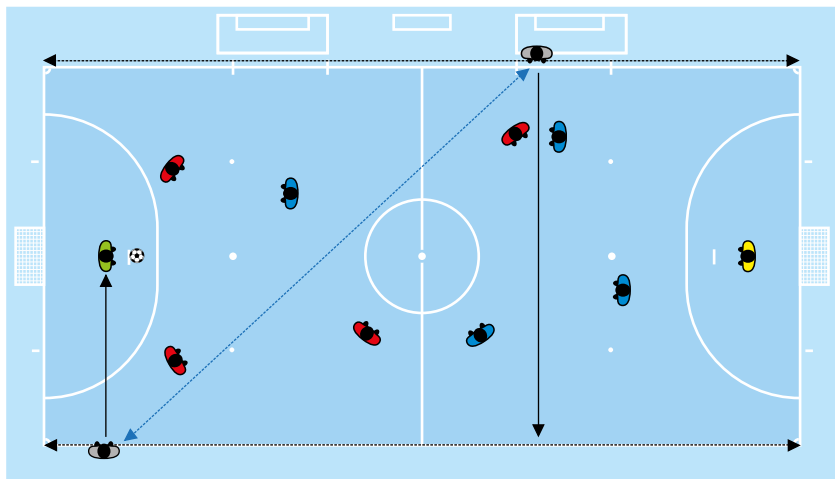
При кожному початковому ударі, один з арбітрів повинен розташовуватися на боковій лінії, там, де знаходяться зони заміні, 1м вздовж\позаду середньої лінії на стороні команди, що виконує удар, щоб контролювати початковий удар відповідно до встановленої процедури.

Другий арбітр повинен бути на одній лінії з передостаннім захисником команди, яка не виконує початковий удар.



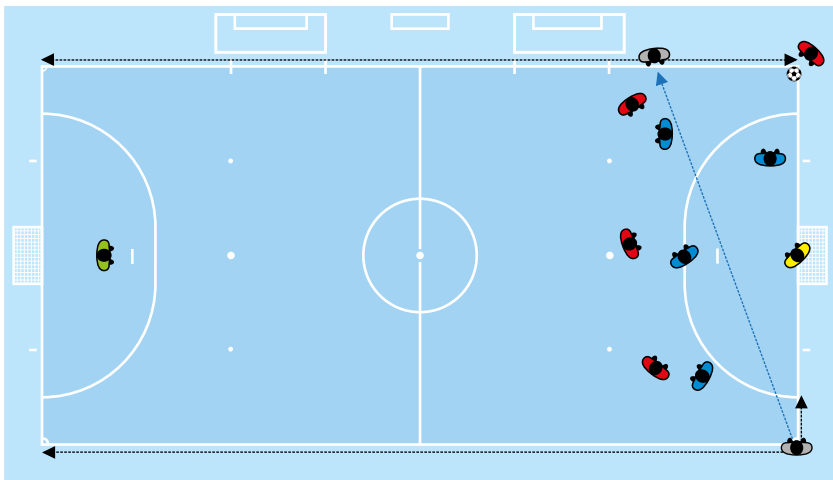
2. Розташування - вкидання від воріт

1. Один із арбітрів у першу чергу повинен контролювати, чи знаходиться м'яч в штрафній площі. Якщо м'яч знаходиться не в штрафній площі, то арбітр може почати відлік чотирьох секунд, якщо він вважає, що воротар готовий виконати кидок від воріт або з тактичних міркувань затягує підбір м'яча.
2. Як тільки м'яч знаходиться в штрафній площі, один із арбітрів повинен зайняти позицію на лінії з воротарем, щоб контролювати готовність воротаря ввести м'яч у гру і суперників поза межами штрафної площі, крім того він веде відлік чотирьох секунд, незалежно від того чи почав він відлік згідно з попереднім пунктом чи ні.
3. Нарешті, арбітр, який контролював виконання вкидання від воріт, повинен зайняти сприятливу для контролю гри позицію, яка в будь-якому випадку є пріоритетною.

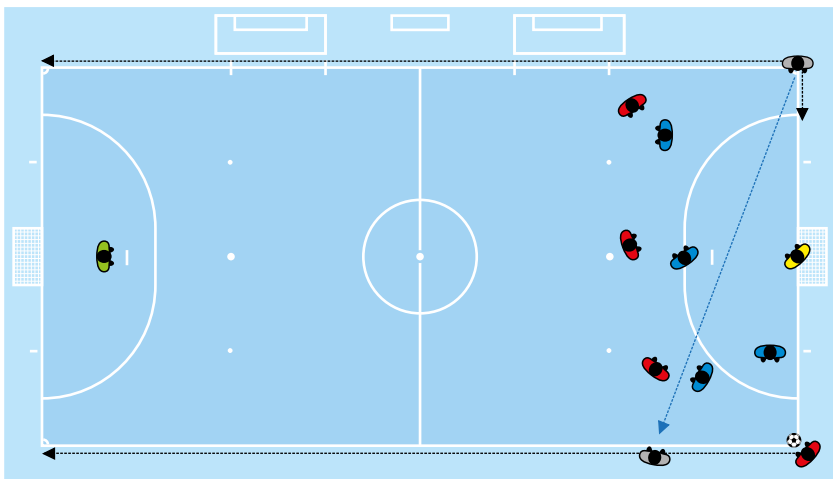


3. Розташування - кутовий удар (1)

При кутовому ударі арбітр, найближчий до місця введення, займає позицію на боковій лінії на відстані приблизно 5 м від кутової площі, звідки удар буде виконаний. З цієї позиції він повинен контролювати правильність встановлення м'яча всередині кутової площі і захисників на відстані щонайменше 5 м від кутової дуги. Інший арбітр, займає позицію на цьому ж краю майданчика, але з іншої сторони, на перетині бокової та лицевої лінії воріт. З цієї позиції він спостерігає за м'ячем та поведінкою гравців.

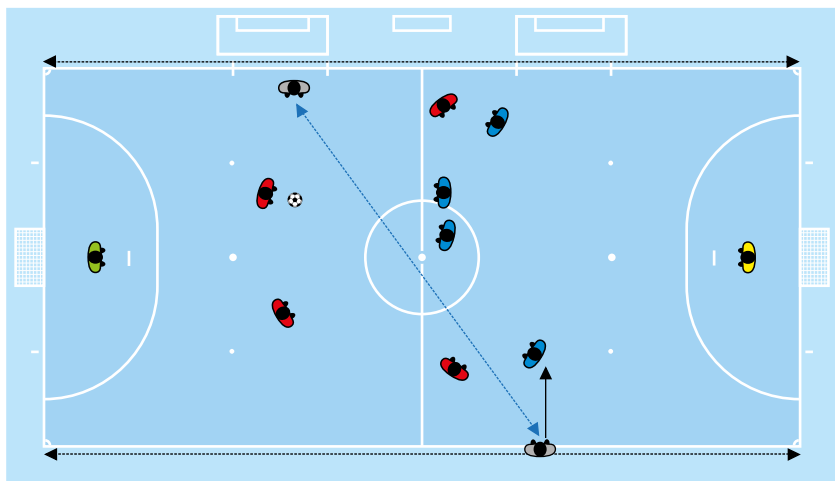


4. Розташування - кутовий удар (2)

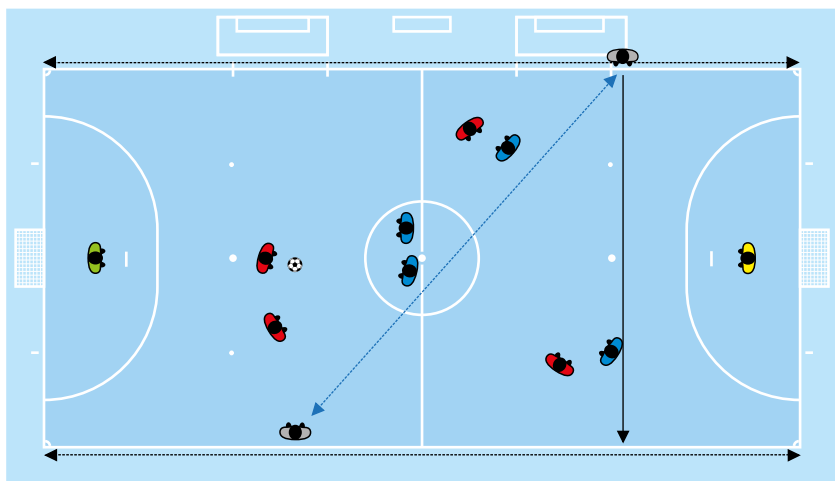


5. Розташування - штрафний/вільний удари (1)

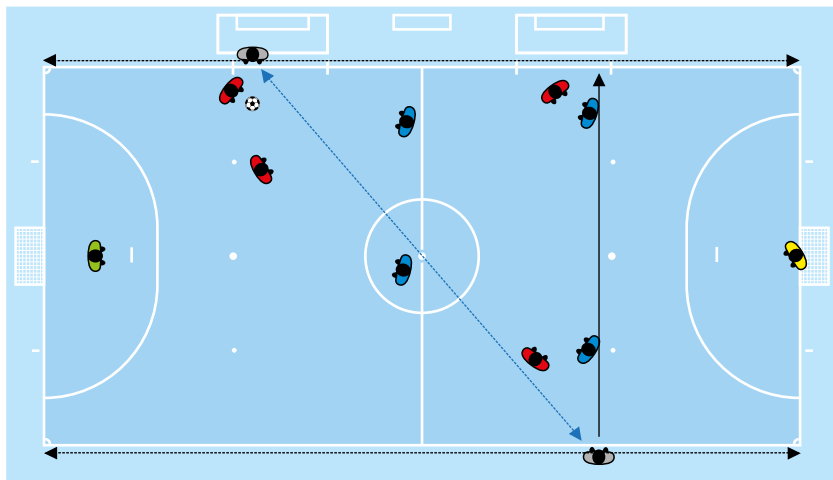
При штрафному або вільному ударах найближчий арбітр займає позицію на боковій лінії, найближчу до місця виконання удару та контролює, щоб м'яч був правильно встановлений, а також стежить за можливими порушеннями гравцями встановленої відстані під час виконання удару. Інший арбітр повинен зайняти позицію на лінії з передостаннім захисником або на лицевій лінії, яка є пріоритетною в будь-якому випадку. Обидва арбітри повинні бути готові супроводжувати м'яч та рухатись вздовж бокової лінії в напрямку кутів майданчика, якщо штрафний удар виконаний у напрямку воріт і вони не розташовуються на лінії з лицєвою лінією.



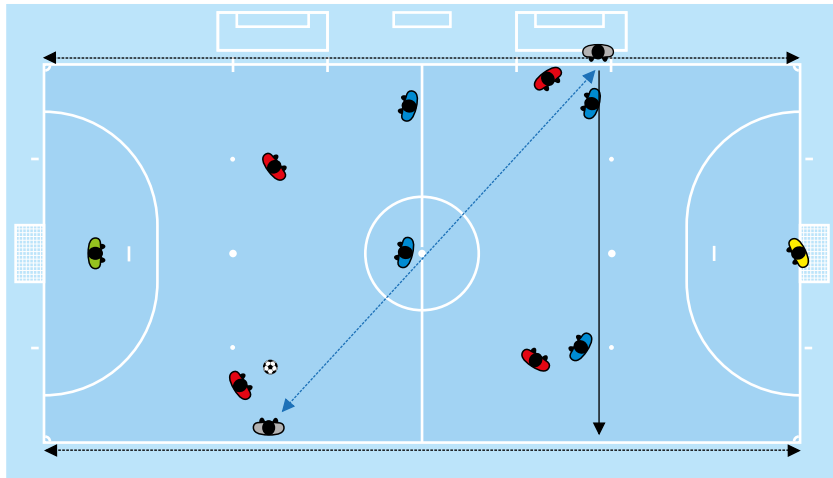
6. Розташування - штрафний/вільний удари (2)



7. Розташування - штрафний/вільний удари (3)

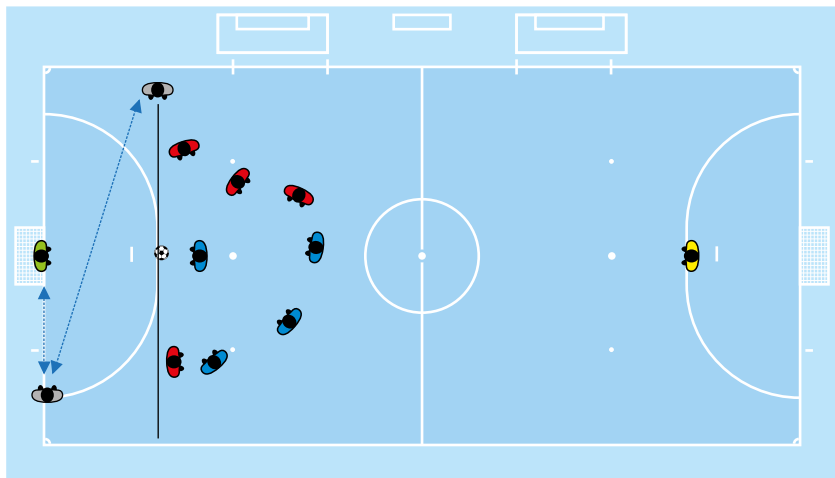


8. Розташування - штрафний/вільний удари (4)



9. Розташування - пенальті

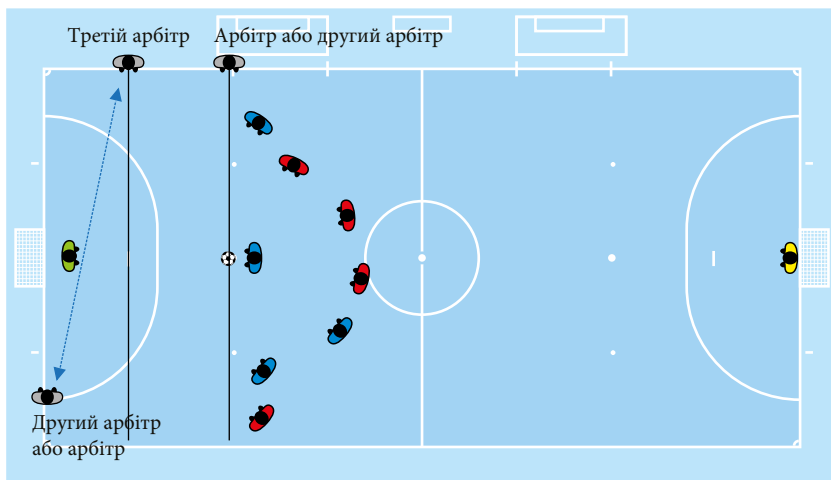
Один із арбітрів розташовується на лінії позначки для пенальті, на відстані приблизно в 5 м від неї і контролює, щоб м'яч був правильно встановлений, визначає гравця, який виконує удар і стежить за можливими порушеннями гравцями встановленої відстані під час виконання удару. Він не дозволяє виконання удару, поки не переконається, що всі гравці розташовуються правильно, використовуючи допомогу іншого арбітра, якщо це необхідно. Інший арбітр розташовується на перетині лицевої лінії та штрафної площі і контролює чи був забитий гол. Якщо воротар команди, що захищається не дотримується вимог Правила 14 до виконання удару, і гол не був забитий, то цей арбітр дає свисток, щоб призначити повторний удар з позначки для пенальті.



10. Розташування - ШУНШФ з 10-метрової позначки

Один із арбітрів займає позицію на лінії 10-метрової позначки. Цей арбітр контролює, щоб м'яч був правильно встановлений та визначає гравця, який виконує удар. Стежить за порушеннями встановленої відстані гравцями під час виконання удару. Він не дозволяє виконання удару, поки не переконається, що всі гравці розташовуються правильно за допомоги іншого арбітра, якщо це необхідно. Інший арбітр повинен розташовуватися на перетині лицевої лінії та штрафної площі та визначає взяття воріт. Якщо воротар команди, що захищається не дотримується вимог Правила 13 до виконання удару і гол не був забитий, то арбітр дає свисток, щоб призначити повторний ШУНШФ.

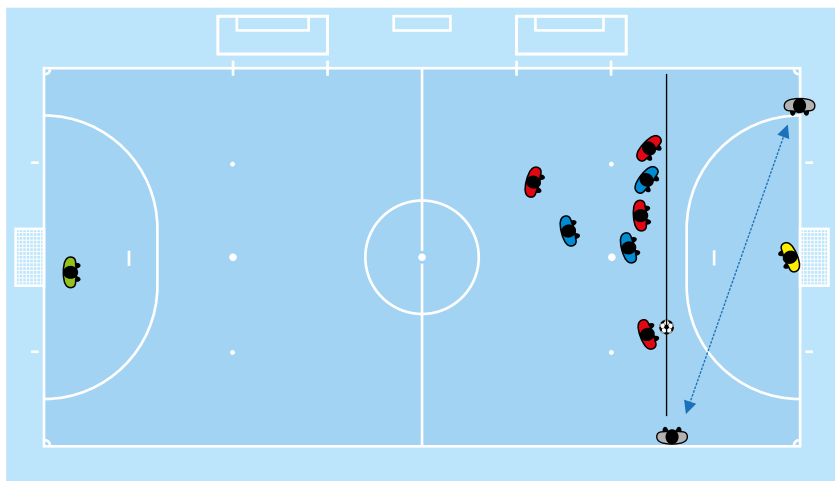
Третій арбітр займає позицію на лінії позначки, яка всередині штрафного майданчика і зазначає мінімальну відстань 5 метрів від позначки 10 метрів, яку повинен дотримуватися воротар, як зазначено у Правилі 1.



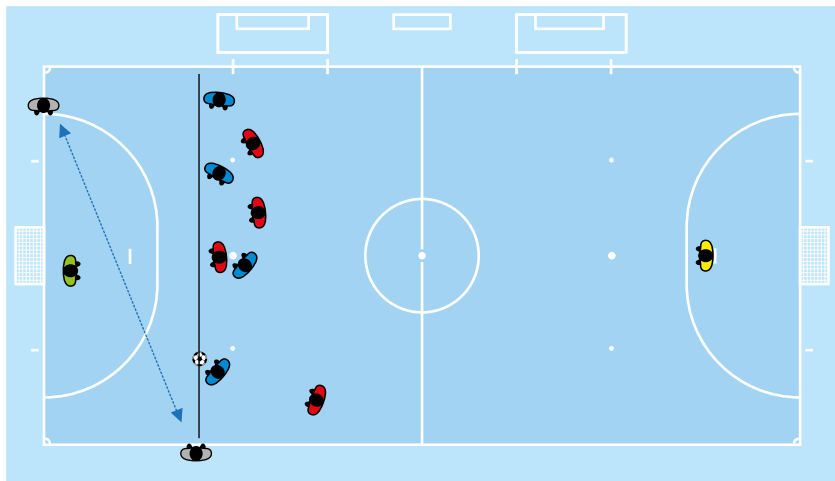
II. Розташування - ШУНШФ не з 10-метрової позначки (1)

Один із арбітрів займає позицію на лінії м'яча, контролює, щоб м'яч був правильно встановлений та визначає гравця, який виконує удар. Стежить за порушеннями встановленої відстані гравцями під час виконання удару. Він не дозволяє виконання удару, поки не переконається, що всі гравці розташовуються правильно, використовуючи допомогу іншого арбітра, якщо це необхідно.

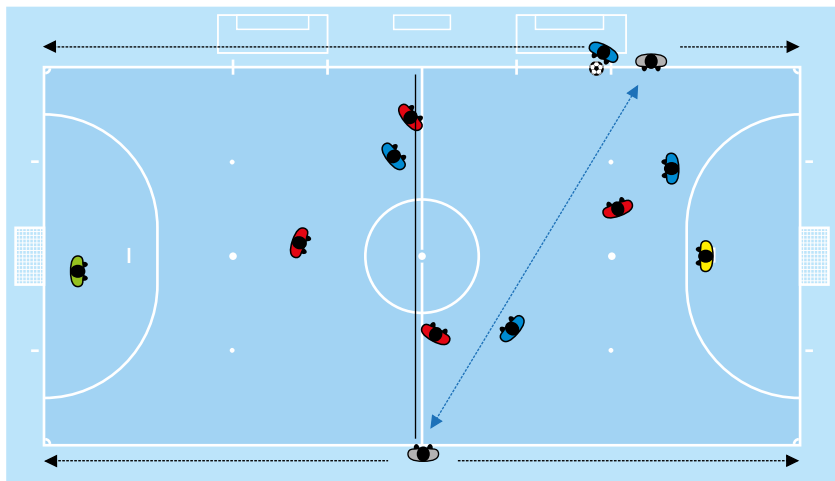
Інший арбітр повинен розташовуватися на перетині лицевої лінії та штрафної площі та контролює чи м'яч потрапив у ворота. Якщо воротар команди, що захищається не дотримується вимог Правил 13 до виконання удару, і гол не був забитий, то цей арбітр дає свисток, щоб призначити повторний ШУНШФ.



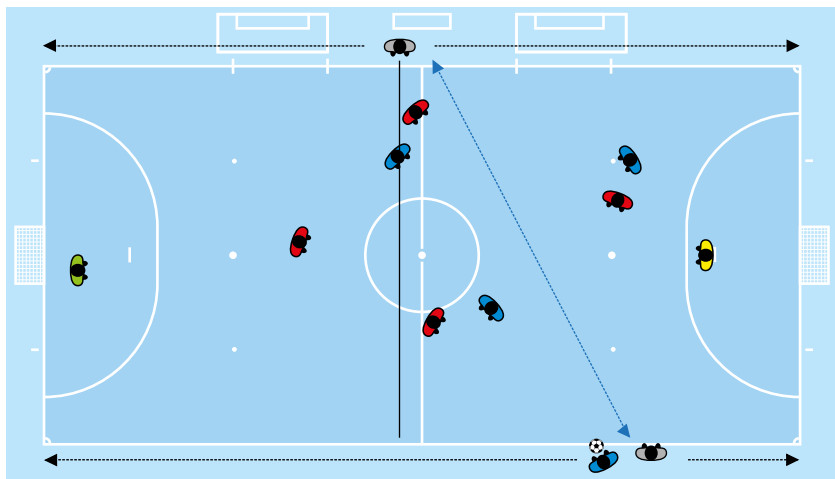
12. Розташування - ШУНШФ не з 10-метрової позначки (2)



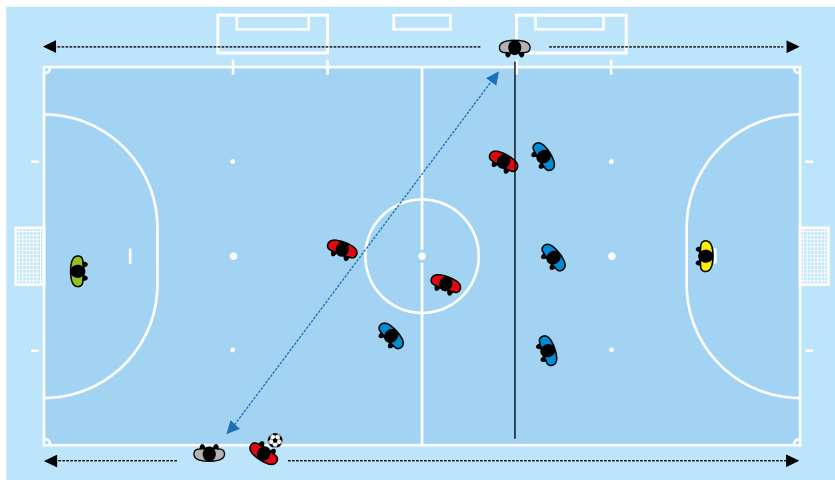
13. Розташування - удар з бокової лінії (П)



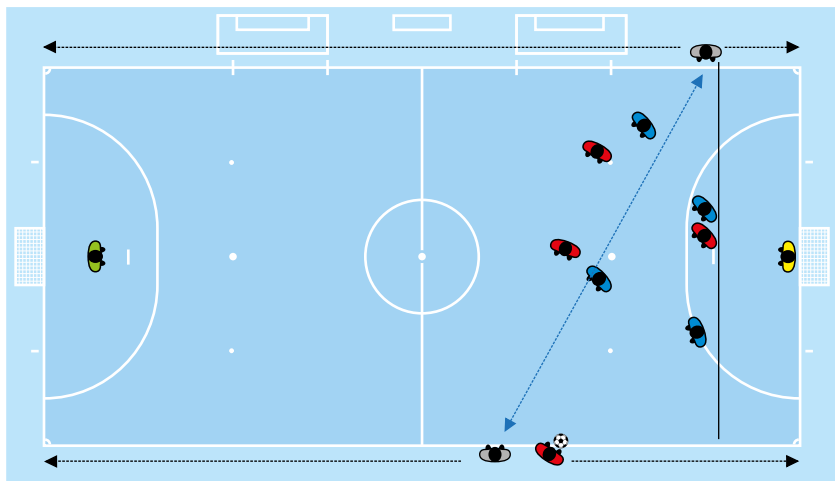
14. Розташування - удар з бокової лінії (2)



15. Розташування - удар з бокової лінії (3)

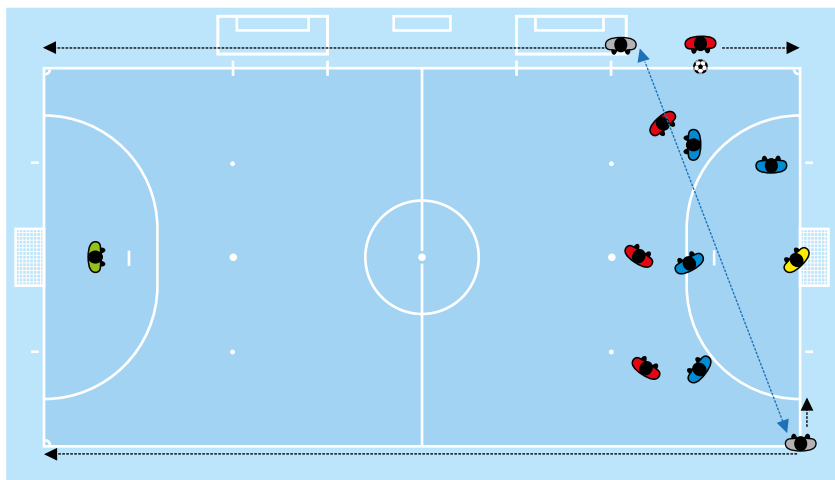


16. Розташування - удар з бокової лінії (4)



17. Розташування - удар з бокової лінії (5)

При ударі з бокової лінії поблизу кутової площі на користь команди, що атакує, найближчий арбітр, повинен знаходитися приблизно у 5 м від місця, де має бути виконаний удар. З цієї позиції він контролює правильність виконання удару згідно процедури і розташування захисників щонайменше на 5 м від бокової лінії. Інший арбітр займає позицію на цьому ж краю майданчика, але з іншої сторони на перетині бокової та лицевої лінії. З цієї позиції він спостерігає за м'ячем і поведінкою гравців.



18А. Розташування – серія пенальті (пенальті на вибування) для визначення переможця матчу чи серії дома і на виїзді (без четвертого арбітра)

Займаючи розташування на лицевій лінії приблизно 2м від воріт, головний обов'язок арбітра контролювати чи пройшов м'яч у ворота і чи виконує воротар умови Правила 14.

Коли очевидно, що м'яч пройшов у ворота, арбітр повинен встановити візуальний контакт із другим арбітром, щоб переконатись, що не було здійснено іншого порушення.

Другий арбітр повинен розташовуватися на лінії позначки для пенальті, на відстані приблизно в 3м від неї та контролювати, щоб м'яч і воротар команди гравця, що виконує удар, розташовувалися правильно. Другий арбітр дає свисток на виконання удару.

Третій арбітр займає позицію в центральному колі, щоб контролювати решту визначених гравців та запасних обох команд.

Хронометрист займає позицію біля столу хронометриста і забезпечує, щоб гравці, не допущені до виконання пенальті, та офіційні представники команд вели себе коректно; також скидає табло на 0-0 і відображає результати ударів на табло.



Усі офіційні особи матчу ведуть запис ударів та номери гравців, що виконали їх.

18В. Розташування – серія пенальті (пенальті на вибування) для визначення переможця матчу чи серії дома і на виїзді (з четвертим арбітром)

Якщо четвертого арбітра призначено, розташування офіційних осіб матчу наступне:

Займаючи розташування на лицевій лінії приблизно 2м від воріт, головний обов'язок арбітра контролювати чи пройшов м'яч у ворота і чи виконує воротар умови Правила 14.

Коли очевидно, що м'яч пройшов у ворота, арбітр повинен встановити візуальний контакт із другим арбітром, щоб переконатись, що не було здійснено іншого порушення.

Другий арбітр повинен розташовуватися на лінії позначки для пенальті, на відстані приблизно в 3м від неї та контролювати, щоб м'яч і воротар команди гравця, що виконує удар, розташовувалися правильно. Другий арбітр дає свисток на виконання удару.

Третій арбітр займає розташування на лицевій лінії приблизно 2м від воріт, на протилежній стороні до арбітра. Головний обов'язок третього арбітра контролювати чи пройшов м'яч у ворота та допомогти арбітру за потреби.

Четвертий арбітр займає позицію в центральному колі, щоб контролювати решту визначених гравців та запасних обох команд.

Хронометрист займає позицію біля столу хронометриста для:

- забезпечення того, щоб гравці, не допущені до виконання пенальті та офіційні представники команд вели себе коректно;
- скидання табло на 0-0 і відображення результатів ударів на табло.



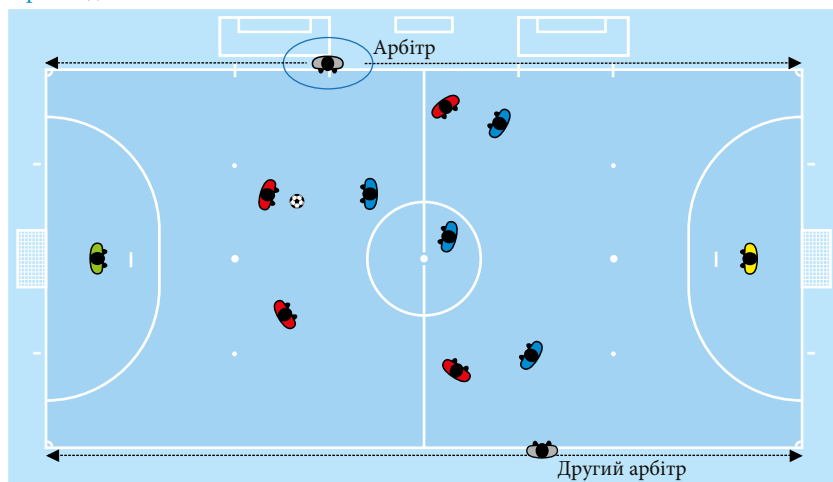
Усі офіційні особи матчу ведуть запис ударів та номери гравців, що виконали їх.

19. Розташування – зміна сторін арбітрами на майданчику

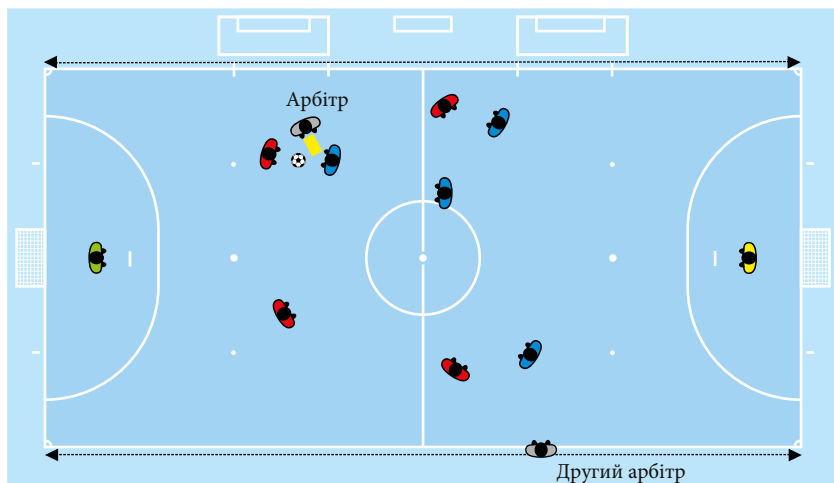
Арбітри можуть мінятися сторонами майданчика, якщо вони вважають, що це позитивно вплине на гру. Однак, арбітри повинні мати на увазі наступне:

- Вони не повинні змінювати сторони, коли м'яч знаходиться в грі.
- В принципі, вони повинні змінювати сторони лише тоді, коли арбітр з боку лави запасних показує ЖК/ЧК або приймає будь-яке інше важливе рішення, яке може призвести до критики або незгоди однієї чи більше команд.
- Як правило, арбітр, який показує ЖК/ЧК, вирішує, змінювати сторони чи ні.
- Арбітр, який з боку лави запасних після зміни сторін, завжди подає сигнал про поновлення гри.
- Арбітри можуть повернутися до своїх «звичних» сторін, коли гра це дозволить.

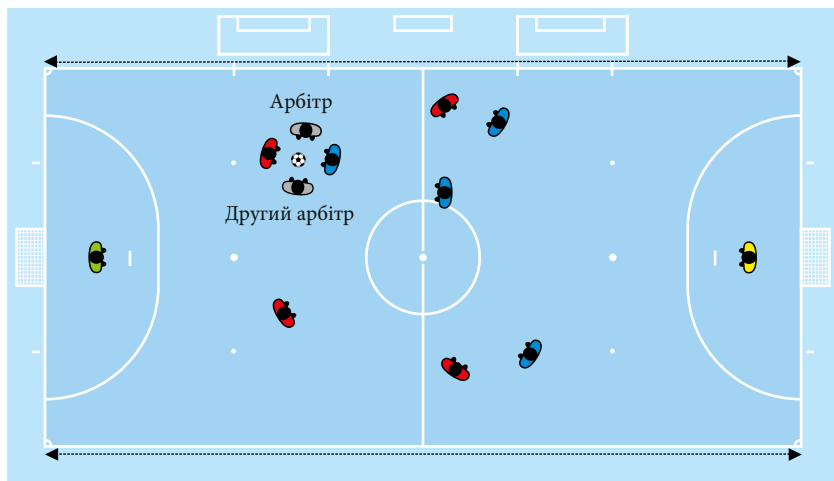
Приклад



1. Арбітр біля лавки дав свисток про фол.



2. Арбітр, який дав свисток на фол, прямує до місця порушення показати ЖК/ЧК.



3. Інший арбітр прямує до місця порушення для допомоги в контролі ситуації (гравців та м'яча).



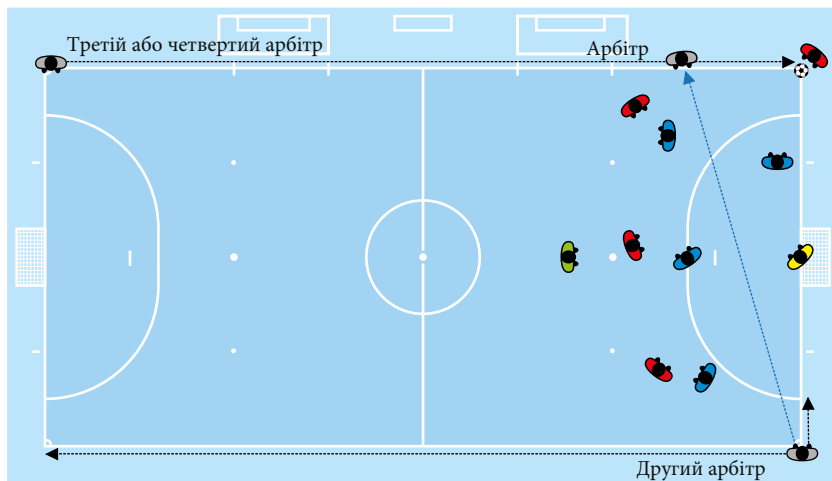
4. Арбітр, який показав ЖК/ЧК прямує до столу хронометриста інформувати інших офіційних осіб про номер гравця-порушника. Сигнал повинен бути зроблений з середньої лінії приблизно 5м від столу хронометриста.



5. Арбітри поновлюють гру, змінивши сторони. Гра поновлюється свистком арбітра, який зараз знаходиться з боку лавки запасних.

20. Розташування – третій або четвертий арбітр коли одна чи більше команд грає з «атакуючим воротарем»

Коли команда грає з «атакуючим воротарем», третій або четвертий арбітр контролює лінію воріт команди, що атакує. Якщо гол забито на стороні команди, що атакує, третій або четвертий арбітр інформує інших арбітрів за допомогою затвердженого сигналу.



Якщо обидві команди грають з «атакуючим воротарем», а третій та четвертий арбітр в наявності, третій арбітр повинен контролювати лінію воріт однієї команди, а четвертий арбітр повинен контролювати іншу лінію воріт.

ТРАКТУВАННЯ ТА РЕКОМЕНДАЦІЇ

Правило 1 – Майданчик для гри

Реклама, логотипи та емблеми на майданчику

Якщо є будь-які реклами, логотипи чи емблеми у центральному колі майданчика, арбітри повинні використати візуальну підказку з інших частин середньої лінії (наприклад, де відбувається перетин з боковими лініями) щоб розцінити ситуації, які включають правило чотирьох секунд або чи торкається воротар м'яча знову на власні половині майданчика після того, які він був навмисно відіграний йому партнером по команді без дотику чи гри суперника.

Правило 3 – Гравці

Якщо гравець, який перебуває за межами майданчика з дозволу одного з арбітрів та який не був замінений, повертається на майданчик без дозволу одного з арбітрів і скоює інше порушення, яке заслуговує на попередження, гравець повинен бути вилучений за два попередження, наприклад, якщо гравець входить на майданчик без дозволу одного із арбітрів та згодом робить підніжку в нерозважливий манері. Якщо це порушення скоєно з надмірною силою, гравець вилучається напряму.

Гравець, який випадково перетинає одну з обмежувальних ліній майданчика і/чи покидає майданчик як частина ігрового руху не вважається таким, що скоює порушення.

Запасні

Якщо запасний виходить на майданчик всупереч процедури заміни, або команда грає із зайвим гравцем, то арбітри, за допомогою інших офіційних осіб матчу, повинні дотримуватися наступних настанов:

- Зупинити гру, не обов'язково негайно, якщо перевага може бути застосована.
- Попередити запасного за неспортивну поведінку, якщо його команда грає з зайвим гравцем або всупереч процедури заміни, якщо заміну зроблено неправильно.
- Запасний повинен залишити майданчик під час наступної зупинки в матчі, якщо він не залишав його раніше – або для завершення процедури заміни, якщо порушення було з цієї причини, або для переходу до технічної площі, якщо команда грала з зайвим гравцем..
- Якщо арбітри застосували перевагу:
 - вони повинні зупинити гру, як тільки команда запасного заволодіє м'ячем та поновити гру вільним ударом на користь команди суперника з місця, де знаходився м'яч у момент зупинки гри, крім зупинки гри, коли м'яч був в штрафній площі (Правило 13);

- і згодом команда запасного скоїть порушення, що заслуговує на вільний, штрафний чи пенальті або запасний втручається у гру, вони повинні покарати команду запасного відповідним поновленням гри на користь команди суперника. За необхідністю, вони також застосовують дисциплінарні заходи, що відповідають скоєному порушенню;
- і згодом зупинили гру, тому що суперники команди запасного скоїли порушення або м'яч вийде з гри, вони повинні відновити гру вільним ударом на користь команди суперників запасного. За необхідністю, вони також застосовують дисциплінарні заходи, що відповідають скоєному порушенню.
- Якщо вказаний запасним вийде на майданчик замість вказаного гравцем на початку матчу та арбітр або інші офіційні особи не були проінформовані щодо цієї зміни:
 - арбітри дозволяють вказаному запасному продовжувати матч;
 - дисциплінарні санкції не застосовуються щодо запасного;
 - арбітри повідомляють про інцидент у відповідні органи.
- Якщо запасний скоїть порушення, яке заслуговує на вилучення до виходу на ігровий майданчик, кількість гравців в його команді не зменшується та інший запасний чи гравець, які мають намір замінити його можуть вийти на майданчик.

Дозволені виходи з майданчика

Крім звичної заміни, гравець може залишити майданчик без дозволу арбітра та другого арбітра в наступних ситуаціях:

- як частина ігрового руху, при якому гравець негайно повертається на поле, тобто граючи в м'яч або обігруючи суперника. Однак не дозволяється залишати поле і рухатися позаду воріт або вздовж бокової лінії перед поверненням на поле з метою обману суперників або зайняття вигідної позиції; якщо це відбувається, то арбітри зупиняють гру, якщо вони не можуть застосувати принцип переваги. Якщо вони зупиняють гру, вони повинні її поновити вільним ударом. Гравцю виносяться попередження за неспортивну поведінку.
- через травму. Гравець потребує дозволу одного з арбітрів, щоб повернутися на майданчик, якщо гравець не був замінений. Якщо у гравця кровотеча, то кровотечу потрібно зупинити перед тим, як гравець знову вийде на майданчик, а самого гравця повинні перевірити арбітри або один з інших офіційних осіб матчу.
- щоб привести в порядок своє екіпування. Гравець потребує дозволу одного з арбітрів, щоб повернутися на майданчик, якщо гравець не був замінений, і арбітри або хтось з інших офіційних осіб матчу повинен перевірити екіпування до того, як гравець повернеться у гру.



Недозволені виходи з майданчика

Якщо гравець залишає майданчик без дозволу одного з арбітрів та з причин не дозовленими Правилами гри у футзал, хронометрист або третій арбітр подають акустичний сигнал, щоб повідомити арбітрів, якщо перевагу не можна застосувати. Якщо необхідно зупинити гру, арбітри карають команду гравця порушника вільним ударом на користь команди суперника. Якщо застосовано перевагу, хронометрист або третій арбітр повинен подати акустичний сигнал у момент наступної зупинки в грі. Гравець отримує попередження за вихід з майданчика без дозволу арбітрів.

Мінімальна кількість гравців

Хоча матч не може розпочатися, якщо у однієї з команд менше ніж троє гравців, мінімальна кількість гравців, включаючи запасних, необхідна для проведення матчу, залишається на розсуд національних футбольних асоціацій.

Гру не можна поновити, якщо в одній із команд є менше трьох гравців. Однак якщо у команди є менше трьох гравців, оскільки один або більше гравців навмисно покинули майданчик, арбітри не зобов'язані негайно зупиняти матч, і принцип переваги може бути застосований. У таких випадках арбітри не повинні поновлювати матч після зупинки гри, якщо у команди немає мінімальної кількості трьох гравців.

Прохолоджуючі напої

Арбітри дозволяють гравцям вживати прохолоджуючі напої під час тайм-аутів або під час зупинки в матчі, але тільки поза майданчиком, щоб він не став вологим. Не дозволяється викидати пакети з рідиною, або будь-яку іншу ємність, що містить рідину, на майданчик.

Вилучені гравці

Якщо гравець вчиняє порушення, що карається вилученням протягом перерви між таймами або перед початком будь-якого тайму додаткового часу, команда-порушник розпочинає наступний тайм на одного гравця менше на майданчику.

Правило 5 – Арбітри

Права та обов'язки

Футзал є контактним видом спорту і арбітри повинні розуміти, що фізичний контакт між гравцями є нормальною та прийнятною частиною гри. Однак, якщо гравці не дотримуються Правил гри у футзал та духу чесної гри, то арбітри повинні взяти відповідних заходів для забезпечення їх дотримання.

Арбітри мають право попереджати чи вилучати гравців або офіційних представників під час перерви між таймами, і після закінчення матчу, так само і протягом додаткового часу і під час виконання серії пенальті (пенальті на вибування).

Перевага

Арбітри можуть застосувати перевагу, коли відбувається порушення і Правила гри у футбол явно не забороняють його застосування. Наприклад, якщо воротар бажає швидко виконати вкидання від воріт за наявності суперників в штрафній площі, проте, перевагу не дозволяється застосовувати, коли удар з бокової лінії виконано неправильно.

Застосування переваги не дозволяється при порушенні правила чотирьох секунд, за винятком порушення вчиненого воротарем при контролі м'яча на власній половині майданчика коли м'яч вже в грі і команда воротаря негайно втрачає володіння. В інших випадках стосовно цього правила (при штрафному та вільному ударах, ударах з бокової лінії, вкиданнях від воріт та кутових ударах) арбітри не можуть застосовувати перевагу.

Арбітри повинні враховувати наступні фактори, вирішуючи, чи слід використовувати перевагу:

- Серйозність порушення: якщо порушення заслуговує вилучення, то арбітри повинні зупинити гру та вилучити гравця, якщо не виникла можливість забити гол.
- Місце, де відбулося порушення: чим ближче до воріт суперника, тим ефективніше може бути застосування переваги.
- Можливість негайної перспективної атаки.
- Вчинене порушення не повинно бути для команди шостим або наступним накопиченим фолом, якщо не виникла можливість голу.
- Атмосфера матчу.

Рішення покарати початкове порушення повинно бути прийняте протягом найближчих декількох секунд, але до нього неможливо повернутися, якщо відповідний жест було застосовано або був дозволений новий епізод гри.

Якщо порушення заслуговує попередження, то воно має бути винесено в найближчий момент зупинки гри. Однак, якщо немає явної переваги, то арбітрам рекомендується зупинити гру і попередити гравця негайно. Якщо попередження не виноситься в найближчий момент зупинки гри, воно не може бути винесене пізніше.

Якщо порушення було зривом очевидної голювальної можливості для команди суперника, гравець отримує попередження за неспортивну поведінку. Якщо порушенням було перешкодити чи зупинити перспективну атаку, гравець не отримує попередження (див. Правило 12 – Перевага).



Проте:

- Якщо порушення було скоєне у нерозважливий спосіб або тактичне порушення, таке як тактична затримка, порушник повинен бути попереджений (див. розділ Правила 12 нижче).
- Якщо порушення було скоєне з використанням надмірної сили, гравець, який порушує, повинен бути вилученим.

Якщо порушення таке, що потрібно поновити гру вільним ударом, арбітри повинні застосовувати перевагу, щоб дозволити грі продовжитися далі, за умови, що це не призведе до будь-яких дій у відповідь та не завдає шкоди команді, проти якої було вчинено порушення.

Більше одного порушення скоює одночасно

Якщо одночасно скоєно більше одного порушення, арбітри карають більш серйозні порушення в частині санкцій, поновлення гри, фізичної тяжкості та тактичного впливу.

Якщо скоєні порушення караються штрафним ударом, то арбітри у відповідному порядку зараховують накопичені фоли.

Стороннє втручання

Арбітри зупиняють матч, якщо глядач подає свисток і вони вважають, що ця дія є втручанням в гру, наприклад якщо гравець бере м'яч в руки. Якщо гра зупиняється, вона повинна бути поновлена кинутим м'ячем (див. Правило 8).

Відлік чотирьох секунд, коли м'яч у грі

Кожного разу, коли воротар команди володіє м'ячем, який знаходиться в грі на своїй половині майданчика, один із арбітрів повинен демонструвати відлік чотирьох секунд.

Поновлення гри

Арбітри особливо звертають увагу на забезпечення якнайшвидшого поновлення гри, і не дозволяють затримку поновлення (удари з бокової лінії, вкидання від воріт, кутові удари або штрафні та вільні удари) в тактичних цілях. Коли поновлення гри можливо, починається відлік чотирьох секунд і немає необхідності використовувати свисток. Якщо арбітри вважають, що поновлення затримується з тактичних міркувань, вони повинні дати свисток, а потім розпочати чотирисекундний відлік, незалежно від того, чи гравець готовий чи ні. У випадках, коли чотирисекундний відлік не застосовується (початкові удари або пенальті), усім гравцям, які затримують поновлення гри, виносяться попередження.

Особам, які подають м'ячі, дозволяється розташовуватися навколо майданчика для сприяння швидкому поновленню та розвитку гри.

Використання свистка

Використання свистка обов'язкове для:

- початкових ударів:
 - при початку гри (першого та другого таймів, а також першого та другого таймів додаткового часу, за необхідності);
 - при поновленні гри після голу;
- зупинки гри:
 - при призначенні штрафного/вільного удару або пенальті;
 - якщо матч призупиняється або припиняється, або для підтвердження звукового сигналу;
 - хронометриста, коли він сигналізує про закінчення тайму гри;
- поновлення гри:
 - штрафним або вільним ударами для забезпечення необхідної відстані захисниками;
 - ШУНШФ;
 - пенальті;
- поновлення гри після її зупинки через:
 - винесення попередження або вилучення за неналежну поведінку;
 - отримання травми одним чи більше гравцями.

Використання свистка не потрібне для:

- зупинки гри для:
 - призначення вкидання від воріт, кутового удару або удару з бокової лінії (але обов'язково, якщо ситуація неочевидна);
 - зарахування голу (але обов'язково, якщо м'яч неочевидно пройшов у ворота);
- поновлення гри:
 - штрафним або вільним ударами, якщо мінімальна відстань 5м не вимагалась, чи гравець протилежної команди не вчинив шостого накопиченого фолу;
 - вкиданням від воріт, кутовим ударом або ударом з бокової лінії, якщо мінімальна відстань 5м не вимагалась;
- поновлення гри «кинутим м'ячем».

Занадто часто використання свистка матиме менший вплив, ніж коли він дійсно необхідний.



Коли команда, яка виконує штрафний/вільний удари, удар з бокової лінії або кутовий удар, вимагає дотримання необхідної відстані або правильного розташування гравців суперника (під час вкидання від воріт), арбітри повинні чітко проінформувати гравців, що гра може бути поновлена лише після свистка. Якщо в цих випадках гравець поновлює гру до свистка арбітра, гравець попереджається за затримку поновлення гри.

Якщо під час гри, один з арбітрів помилково подасть свисток, то арбітри повинні зупинити матч, якщо вони вважають, що ця дія завадила грі. Якщо арбітри зупинили матч, вони повинні відновити його кинутим м'ячем (див. Правило 8). Якщо сигнал свистка не заважає грі, арбітри дають чіткий жест на продовження гри.

Мова тіла

Мова тіла є інструментом, який використовується арбітрами для:

- допомоги собі у контролі матчу;
- демонстрації авторитетності та самоконтролю.

Мова тіла не є поясненням прийнятого рішення.

Травми

Безпека гравців має першочергове значення, і арбітри повинні полегшувати роботу медичного персоналу, особливо у випадку серйозної травми та/або оцінки травми голови. Це включатиме повагу та допомогу в узгоджених протоколах оцінки/лікування.

Однак, в загальному, поновлення гри не слід відкладати більше ніж на 20-25 секунд після того моменту, коли всі були готові до поновлення гри, за винятком випадків серйозної травми та/або оцінки травми голови.

Правило 6 – Інші офіційні особи матчу

Обов'язки та відповідальність

Третій арбітр та хронометрист допомагають арбітрам контролювати матч відповідно до Правил гри у футбол. Вони також допомагають арбітрам в усіх інших питаннях, пов'язаних з проведенням матчу, на прохання і за вказівками арбітрів. Це звичайно включає в себе такі питання як:

- огляд ігрового майданчика, м'ячів які будуть використовуватися і екіпірування гравців;
- визначення, чи були вирішені проблеми, пов'язані з екіпіруванням гравців або кровотечею;
- контроль процедури заміни;
- ведення запису часу зарахованих голів, накопичених фолів і неналежної поведінки.

Розташування асистентів арбітрів та командна робота

1. Початковий удар

Третій арбітр розташовується біля стола хронометриста і контролює, щоб запасні, офіційні представники команд та інші особи розташовувалися правильно.

Хронометрист розташовується за столом хронометриста та контролює правильність виконання початкового удару.

2. Загальні розташування протягом матчу

Третій арбітр контролює, щоб запасні, офіційні представники команд та інші особи розташовувалися правильно. Для цього він може рухатися вздовж бокової лінії, якщо необхідно, але не виходячи на майданчик.

Хронометрист розташовується за столом хронометриста та забезпечує, щоб хронометр був зупинений та починав відлік у відповідності до розвитку гри.

3. Заміни

Третій арбітр контролює, щоб екіпірування запасних гравців відповідало вимогам, а заміни виконувались правильно. Для цього він може рухатися вздовж бокової лінії, якщо необхідно, але не виходячи на майданчик.

4. Серія пенальті (пенальті на вибування)

Там, де немає четвертого арбітра, третій арбітр повинен розташовуватися на тій половині ігрового майданчика, на якій не виконуватимуться серія пенальті (пенальті на вибування) разом з визначеними гравцями та запасними. З цієї позиції третій арбітр спостерігає за діями гравців та контролює, щоб жоден гравець не виконав удар повторно перш, ніж інші визначені гравці та запасні в його команді, ще не зробили це.

Якщо четвертий арбітр призначений, розташування арбітрів наступне:

Арбітр займає розташування на лицевій лінії приблизно 2м від воріт. Головний обов'язок арбітра контролювати чи пройшов м'яч у ворота і чи рухається воріт з лінії воріт.

Коли це очевидно, що м'яч пройшов у ворота, арбітр повинен встановити візуальний контакт з другим і третім арбітрами, щоб звіритись, що жодного порушення не було скоєно.

Другий арбітр повинен розташовуватися на лінії позначки для пенальті, на відстані приблизно 3м від неї та контролювати, щоб м'яч і воротар команди гравця, що виконує удар, розташовувалися згідно вимог. Другий арбітр дає свисток на виконання удару.



Третій арбітр розташовується на лицевій лінії приблизно 2м від воріт, не протилежній стороні до арбітра.

Головний обов'язок третього арбітра контролювати чи пройшов м'яч у ворота і допомогти арбітру за потреби

Четвертий арбітр займає позицію в центральному колі, щоб контролювати решту відповідних гравців та запасних обох команд.

Хронометрист розташовується за столом хронометриста для:

- забезпечення того, щоб усі гравці та запасні, не допущені до виконання удару та офіційні представники команд вели себе коректно;
- скидання табло на 0-0 і відображення результатів ударів на табло.

Усі офіційні особи матчу ведуть запис ударів та номерів гравців, що зробили це.

Сигнали асистента арбітра (обов'язкові)

Асистент арбітрів повинен подавати відповідні жести на п'яте накопичене командою порушення та запит тайм-ауту, показуючи рукою на лаву запасних команди, яка здійснила п'яте накопичене порушення або запитала тайм-аут.

Якщо третій арбітр спостерігає за лінією воріт, коли одна або обидві команди грають з "атакуючим воротарем" і м'яч проходить у ворота під його спостереженням, третій арбітр піднімає руку, а потім відразу вказує на центральну позначку, повідомляючи арбітрів про те, що гол був забитий.

Звуковий сигнал

Звуковий сигнал є важливим сигналом у матчі, який використовується лише за необхідності, щоб привернути увагу арбітрів.

Ситуації, коли звуковий сигнал є обов'язковим:

- Закінчення таймів гри

Хронометрист може позначити початок ігрового періоду звуковим сигналом після того як, один з арбітрів дав свисток

- Повідомлення про запит на тайм-аут
- Повідомлення про закінчення тайм-ауту

- Повідомлення про п'ятий накопичений фол команди
- Повідомлення про некоректну поведінку запасних або офіційних представників команди
- Повідомлення про порушення процедури заміни
- Повідомлення про помилковість дисциплінарних покарань, здійснених арбітрами
- Повідомлення про стороннє втручання

Якщо під часу матчу хронометрист помилково подасть акустичний сигнал, арбітри повинні зупинити матч, якщо вони вважають, що ця дія є втручанням в гру. Якщо арбітри зупинили матч, вони повинні відновити гру кинутим м'ячем (див. Правило 8). Якщо звуковий сигнал не був втручанням в гру, арбітри подають чіткий жест на продовження гри.

Якщо команда, яка здійснила чотири накопичених порушення, здійснює п'яте, і арбітри вирішують застосувати перевагу, то третій арбітр встановлює знак п'ятого накопиченого порушення на столі хронометриста.

Хронометрист

Якщо хронометр не працює належним чином, то хронометрист інформує арбітрів про цей факт. Хронометрист повинен продовжувати вести відлік часу, використовуючи ручний хронометр. У цій ситуації асистент арбітрів запрошує офіційних представників кожної команди, щоб повідомити їм про час гри, що залишився.

Якщо після зупинки гри хронометрист забув включити хронометр, арбітри вимагають від нього врахувати час, що минув, на хронометрі.

Хронометр (пере)запускається наступним чином:

- Початковий удар: після удару стопою м'яч очевидно рухається, згідно з процедурою
- Вкидання від воріт: після того, як воротар випустить м'яч з рук, згідно з процедурою
- Кутовий удар: після удару стопою м'яч очевидно рухається, згідно з процедурою
- Удар з бокової лінії: після удару стопою м'яч очевидно рухається, згідно з процедурою
- Штрафний удар за межами штрафної площі: після удару стопою м'яч очевидно рухається, згідно з процедурою
- Вільний удар за межами штрафної площі, який виконується будь-якою з команд або атакуючою командою з лінії штрафної площі: після удару стопою м'яч очевидно рухається, згідно з процедурою



- Штрафний або вільний удар усередині штрафної площі, який виконується командою, яка захищається: після удару стопою м'яч очевидно рухається, згідно з процедурою
- Пенальті: після удару стопою м'яч очевидно рухається вперед, згідно з процедурою
- Штрафний удар починаючи з шостого накопиченого фолу: після удару стопою м'яч спрямовано з наміром забити гол безпосередньо і м'яч очевидно рухається, згідно з процедурою
- Кинутий м'яч: після того, як м'яч буде випущений з рук одного з арбітрів і він доторкнеться поверхні майданчика згідно з процедурою

Правило 7 - Тривалість матчу

Тайм-аут

Рекомендується, щоб регламент змагань передбачав звуковий сигнал за 10-15 секунд до сигналу, який вказує на завершення тайм-ауту, щоб гравців та офіційні особи знали, що завершення тайм-ауту неминуче. Проте, будь-які заміни можуть бути проведені тільки після свистка чи акустичного сигналу, що сповіщає про завершення тайм-ауту, не після першого акустичного сигналу, відповідно до процедури заміни, передбачених Правилом 3. Якщо гравець не повертається на майданчик або запасний виходить на майданчик після свистка чи акустичного сигналу з порушенням процедури заміни, вони вважаються винними у виході на майданчик без дозволу арбітрів і повинні бути попереджені.

Правило 8 - Початок та поновлення гри

Початковий удар

Арбітри не повинні запитувати підтвердження від воротарів чи будь-якого іншого гравця перед виконанням початкового удару.

Правило 10 – Визначення переможця матчу (також застосовується до Правил 13 – Штрафний та вільний удари і Правило 14 – Пенальті)

Процедури, що наведені нижче, застосовуються у наступних ситуаціях, що стосуються подвійних дотиків::

Пенальті і серія пенальті (пенальті на вибування)

- Гравець, що виконує пенальті випадково б'є по м'ячу обома ногами одночасно або м'яч торкається його ноги чи стопу, що не виконує удар негайно після удару:
 - Якщо удар успішний, він перевиконується.

- Якщо удар неуспішний, призначається вільний удар (окрім випадків, коли арбітр застосовують перевагу, коли це очевидно принесе вигоду команді, яка захищалась) чи, у випадку серії пенальті (пенальті на вибування), удар записується як промах.
- Гравець, що виконує пенальті навмисно б'є по м'ячу обома ногами одночасно або навмисно торкається його вдруге до того, як його торкнеться інший гравець:
 - Призначається вільний удар (окрім випадків, коли арбітр застосовують перевагу, коли це очевидно принесе вигоду команді, яка захищалась) чи, у випадку серії пенальті (пенальті на вибування), удар записується як промах.

ШУНШФ

- Гравець, що виконує ШУНШФ б'є по м'ячу обома ногами одночасно (навмисно чи випадково):
 - Якщо удар успішний, гол зараховано.
 - Якщо удар неуспішний, гра продовжується.
- Гравець, що виконує ШУНШФ випадково торкається м'яча ногою чи стопою, що не виконувала удар негайно після удару:
 - Якщо удар успішний, він перевиконується.
 - Якщо удар неуспішний, призначається вільний удар (окрім випадків, коли арбітр застосовують перевагу, коли це очевидно принесе вигоду команді, яка захищалась)
- Гравець, що виконує ШУНШФ навмисно торкається м'яча вдруге до того, як його торкнеться інший гравець:
 - Призначається вільний удар (окрім випадків, коли арбітр застосовують перевагу, коли це очевидно принесе вигоду команді, яка захищалась)

Правило 12 – Фоли та неналежна поведінка

Напад на суперника

Напад - це боротьба за простір з використанням фізичного контакту в межах ігрової відстані від м'яча без використання рук або ліктів. Порушенням є напад на суперника :

- в недбалій (необережній) манері;
- в нерозважливій манері;
- з застосуванням надмірної сили.



Затримка суперника

Затримка суперника включає дії, спрямовані на запобігання вільному руху гравця руками, передпліччями або тілом.

Арбітри повинні якомога раніше втручатися та рішуче вести боротьбу з порушеннями, пов'язаними із затримками, особливо в штрафній площі при виконанні кутових ударів, ударів м'яча з бокової лінії, штрафних або вільних ударів.

Для вирішення цих ситуацій арбітри повинні:

- зробити зауваження будь-якому гравцю перед введенням м'яча в гру;
- попередити гравця, якщо він продовжує затримувати суперника до того, як м'яч увійде в гру;
- призначити штрафний чи пенальті та попередити гравця, якщо це відбувається, коли м'яч знаходиться в грі.

Якщо захисник починає затримувати нападника за межами власної штрафної площі і продовжує затримувати його всередині штрафної площі, то арбітри призначають пенальті.

Дисциплінарні санкції

- Попередження за неспортивну поведінку повинно бути винесене, коли гравець тримає суперника, щоб завадити йому заволодіти м'ячем або зайняти вигідну позицію.
- Гравець повинен бути вилучений, якщо він позбавляє суперника явної гольової можливості, затримуючи його.
- В інших ситуаціях пов'язаних із затримкою суперника будь-які дисциплінарні санкції додатково не повинні застосовуватися.

Поновлення гри

- Штрафним ударом з місця порушення або пенальті, якщо порушення відбулося в межах штрафної площі

Гра рукою в м'яч (контакт руки з м'ячем)

Якщо гравець забиває гол у ворота суперників після випадкового дотику до м'яча своєю рукою/кистю, якщо після цього в м'яч не було зіграно навмисно будь-яким іншим гравцем (зміна траєкторії м'яча не вважається навмисною грою в м'яч), гол повинен бути відмінений і вільний удар призначається на користь команди суперника.

Проте:

- Якщо гол не забитий і рука/кисть не зробила тіло гравця неприродно більшим, гра повинна бути продовжена.
- Якщо м'яч покинув межі поля через лицеву лінію, призначається кидок від воріт на користь команди суперника.

Якщо гравець забиває гол після того, як партнер по команді випадково торкнувся м'яча рукою/кистю, у тому числі одразу після цього, гол зараховується.

Дисциплінарні санкції

Існують обставини, коли попередження виносяться за неспортивну поведінку, якщо гравець зіграє рукою в м'яч, наприклад, коли гравець:

намагається забити гол шляхом навмисної гри рукою в м'яч;

здійснює порушення, навмисно граючи рукою у спробі позбавити команду суперника голу чи очевидної гольової можливості і його спроба не досягла успіху;

перешкоджає або зриває перспективну атаку команди суперника, окрім випадків, коли арбітри призначають пенальті за ненавмисне порушення гри рукою;

позбавляє команду суперника голу або очевидної гольової можливості і арбітри призначають пенальті за ненавмисне порушення гри рукою.

Проте, гравець вилучається з майданчика, якщо він позбавляє суперника голу або зриває очевидну гольову можливість, навмисно зігравши в м'яч рукою. Це покарання виносяться не за дії гравця, який навмисне зіграв у м'яч рукою, а за неприйнятне та нечесне втручання для запобігання взяттю воріт.

Поновлення гри

- Штрафним ударом з місця порушення або пенальті, якщо порушення відбулося в межах штрафної площі.

За межами власної штрафної площі на воротаря поширюються ті ж обмеження за гру рукою в м'яч, що й на будь-якого іншого гравця. Усередині власної штрафної площі воротар не може бути покараний штрафним ударом за гру рукою, окрім порушень пов'язаних з кинутим предметом у м'яч чи спричиненням контакту стороннім предметом з м'ячем. Тим не менш, він може бути винен в деяких порушеннях, які караються вільним ударом.



Порушення, скоєні воротарем

Володіння м'ячем означає, що воротар контролює м'яч. Вважається, що воротар контролює м'яч, торкаючись його будь-якою частиною тіла, за винятком випадків, коли м'яч відскочить від воротаря.

Воротар не має права володіти м'ячем на своїй половині майданчика більше чотирьох секунд:

- руками або кистями (в межах власної штрафної площі);
- стопами (в будь-якому місці на власній половині майданчика).

У цих випадках найближчий до воротаря арбітр повинен зрозуміло і очевидно демонструвати відлік чотирьох секунд.

Якщо воротар володіє м'ячем і переходить на половину майданчика суперника, арбітри зупиняють чотирьох секундний відлік. Якщо воротар повертається на свою половину поля, не втративши контроль над м'ячем, арбітри починають відлік з нуля.

Якщо воротар володіє м'ячем на своїй половині майданчика, а потім його замінюють, арбітри продовжують відлік чотирьох секунд до тих пір, поки воротар, який вийшов на поле, володіє м'ячем і залишається на своїй половині майданчика.

Крім того, після розіграшу м'яча в будь-якому місці поля воротареві не дозволяється знову торкатися його на своїй половині поля після того, як м'яч був навмисно переданий йому партнером по команді, при цьому суперник не грав у м'яч і не торкався його. Якщо воротар грає в м'яч у будь-якому місці майданчика, а потім його замінюють, воротар, який виходить на поле, також не має права торкатися м'яча на своїй половині майданчика після того, як м'яч був навмисно переданий йому партнером по команді, за винятком випадків, коли суперник грав у м'яч або торкався його з моменту заміни воротаря.

Більше того, воротар за жодних обставин не може торкатися м'яча рукою або кистю у власній штрафній площі, після того, як він був йому спрямований стопою партнером по команді, включаючи безпосередньо після удару з бокової лінії.

Поновлення гри

- Вільний удар

Дисциплінарна дія не застосовується. Проте, якщо воротар навмисно зупиняє м'яч у напрямку власних воріт рукою(-ами) чи кистю за межами власної штрафної площі, вони його вилучають. Це застосовується навіть коли м'яч повернувся до нього після навмисного пасу назад (виключаючи після удару з бокової лінії) або коли він знову торкається м'яча після того, як він був навмисно переданий йому партнером по команді без дотику чи гри суперника.

Порушення скоєні проти воротаря

Суперник не може вступати в єдиноборство з воротарем, коли воротар володіє м'ячем руками.

Порушенням є:

- заважати воротарю випустити м'яч з його рук, наприклад, коли він вдаряє м'ячем по поверхні майданчика;
- зіграти в м'яч або намагаться зробити це, коли воротар тримає м'яч на своїй долоні;
 - гравець повинен бути покараний за гру в небезпечній манері, якщо він вдарить або намагатиметься вдарити по м'ячу ногою в момент, коли воротар виконує кидання м'яча;
- нечесно перешкоджати руху воротаря, наприклад при виконанні кутового удару.

Фізичний контакт нападника з воротарем в штрафній площі останнього не обов'язково означає, що було скоєно будь-яке порушення, за винятком, якщо гравець команди, що атакує, стрибне, нападе або штовхне воротаря в недбалій або в нерозважливій манері або з використанням надмірної сили.

Поновлення гри

Якщо гра була зупинена, тому що порушення, було скоєно проти воротаря, як зазначено в попередньому пункті, і арбітри не можуть застосувати перевагу, гра поновлюється вільним ударом, за винятком, якщо суперник стрибне, нападе або штовхне воротаря в недбалій або в нерозважливій манері або з використанням надмірної сили, в цьому випадку незалежно від дисциплінарних санкцій, які вони застосовують, арбітри повинні поновити гру штрафним ударом з місця, де відбулося порушення.

Гра в небезпечній манері

Небезпечна гра не обов'язково передбачає фізичний контакт між гравцями. Якщо є фізичний контакт, то небезпечна гра стає порушенням, яке карається штрафним ударом або пенальті. У разі фізичного контакту арбітри повинні брати до уваги те, що також принаймні неналежна поведінка була скоєна.

Дисциплінарні санкції

- Якщо гравець грає небезпечно у «звичайному» єдиноборстві, арбітри не застосовують ніяких дисциплінарних санкцій. Якщо така дія виконана з явним ризиком нанесення травми, арбітри повинні попередити гравця за вчинення дій в нерозважливій манері.
- Якщо гравець зіграє небезпечно, зриваючи очевидну гольову можливість, арбітри повинні вилучити гравця.



Поновлення гри

- Вільний удар

Якщо має місце контакт або арбітри вважають, що єдиноборство велося в недбалій або в нерозважливій манері, або з використанням надмірної сили, то скоєне порушення карається штрафним або пенальті.

Прояв незгоди словом або дією

Гравець або запасний, який висловлює незгоду, протестуючи (словами або жестами) проти рішення арбітрів або асистентів арбітрів, повинен бути попереджений.

Капітан команди не має особливого статусу або привілеїв відповідно до Правил гри у футбол, але він несе певну ступінь відповідальності за поведінку гравців його/її команди.

Будь-який гравець або запасний, який атакує офіційну особу або винен у використанні образливих, грубих або непристойних жестів або виразів, повинен бути вилучений.

Затримка поновлення гри

Арбітри попереджають гравців, які затримують поновлення гри, використовуючи наступні засоби:

- виконують штрафний/вільний удар не з того місця з єдиною метою змусити арбітрів призначити удар повторно;
- відкидають м'яч ногою або забирають його в руки після того, як арбітри зупинили гру;
- затягують свій вихід з майданчика, після виходу медичного персоналу для оцінки травми;
- провокують конфронтацію, навмисно торкаючись м'яча, після того, як арбітри зупинили гру.

Симуляція

Будь-який гравець, який намагається ввести в оману арбітрів, симуючи травму або роблячи вигляд, що проти нього вчинено порушення, винен в симуляції та буде попереджений за неспортивну поведінку. Якщо матч був зупинений в результаті цього порушення, гра поновлюється вільним ударом.

Масова конфронтація

У випадках масової конфронтації:

- арбітри повинні швидко та ефективно визначити та вжити заходів до ініціатора(-ів) конфронтації;
- арбітри повинні зайняти добру позицію на майданчику навколо конфронтації, так щоб усі інциденти можна було побачити та визначити порушення;
- третій і четвертий арбітри повинні вийти на майданчик для допомоги арбітрам (за потреби);
- після конфронтації необхідно вжити дисциплінарних заходів.

Систематичні порушення

Арбітрам слід постійно бути уважними до гравців, які систематично порушують Правила гри у футзал. Зокрема, вони повинні брати до уваги, що, навіть, коли гравець здійснює декілька різних порушень, він повинен бути попереджений за систематичні порушення Правил гри у футзал.

Правилами не визначено точну кількість порушень, які є «систематичними», або наявність конкретного зразка - це питання повністю залишається на розсуд арбітрів та має вирішуватися в контексті ефективного управління грою.

Використання воріт або партнера по команді для підтримки

Не дозволяється грати у м'яч, навмисно використовуючи ворота або партнера по команді для підтримки, в тому числі шляхом:

- висіти на перекладині;
- бити стопою /штовхати ворота щоб зайняти вигідну позицію;
- використовувати плечі (плече) партнера по команді або будь-якої іншої частини тіла, щоб зробити тіло вище;
- бути підштовхнутим партнером щоб зайняти вигідну позицію.

Якщо гравець скоює таке порушення, він повинен отримати попередження, а команді суперника призначається вільний удар (див. Правило 13). Якщо гравець скоює таке порушення з метою позбавлення суперника голу або зриву очевидної голювальної можливості, він повинен бути вилучений, а команді суперника призначається вільний удар (див. Правило 13).



Позбавлення голу або зрив очевидної голювочної можливості (ЗОГМ)

Для того, щоб визначити, чи є ситуація ЗОГМ чи ні, застосовують наступні міркування щодо активних і неактивних гравців:

- Гравці, які захищаються мають бути визначеними активними, якщо вони мали б можливість втрутитися в атаку, в тому числі активно пресингуючи чи маючи можливість вступити у боротьбу з атакуючим гравцем, або мати можливість перехопити м'яч;
- Гравці, які атакують мають бути визначеними активними, якщо вони мають чітку можливість взяти участь в атаці.

Серйозне ігрове порушення

Гравець, який винен у серйозному ігровому порушенні повинен бути вилучений і гра поновлюється штрафним ударом з місця, де відбулося порушення або пенальті (якщо порушення відбулося в штрафній площі гравця який порушив Правила).

Переважа не повинна застосовуватися в ситуаціях, пов'язаних з серйозними ігровими порушеннями, якщо не виникає очевидна наступна можливість голу. У цьому випадку арбітри вилучають гравця, винного у серйозному ігровому порушенні під час найближчого виходу м'яча з гри.

Правило 13 - Штрафні та вільні удари

Відстань

Якщо гравець вирішує швидко виконати штрафний чи вільний удар, а суперник, який знаходиться ближче 5м від м'яча, перехоплює м'яч, арбітри повинні дозволити продовження гри.

Якщо гравець вирішує швидко виконати штрафний чи вільний удар, а суперник, який знаходиться близько від м'яча, навмисне заважає йому виконати удар, арбітри повинні попередити суперника за затримку поновлення гри.

Якщо, команда, що захищається, вирішує швидко виконати штрафний чи вільний удар зі своєї штрафної площі, а один або декілька суперників залишилися в штрафній площі, тому що не мали часу залишити площу, арбітри дозволяють продовжити гру.

Правило 14 - Пенальті

Процедура

- Якщо м'яч лопнув після удару в одну зі стійок або поперечину і потрапляє у ворота, арбітри зараховують гол.
- Якщо м'яч лопнув після удару в одну зі стійок або поперечину і не потрапляє у ворота, арбітри не призначають пенальті повторно, але зупиняють гру, яка поновлюється кинутим м'ячем.
- Якщо арбітри призначають повторний пенальті, то новий удар може виконуватися не обов'язково гравцем, який робив це спочатку.
- Якщо гравець виконує пенальті до сигналу арбітрів, вони призначають повторний удар та попереджають гравця.

Правило 15 - Удар з бокової лінії

Процедура порушень

Арбітри повинні пам'ятати, що суперники не можуть знаходитися ближче 5м від місця, з якого виконується удар м'яча з бокової лінії.

У разі потреби, арбітри повинні застерегти будь-якого гравця від перебування в межах цієї відстані до того, як буде виконаний удар м'яча з бокової лінії та попередити гравця, який згодом не відійшов на встановлену відстань. Гра поновлюється ударом м'яча з бокової лінії, і відлік чотирьох секунд починається спочатку, якщо він вже починався.

Якщо удар м'яча з бокової лінії виконано неправильно, арбітри не можуть застосувати перевагу, навіть якщо м'яч направляється безпосередньо супернику, тому якнайшвидше надають право повторити виконання удару гравцю команди суперника.

Правило 16 - Вкидання від воріт

Процедура порушень

Якщо суперник входить у штрафну площу або все ще перебуває в ній до того, як м'яч увійде в гру, і захисник порушує проти нього правила, то вкидання від воріт повторюється, а захисник може бути попереджений або вилучений залежно від характеру порушення.

Якщо, в момент виконання воротарем вкидання від воріт один або декілька суперників залишилися в штрафній площі тому, що воротар вирішив швидко виконати вкидання від воріт і суперники не мали часу залишити штрафну площу, арбітри повинні дозволити продовження гри.



Якщо воротар, під час правильного виконання вкидання від воріт, навмисно кидає м'ячем у суперника, але це не зроблено в недбалій, або в нерозважливій манері, ні з надмірною силою, то арбітри дозволяють продовжити гру.

Якщо, виконуючи вкидання від воріт, воротар кине м'яч не з меж своєї штрафної площі, арбітри призначають вкидання від воріт повторно, причому відлік чотирьох секунд буде продовжуватися з моменту коли його зупинили, як тільки воротар буде готовий повторити вкидання.

Арбітри починають відлік чотирьох секунд, коли воротар контролює м'яч, будь то руками чи ногами.

Якщо воротар, який правильно виконав вкидання від воріт, навмисно торкнеться м'яча рукою після того, як він залишив штрафну площу, але до того, як інший гравець торкнеться його, арбітри на додаток до призначення штрафного удару на користь команди суперника, застосовують до нього дисциплінарні санкції відповідно до Правил гри.

Якщо воротар виконує вкидання від воріт стопою, то арбітри повинні зробити йому зауваження та вимагати від нього виконати вкидання від воріт руками, але відлік чотирьох секунд продовжується з моменту, коли його зупинили, як тільки воротар буде готовий повторити вкидання.

Правило 17 – Кутовий удар

Процедура порушень

Арбітри повинні нагадувати захисникам, що вони повинні залишатися не менше як 5м від кутової площі, поки м'яч не увійде в гру. У разі необхідності арбітри усно застерігають будь-якого гравця, який не дотримується мінімальної відстані перед виконанням кутового удару, і виносять попередження будь-якому гравцю, який згодом не відходить на необхідну відстань.

М'яч повинен бути встановлений в кутовій площі та входить в гру коли по ньому нанесений удар стопою; при цьому м'ячу немає потреби покидати кутову площу, щоб він був у грі.

Якщо воротар, як частина ігрового руху, опиняється за власними воротами або за межами майданчика, команда суперника може швидко виконати кутовий удар.

ФУТЗАЛЬНІ ТЕРМІНИ

А

Abandon / Припиняти

Закінчувати/завершувати матч до запланованого (очікуваного) кінця

Action area / Зона дії

Зона на майданчику де знаходиться м'яч в грі

Active attacking and/or defending players / Активні гравці, що атакують та/або захищаються

Гравці, які беруть участь у грі на площадці або мають високу ймовірність бути залученими до неї

Accumulated foul / Накопичений фол

Порушення, скоєне гравцем, яке карається штрафним ударом; кожній команді накопичуються порушення, починаючи з нуля, у кожному таймі матчу. Якщо повинен відбутись додатковий час, накопичені порушення з другого тайму додається до порушень, скоєних протягом додаткового часу

Advantage / Перевага

Після порушення, арбітр дозволяє продовжити гру, якщо це йде на користь команди, що не скоювала порушення

Assessment of injured player / Оцінка стану травмованого гравця

Швидкий огляд травми, який зазвичай виконується медиком задля з'ясування чи потрібна гравцю допомога

Away-goals rule / Правило забитих м'ячів на виїзді

Спосіб визначення результатів матчу/матчів з нічийним результатом, коли команди забили однакову кількість голів; кожен з голів, що було забито на виїзді, рахується за два



B

Blocking / Блокування

Дія, при якій гравець займає або переміщається в положення, щоб відволікти суперника або запобігти супернику дістати м'яч або конкретної ділянки майданчика, але без навмисного вчинення контакту

Brutality / Брутальність, жорстокість

Дія, що вважається лютою, нещадною або навмисно жорстокою

C

Careless / Недбалість

Будь-яка дія (зазвичай боротьба ногою за м'яч або єдиноборство) гравця, який показує брак уваги, міркування або обережності

Caution / Попередження

Дисциплінарна санкція, що відображається у рапорті до дисциплінарних органів; виноситься шляхом демонстрування жовтої картки; два попередження отримані гравцем, запасним гравцем чи офіційним представником команди у матчі призводить до його вилучення

Challenge / Єдиноборство

Дія, за якої гравець змагається/веде боротьбу з суперником за м'яч

Charge (an opponent) / Напад (на суперника)

Фізичне єдиноборство проти суперника, зазвичай, шляхом використання плеча та передпліччя (яке є притиснутим до тіла))

D

Deceive / Обманювати

Дія спрямована на введення в оману/обдурювання арбітра з метою прийняття/ застосування неправильного рішення/ дисциплінарної санкції, що принесе вигоду особі, яка обманює, та/або її команді

Deliberate / Навмисні дії

Будь-які дії, які гравець мав намір/задум вчинити; тут не йдеться про рефлекс або ненавмисну реакцію

Direct free kick / Штрафний удар

Удар, при якому гол може бути забитий безпосередньо у ворота команди суперника після удару без торкання іншого гравця

Discretion / Розсуд

Оцінка, що застосовує арбітр або інша офіційна особа матчу при прийнятті рішення

Dissent / Протест

Публічний протест або незгода (у вигляді слів та/або фізичної дії) проти рішення офіційної особи матчу; карається попередженням (жовтою картою)

Distract / Відволікати

Турбувати (заважати), спантеличувати або привертати увагу (зазвичай у нечесний спосіб)

Dropped ball / Кинутий м'яч

Поновлення гри, коли гра була зупинена арбітрами без скоєного порушення, наприклад через травму, пошкодження м'яча і т.д. (див. Правило 8)



E

Electronic performance and tracking system (EPTS) / Електронна система та система спостереження

Система, що реєструє та аналізує дані про фізичні та фізіологічні показники діяльності гравця

Endanger the safety of an opponent / Піддавати небезпеці (здоров'я) суперника

Створювати для (здоров'я) суперника небезпеку або ризик (травми)

Excessive force / Надмірна сила

Застосування більшої сили/енергії, ніж це потрібно

Extra time / Додатковий час

Спосіб спробувати визначити результат матчу за допомогою проведення двох рівних за часом додаткових таймів, тривалість кожного з яких не перевищує 5 хвилин

F

Feinting / Застосування оманливих рухів (фінтів)

Дії спрямовані на спробу спантеличити суперника. Правилами визначені дозволені та недозволені оманливі рухи (фінти)

Flying goalkeeper / Атакуючий воротар

Воротар, який (тимчасово) грає в межах всього майданчика, часто розташовується на половині суперника і залишає власні ворота незахищеними. Цю роль може виконувати звичайний воротар або інший гравець, який виконав заміну воротаря спеціально для цієї ролі

G

Guarded/Захищені

Коли воротар знаходиться у власній штрафній площі і розташовується усередині уявного трикутник, що формується зі стійок воріт і м'яча; одне з міркувань, яке враховується при визначенні кваліфікації порушення щодо позбавлення голу чи очевидної гольової можливості

H

Holding offence / Порушення за затримку

Порушення за затримку відбувається лише тоді, коли контакт гравця з тілом або екіпіруванням суперника перешкоджає його руху

I

Impede / Заважати, створювати перешкоду

Затягувати (час), блокувати або запобігати діям суперника або його руху (просуванню)

Indirect free kick / Вільний удар

Технічна санкція, удар, що може призвести до взяття воріт, лише якщо інший гравець (будь-якої команди) торкнеться м'яча після завданого по ньому удару

Influence area / Зона впливу (Зона без м'яча)

Зона майданчика, де не знаходиться м'яч, але де може відбутись суперечка (зіткнення) між гравцями

Intercept / Перехоплювати

Запобігати м'ячу досягнути передбачуваного місця призначення



K

Kick / Удар ногою

Вважається, що по м'ячу було завдано удару, коли гравець контактує із ним ногою та/або щиколоткою і м'яч очевидно рухається

N

Negligible / Незначний

Несуттєвий, мінімальний

O

Offence / Порушення

Дія, що є порушенням Правил Гри у футбол

Offensive, insulting or abusive language and/or action(s) / Крикдні, образливі або непристойні слова та/або дії

Поведінка (словесна та/або не словесна), яка є грубою, образливою або неповажною: карається вилученням (червоною картою)

Outside agent / Стороння особа (фактор)

Будь-яка особа, яка не є офіційною особою матчу або особою, що внесена у лист команди (гравців, запасних гравців і офіційних представників команд), або будь-яка тварина, предмет, конструкція тощо.

P

Penalise / Карати

Покарання, що виконується, зазвичай, шляхом зупинки гри та призначення штрафного/вільного або пенальті на користь команди суперника

Penalties (penalty shoot-out) / Серія пенальті (пенальті на вибування)

Спосіб визначення результату матчу, коли кожна команда виконує удари по черзі, поки одна з команд не заб'є на один гол більше після того, як команди завдали однакової кількості ударів (за винятком випадків, коли під час перших 5 ударів кожною з команд, одна з них не змогла зрівняти рахунок голів і не зможе цього зробити навіть, якщо вона заб'є голи з усіх ударів, що для неї залишаються)

Pitch / Майданчик

Майданчик для гри, обмежений боковими лініями і ліцевими воріт, так само, як і сітками воріт

Play / Гра

Дії гравця, які призводять до контакту із м'ячем

Playing distance / Ігрова відстань

Відстань до м'яча, що дозволяє гравцю торкнутись м'яча протягуючи ступню/ ногу або шляхом підстрибування, або для воротарів шляхом підстрибування із простягнутими руками. Відстань до м'яча залежить від фізичних особливостей гравця

Playing time / Час гри

Час, протягом якого м'яч перебуває в грі, рахується використовуючи хронометр; хронометрист зупиняє хронометр коли м'яч виходить з гри або гра зупиняється з іншої причини)

Q

Quick free kick / Швидке виконання штрафного/вільного удару

Дуже швидке виконання (з дозволу арбітрів) штрафного/вільного удару після зупинки гри



R

Reckless / Нерозважливість

Будь-які дії (зазвичай боротьба ногами за м'яч або єдиноборство) вчинені гравцем без огляду на (з ігноруванням) безпеку(-и) або на наслідки(-ів) для суперника

Restart / Поновлення гри

Будь-який спосіб поновлення гри після її зупинки

Restart position / Положення при поновленнях гри

Положення гравця при поновленнях гри визначається положенням його ступнів або будь-якої іншої частини тіла, яка торкається майданчика.

S

Sanction / Санкція

Дисциплінарний захід, що застосовують арбітри

Sending-off / Вилучення

Дисциплінарна санкція, згідно якої від гравця вимагається залишити майданчик до закінчення матчу за скоєне порушення, що карається вилученням (шляхом демонстрації червоної картки). Офіційний представник команди теж може бути вилученим

Serious foul play / Серйозне ігрове порушення

Боротьба ногою за м'яч або єдиноборство, небезпечні для (здоров'я) суперника, або застосування надмірної сили або брутальності: карається вилученням (червоною картою)

Serious injury / Серйозне пошкодження

Пошкодження, яке вважається настільки поганим, що гра повинна бути зупинена, але для якої медичний персонал повинен швидко прибрати гравця з майданчика для надання допомоги або оцінки пошкодження, якщо необхідно, щоб гра швидко поновилась

Severe injury / Важка травма

Травма, яка вважається настільки серйозною, що гра повинна бути зупинена і медичний персонал обов'язково повинен надати допомогу або оцінку травми на майданчику, перед тим як травмований гравець покине майданчик, наприклад, у випадку можливого струсу, перелому кісток або травм хребта

Shinguard / Щитки

Елемент екіпіровки, який використовується для захисту гомілки гравця від травм. Гравці несуть відповідальність за носіння щитків, виготовлених з відповідного матеріалу і відповідного розміру, щоб забезпечити достатній захист, і вони повинні прикриватися гетрами

Shirt / Футболка

Одяг, який вдягається на верхню частину тіла гравця як частина екіпірування команди. Окрім довжини рукавів, футболки всіх гравців команди повинні бути однакові, за винятком воротаря, чия футболка відрізняє його від інших гравців та офіційних осіб матчу.

Signal / Сигнал, жест

Фізична дія у вигляді вказівки арбітра або будь-якої офіційної особи матчу; зазвичай, застосовуються рухи (жести) рукою або кистю, або шляхом використання свистка

Simulation / Симуляція

Дія, яка створює неправильне/неправдиве враження про те, що начебто щось відбулось, коли насправді це не так (див. також "обманювати"), дія вчиняється гравцем з метою отримання нечесної вигоди

Spirit of the game / Дух гри

Основні/суттєві принципи/звичаї футзалу, які прийняті як в будь-якій спортивній грі в цілому, так і в рамках конкретного матчу зокрема

Suspend / Тимчасово призупинити

Зупинка матчу на певний період часу з наміром можливого зрештою поновлення гри, наприклад у випадку протікання води на майданчик чи серйозної травми



T

Tackle / Боротьба ногою за м'яч

Єдиноборство за м'яч стопою (на поверхні майданчика або у повітрі)

Tactical foul /Тактичний фол

Коли гравець навмисно порушує Правила проти суперника як стратегію задля того, щоб допомогти своїй команді в атаці (наприклад зупиняючи суперника втрутитись в оборону) або запобігти можливій атаці чи контр-атаці проти його команди, наприклад коли суперник має час і простір для атаки воріт суперника

Team list / Лист команди

Офіційний документ команди, в якому, зазвичай, перелічені гравці, запасні та офіційні представники команди

Team official / Офіційний представник команди

Будь-яка особа внесена до списку офіційних представників команди, наприклад тренер, фізіотерапевт, лікар

Technical area / Технічна площа

Визначена площа із місцями для сидіння, що призначена для офіційних представників команди та запасних

Timeout / Тайм-аут

Однохвилинна перерва, яку команда може запросити у кожному з двох періодів

Two-minute numerical reduction / Двохвилинна чисельна меншість

Ситуація, при якій команда має менше гравців протягом двох хвилин ігрового часу внаслідок вилучення; за деяких обставин кількість гравців може бути збільшена, коли команда суперника заб'є гол

U

Undue interference / Невиправдане втручання

Дія/вплив, які не були необхідними

Unsporting behavior / Неспортивна поведінка

Нечесна дія/поведінка: карається попередженням

V

Violent conduct / Жорстока поведінка

Дія, що не являє собою боротьбу за м'яч, і в якій застосовується або робиться спроба застосувати надмірну силу або брутальність проти суперника, або ситуація, коли гравець навмисно завдає удару будь-кому у голову або обличчя, за виключенням випадку, коли застосована сила була незначною



ТЕРМІНИ АРБІТРІВ

Match official(s)/ Офіційна особа (особи) матчу

Загальний термін для позначення особи або осіб, відповідальних за контроль проведення футзального матчу від імені футбольної/футзальної асоціації та/або організатора змагань, під юрисдикцією якої(-ого) проходить

“On-pitch” match officials / Офіційні особи на майданчику

Арбітр

Головна офіційна особа матчу, яка виконує свої обов'язки на майданчику. Інші офіційні особи матчу виконують свої обов'язки під контролем арбітра і підпорядковуються йому. Арбітр є особою, яка приймає остаточне рішення

Другий арбітр

Друга офіційна особа матчу, яка виконує свої обов'язки на майданчику. Інші офіційні особи матчу виконують свої обов'язки під контролем арбітра і підпорядковуються йому. Другий арбітр завжди знаходиться під наглядом арбітра

Other match officials / Інші офіційні особи матчу

Для допомоги арбітру організатори змагань можуть призначати інших офіційних осіб матчу:

Третій арбітр

Помічник арбітра, який особливо допомагає арбітрам контролювати офіційних представників та запасних, записувати дані матчу, такі як накопичені фоли та приймати рішення

Четвертий арбітр

Помічник арбітра, який разом з третім арбітром допомагає арбітрам контролювати офіційних осіб команд та заміну гравців, записувати дані матчу, такі як накопичені фоли та приймати рішення, а також замінює третього арбітра або хронометриста, які не можуть продовжувати роботу

Хронометрист

Офіційна особа, основним обов'язком якої є контроль ігрового часу

FIFA®